

19/99
alle 14 Tage neu!
nur
3,90
DM

Belgien bfr 86,- · Danmark dkr 16,- · Italien Lit 4.200 · Luxemburg lfr 86,- · Niederlande hfl 4,70 · Österreich 6S 29,- · Schweiz sfr 3,90 · Griechenland DR 750,- · Spanien Pta 360,-

AKTUELLE TESTS · TIPS & NEWS · FÜR PLAYSTATION · NINTENDO 64 · PC · DREAMCAST · GAME BOY

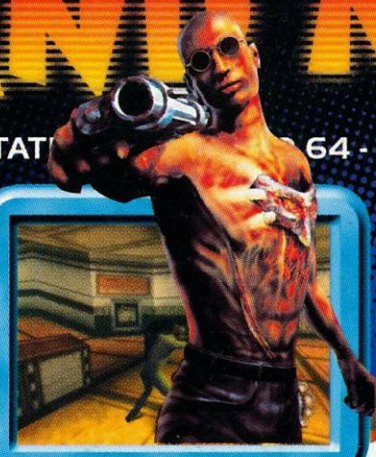
POSTER

GAMES

AND MORE

NEU!
jetzt mit **92**
Seiten

SHADOW MAN
Erster Test: Die Ninten-
do-64-Sensation der
Turok-Macher



PLAYSTATION 2 · NINTENDO 64 · PC · DREAMCAST · GAME BOY

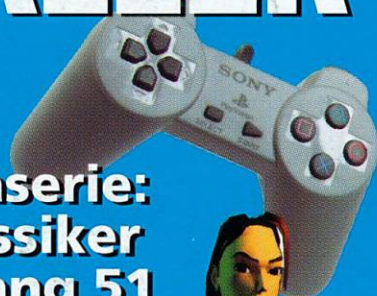
**MIT
DOPPELPOSTER:
FINAL FANTASY VIII
& ZELDA**



TEIL 1: DIE PLAYSTATION-KNÜLLER

DIE BESTEN SPIELE ALLER ZEITEN

Erster Teil der Megaserie:
Die PlayStation-Klassiker
von Rang 100 bis Rang 51



TOMB RAIDER IV
Neues zum PC- und Play-
Station-Hit: Die Entwickler
im Interview



DATENBANK
Wertungen und
Erscheinungstermine
zu 250 Spielen

GAME BOY
Jetzt mit Tests
und Infos für
den Game Boy



TIPS & TRICKS
Ab sofort mit Tips-
Serien für PlayStation
und Nintendo 64



TOP 100
Neue Serie: Die besten
PlayStation-Spiele
aller Zeiten



Paten gesucht!



PC ACTION
GOLD

85% „...ein Meisterwerk.“
Christian Sauerteig, PC Action (6/99)

POWER
PLAY
VOLUNTEER

87% „...schlägt... alles, was
sich im Bereich Gangster-
Wirtschafts-Simulationen so her-
umtreibt.“ Fritz Effenberger, Power Play (6/99)

GameStar

80% „Wenn Sie
genauso gern
zerstören, wie Sie aufbauen, ist Street
Wars... das Spiel der Wahl.“
Christian Schmidt,
GameStar (7/99)



STREETWARS

CONSTRUCTOR UNDERWORLD

Gerissen, gemein und geschäftstüchtig – nur so kommst Du weiter. Als Baulöwe und Mafia-Boss in einer Person mußt Du Dein Revier verteidigen und Straße für Straße ausdehnen. Aber Vorsicht: andere Clans schlafen nicht und haben mindestens genauso fiese Tricks drauf wie Du selbst. Also, pack Deinen Geigenkasten und verteidige Deine Ehre!

Features : — fünf verschiedene Städte (Hicktown, Desert Springs, Detroit, New York, Chicago)
— 50 mafiamäßige Missionen — viele verrückte Charaktere — Multiplayer-Modus für bis zu 4 Gangster

Erweise Deiner „Familie“ Respekt, bevor Dich Betonklötze an den Füßen daran hindern.



Vertrieb Schweiz



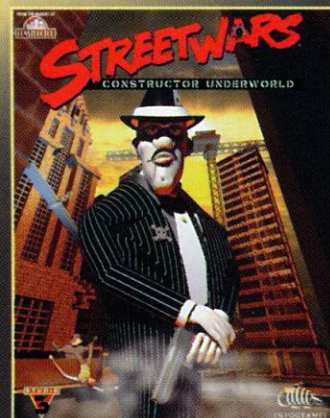
Vertrieb Österreich
DYNAMIC
SYSTEMS

www.streetwars.com

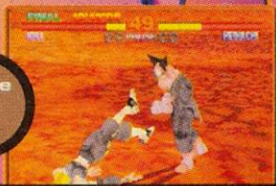
published and distributed by



INFOGRAVES
www.infogrames.de



Ab sofort auch
überm Ladentisch
erhältlich!

Seite
8

DIE 100 BESTEN PLAYSTATION-SPIELE

Die besten Spiele aller Zeiten? Wir haben sie für Euch zusammengestellt. Als erstes für die Sony-Konsole.

Seite
12

TOMB RAIDER IV

In dieser Ausgabe erfährt Ihr aus erster Hand alles Wichtige über die heißersehnte *Tomb Raider*-Fortsetzung. Die Entwickler der Lara Croft-Saga haben uns Rede und Antwort gestanden.

8 special

- 8 Die 100 besten PlayStation-Spiele PS
12 Tomb Raider IV: Die Entwickler im Interview PC/PS

20 game boy

- 20 A Bug's Live CGB
20 F-1 World Grand Prix CGB
20 R-Type DX CGB
20 Top Gear Rally CGB

23 action

- 26 Action Man PS
24 Armorines N64
30 Air Force Delta DC
28 Animaniacs PC
26 Donkey Kong 64 N64
31 Drakan PC
29 Flying Dragon N64
33 Frame Gride DC
31 Hugo XL PC
24 Rayman 2 PC
24 Resident Evil 64 N64
32 Rugrats N64
28 Shadow Man N64
34 Soul Calibur DC
34 Street Fighter Zero 3 DC
32 Syphon Filter PS

37 adventure

- 42 Darkstone PC
38 Revenant PC
42 Shadowgate 64 N64
38 Star Ocean PS
40 System Shock 2 PC
40 Quest for Glory 5 PC

53 sport

- 54 Microsoft Fußball International 2000 PC

- 54 Wrestlemania 2000 N64/PS
58 WWF Attitude N64

61 rennspiele + simulationen

- 62 Autobahn Raser 2 PC
66 Buggy Heat DC
66 Fly! PC
62 Lego Racers N64
64 Nascar Road Racing 2000 PC
64 Re-Volt PC
62 Ridge Racer 64 N64
62 Supercross 2000 N64

67 strategie + denkspiele

- 68 Anstoß 3 PC
72 Chroniken des schwarzen Mondes PC
68 Dark Reign 2 PC
70 Die Siedler 3 - das Geheimnis der Amazonen PC
72 Warhammer 40.000 Rites PC
69 Worms Armageddon N64/PS

77 TIPS+TRICKS

rubriken

- 18 Charts
4 Das Games-and-More-Lexikon
4 Editorial
77 Hotlines
74 Leserbrief
6 Most Wanted
43-50 Poster
6 Release-Datenbank
4 Test-Datenbank
90 Vorschau
88 Zeugnis

SPIELEREGISTER

A Bug's Live	20
Action Man	26
Air Force Delta	30
Animaniacs	28
Anstoß 3	68
Armorines	24
Autobahn Raser 2	62
Buggy Heat	66
Chroniken des schwarzen Mondes	72
Dark Reign 2	68
Darkstone	42
Die Siedler 3 - das Geheimnis der Amazonen	70
Donkey Kong 64	26
Drakan	31
F-1 World Grand Prix	20
Fly!	66
Flying Dragon	29
Frame Gride	33
Hugo XL	31
Lego Racers	62
Microsoft Fußball International 2000	54
Nascar Road Racing 2000	64
Quest fo Glory 5	40
Rayman 2	24
Resident Evil 64	24
Revenant	38
Re-Volt	64
Ridge Racer 64	62
R-Type DX	20
Rugrats	32
Shadow Man	28
Shadowgate 64	42
Soul Calibur	34
Star Ocean	38
Street Fighter Zero 3	34
Supercross 2000	62
Syphon Filter	32
System Shock 2	40
Tomb Raider IV	12
Top Gear Rally	20
Warhammer 40.000 Rites	72
Worms Armageddon	69
Wrestlemania 2000	54
WWF Attitude	58

SHADOW MAN

Über den Schattenmann haben wir schon einige Male berichtet, jetzt endlich können wir Euch den ersten Test zu dem düsteren Action-Adventure von Acclaim präsentieren.

START DER SPIELESAISON

Hallo liebe Leser,

wenn man einen Blick auf die aktuellen Release(=Erscheinungs)-Listen wirft, wird eines deutlich: Die Spielesaison geht endlich wieder los! Dies bedeutet, daß Ihr in der Games and More in den nächsten Wochen wieder mehr Tests, Infos und Tips finden werdet, als es aufgrund des Sommerlochs zuletzt der Fall war. Insbesondere angesichts des für 23. September geplanten Starts der Sega Dreamcast-Konsole dürfte es so manchem Hightech-Fan schon in den Fingern jucken. Ein ausführliches Special rechtzeitig zum Start haben wir natürlich in Vorbereitung. In der Zwischenzeit werden wir euch mit den ultimativen Bestenlisten für PlayStation-, Nintendo 64- und PC-Spiele versorgen! Zum Schluß noch eine erfreuliche Nachricht: Der Umfang der Games and More beträgt ab sofort 92 Seiten bei unverändertem Preis! Viel Spaß beim Schmökern!



Hans Ippisch

Hans Ippisch
Chefredakteur

hello!

das games - and more - lexikon

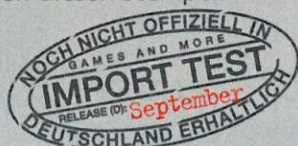
SYSTEM-BUTTONS

Jede Newsmeldung und jeder Test wird mit den sogenannten „System-Buttons“ versehen, für die das jeweilige Spiel erscheint.

- PlayStation
- PC
- Nintendo 64
- Dreamcast
- Game Boy
- Color Game Boy

IMPORT-STEMPEL

Tests zu Spielen, die (noch) nicht in Deutschland erhältlich sind, erhalten diesen Stempel.



BLITZ

Neuigkeiten, die uns in letzter Minute erreichen und trotzdem noch ins Heft sollen, erfahrt Ihr in unserem Blitz-button.



BEWERTUNGSKASTEN

Besonders gute Spiele mit einer Wertung von mindestens 85 Prozent erhalten das begehrte Games-and-More-Hit-Gütesiegel.

Was uns am Spiel besonders gefallen hat, seht Ihr hier.

Sollte ein System-Kürzel komplett eingerahmt sein, dann bedeutet dies, daß das Spiel auf diesem System getestet wurde.

Ein grüner Rahmen besagt, daß das Spiel für dieses System ebenfalls erhältlich ist (und bereits getestet wurde).

Ein roter Rahmen bedeutet, daß das jeweilige Spiel für dieses System ebenfalls erscheinen wird. Ein Test folgt später.

Was uns weniger gut gefallen hat, zählen wir hier auf.

Spieletitel

Hersteller: Sir-Tech/TopWare

Veröffentlichung: Erhältlich

Preis: ca. DM 90,-

Spieldauer: 1

Genre: Strategie

99%

PC **PS** **DC** **N64**

erhältlich **geplant** **nicht geprüft**

Tolle Atmosphäre, Langzeitpaß und tolle Mischung der Elemente WiSim und Rollenspiel

Flüssige Animationen fehlen, Mehrspielermodus wird wohl erst mit Zusatz-CD Deadly Games 2 nachgeliefert

Alters-freigabe: **76%**

Grafik: **82%**

Sound: **82%**

Anhand des Ausschlages am Hitbarometer erkennt Ihr, wie gut das getestete Spiel ist.

DATEN-BANK

tests



n64		nintendo 64	
titel	test	genre	wertung
A Bug's Life	15/99	Jump&Run	71%
All Star Baseball 2000	10/99	Baseball	86%
All Star Tennis '99	12/99	Tennis	74%
California Speed	10/99	Rennspiel	72%
Castlevania	10/99	Jump&Run	83%
Charlie Blast's Territory	10/99	Denkspiel	71%
Command & Conquer 64	14/99	Strategie	84%
Duke Nukem: Zero Hour	17/99	Action	89%
F-1 World Grand Prix 2	11/99	Rennspiel	92%
FIFA 99	9/99	Fußball	90%
Fighting Force 64	15/99	Action	62%
Goemon 2	9/99	Jump&Run	86%
Ken Griffey Jr.'s Slugfest	17/99	Sport	84%
Lode Runner	10/99	Action	73%
Mario Golf	16/99	Golf	91%
Monster Truck Madness	17/99	Rennspiel	79%
NBA Pro 99	12/99	Basketball	71%
NHL Pro 99	9/99	Eishockey	77%
Pokemon Snap	14/99	Denkspiel	88%
Pokemon Stadium	14/99	Action	88%
Shadowgate 64	12/99	Adventure	82%
Snow Speeder	14/99	Snowboarding	70%
Snowboard Kids 2	10/99	Snowboarding	74%
Star Wars Episode I: Racer	12/99	Rennspiel	87%
Superman	17/99	Action	28%
Vigilante 8	9/99	Action	86%
Virtual Pool 64	9/99	Sport	82%
World Driver Championship	17/99	Rennspiel	89%

PS		playstation	
titel	test	genre	wertung
Actua Ice Hockey 2	18/99	Eishockey	59%
Aironauts	18/99	Arcade	71%
Anna Kournikova's Smash Court Tennis	11/99	Tennis	87%
Ape Escape	15/99	Jump&Run	84%
Attack of the Saucerman	15/99	Jump&Run	65%
Bloody Roar 2	11/99	Beat'em Up	88%
Bombberman	18/99	Geschicklichkeit	78%
Bombberman Fantasy Race	18/99	Rennspiel	55%
Bundesliga Stars 2000	18/99	Fußball	85%
Bugs Bunny auf Zeitreise	13/99	Jump&Run	86%
Castrol Honda Superbike	16/99	Motorradrennsport	78%
Chocobo Racing	16/99	Fun-Racer	74%
Croc 2	15/99	Jump&Run	70%
Darkstalkers 3	11/99	Beat'em Up	79%
Das Grab des Pharao	16/99	Adventure	65%
Diver's Dream	12/99	Action-Adventure	55%
Driver	12/99	Rennspiel	92%
Evil Zone	15/99	Beat'em Up	77%
G-Police 2	18/99	Action	88%
GTA London 1969	12/99	Action	88%
Hugo 2	11/99	Action	34%
Kagero Deception 2	16/99	Strategie	85%
Legacy of Kain: Soul Reaver	15/99	Action-Adventure	92%
Legend of Kartia	16/99	Strategie	77%
NBA Pro 99	13/99	Basketball	72%
Need for Speed 4	10/99	Rennspiel	89%
Omega Boost	15/99	Action	80%
Plane Crazy	15/99	Flugsimulation	80%
Point Blank 2	18/99	Action	74%
Puma Street Soccer	13/99	Fußball	70%
Rampage 2: Universal Tour	12/99	Action	73%
R/C-Stuntcopter	18/99	Flugsimulation	70%
Silent Hill	15/99	Action-Adventure	93%
Speed Freaks	18/99	Rennspiel	85%
Street Fighter Alpha 3	10/99	Beat'em Up	78%
Triple Play 2000	11/99	Baseball	85%
Um Jammer Lammy	13/99	Entertainment	80%
Virus	16/99	Action	23%
V-Rally 2	14/99	Rennspiel	95%
Warzone 2100	11/99	Strategie	90%
Wild Metal Country	12/99	Action	62%
Wing Over 2	11/99	Simulation	56%
WWF Attitude	18/99	Wrestling	87%
Yoyo's Puzzle Park	11/99	Geschicklichkeit	80%

Wenn Ihr wissen wollt, wann welches Spiel getestet wurde und welche Wertung es bekommen hat, dann seid Ihr in unserer Datenbank richtig. Hier findet Ihr Infos zu unseren Tests der letzten drei Monate.

DC

dreamcast

titel test genre wertung

Blue Stinger	14/99	Action-Adventure	76%
Expendable	17/99	Action	71%
Giant Gram	17/99	Wrestling	81%
Powerstone	14/99	Beat 'em Up	87%
Redline Racer	14/99	Rennspiel	69%
Tokyo Highway Challenge	17/99	Rennspiel	74%

PC

PC

titel test genre wertung

Actua Ice Hockey 2	12/99	Eishockey	75%
Actua Pool	13/99	Billard	77%
Airline Tycoon - First Class	12/99	WiSim	74%
Aliens vs. Predator	10/99	Action	79%
Ancient Evil	13/99	Rollenspiel	62%
Army Men 2	13/99	Strategie	64%
Baldur's Gate - Add-On	10/99	Rollenspiel	90%
Baseball Edition 2000	13/99	Baseball	56%
Boss Rally	14/99	Rennspiel	68%
Braveheart	17/99	Strategie	55%
Bundesliga Stars 2000	18/99	Fußball	79%
Clonk World	14/99	Denkspiel	37%
Commandos: Im Auftrag der Ehre	10/99	Echtzeitstrategie	90%
Cybermerc	16/99	Action	63%
Der Korsar	10/99	WiSim	76%
Descent 3	14/99	Action	85%
Die Rückkehr nach Krondor	17/99	Adventure	82%
Die Siedler 3: Mission-CD	10/99	Aufbaustrategie	91%
Die Völker	12/99	Strategie	86%
Discworld Noir	14/99	Adventure	88%
Dungeon Keeper 2	15/99	Echtzeitstrategie	90%
Ed Hunter	14/99	Action	9%
Everquest	10/99	Rollenspiel	69%
Expendable	11/99	Action	68%
F-22 Lightning 3	17/99	Flugsimulation	80%
Field & Stream Trophy Buck	11/99	Sport	20%
Final Demand	16/99	Echtzeitstrategie	17%
Fleet Commander	13/99	Strategie	65%
Force 21	18/99	Strategie-Action	56%
Frank Busemanns Zehnkampf	17/99	Sport	27%
Heavy Gear 2	16/99	Action	76%
Hell Copter	11/99	Action	68%
Heroes of Might and Magic III	11/99	Strategie	81%
Hidden & Dangerous	18/99	Strategie-Action	79%
Imperialismus 2	10/99	Strategie	77%
Jack Nicklaus Golf	10/99	Golf	74%
Jagged Alliance 2	10/99	Strategie	90%
Jeff Gordon Racing	16/99	Rennspiel	76%
Kingpin	17/99	Action	80%
K.O.	18/99	Boxen	63%
Land der Hoffnung	12/99	Aufbaustrategie	70%
Lands of Lore 3	10/99	Rollenspiel	84%
Laura und d. Geheimnis d. Diamanten	11/99	Adventure	79%
LKW-Raser	16/99	Rennspiel	38%
Machines	10/99	Echtzeitstrategie	81%
Malkari	11/99	Strategie	31%
MechWarrior 3	12/99	Action	84%
Microsoft Golf 1999 Edition	12/99	Golf	61%
Midtown Madness	14/99	Rennspiel	84%
Mid Alley	18/99	Flugsimulation	80%
Might and Magic 7	18/99	Rollenspiel	73%
N.I.C.E. 2 Tune Up	13/99	Rennspiel	77%
North vs. South	10/99	Rundenstrategie	60%
Nascar Revolution	10/99	Rennspiel	63%
Need for Speed 4	16/99	Rennspiel	84%
North vs. South	10/99	Rundenstrategie	60%
Official Formula One Racing	13/99	Rennspiel	77%
Outcast	15/99	Action-Adventure	86%
Populous: The Beginning	11/99	Echtzeitstrategie	80%
Power Pool	12/99	Billard	69%
Premier Manager '99	13/99	WiSim	77%
Puma Street Soccer	17/99	Fußball	60%
Rage of Mages 2	14/99	Rollenspiel	80%
Railroad Tycoon 2	12/99	WiSim	79%
Recoil	10/99	Action	72%
Savage Arena	14/99	Sport	50%
South Park	11/99	Action	71%
Sports Car GT	12/99	Rennspiel	76%
Star Trek: Birth of the Federation	13/99	Strategie	68%
Star Wars Episode I: Die Dunkle Bedrohung	15/99	Action-Adventure	77%
Star Wars Episode I: Racer	14/99	Rennspiel	68%
Starfleet Command	18/99	Strategie	82%
Streetwars	12/99	Aufbaustrategie	85%
Swing Plus	18/99	Denkspiel	78%
Thrust, Twist & Turn	13/99	Rennspiel	45%
TOCA 2 Touring Cars	10/99	Rennspiel	86%
Tomb Raider 2 Gold	15/99	Action-Adventure	70%
Total Annihilation: Kingdoms	15/99	Echtzeitstrategie	72%
UEFA Champions League	10/99	Fußball	72%
Unreal - Return To Na Pali	16/99	Action	83%
Unreal Tournament	18/99	3D-Action	92%
VIVA Fußball	10/99	Fußball	76%
V-Rally	11/99	Rennspiel	71%
Warzone 2100	10/99	Echtzeitstrategie	83%
X - Beyond the Frontier	15/99	Action	85%

top-hits

Die absoluten Hits aller Systeme?
Hier habt Ihr sie auf einen Blick.



PS spielespass 92%

DRIVER

Das Rennspiel im Actionfilm-Look glänzt durch spannende Verfolgungsjagden und tolle Stunts.



PC spielespass 90%

DUNGEON KEEPER 2

Teil 2 des Strategiespiels wird Euch mit Sicherheit stundenlang vor den Bildschirm fesseln.



N64 spielespass 92%

F1 WORLD GRAND PRIX 2

Der Nachfolger des Rennspiels von Nintendo erreichte eine noch höhere Wertung als Teil 1.



PS spielespass 92%

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER

Die Vampirsaga ist ein Pflichttitel für alle Fans von Action-Adventures.



PS spielespass 93%

SILENT HILL

Bei diesem gruseligen Action-Adventure sind Gänsehaut und feuchte Hände garantiert.



N64 spielespass 87%

STAR WARS EPISODE 1: RACER

Beim Krieg der Sterne-Racer packt Euch mit Sicherheit das Rennfieber.



PC spielespass 92%

UNREAL TOURNAMENT

Bei dem Ballerspiel von GT Interactive überzeugen vor allem die Grafik und die KI der Gegner.



PS spielespass 95%

V-RALLY 2

Das neue PlayStation-Rennspiel von Infogrames hat sich auf Anhieb Platz 1 im Genre gesichert.

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die Ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt Ihr es.



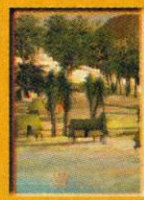
genre

strategie

AGE OF EMPIRES 2: THE AGE OF KINGS

Der Nachfolger des Strategie-Hits sollte schon längst erscheinen, im Herbst wird es endlich soweit sein.

Veröffentlichung: Oktober '99



genre

strategie

BLACK & WHITE

Das Echtzeitstrategiespiel von Lionhead wird mit Vorschußlorbeeren regelrecht überschüttet.

Veröffentlichung: Dezember '99



genre

strategie

COMMAND & CONQUER 3

Teil 1 und 2 liegen bei Euren Hits ganz vorne. Vielleicht bekommen sie bald Gesellschaft.

Veröffentlichung: 3. Quartal '99



genre

adventure

DIABLO 2

Der zweite Teil des Fantasy-Spiels soll noch größer und besser werden als der Vorgänger.

Veröffentlichung: September '99



genre

action

DINO CRISIS

Dinosaurier können ganz schön lästig sein. Bald könnt Ihr Euch selbst davon überzeugen.

Veröffentlichung: November '99



genre

action

DONKEY KONG 64

Donkey Kong ist Kult! Grund genug, sich auf sein Debüt auf dem Nintendo 64 zu freuen.

Veröffentlichung: Dezember '99



genre

sport

FIFA 2000

FIFA 99 ist der Renner unter den Sportspielen. Mal sehen, ob FIFA 2000 noch einen draufsetzen kann.

Veröffentlichung: 4. November '99



genre

adventure

FINAL FANTASY VIII

In Japan ist der neueste Teil der Fantasysaga bereits ein Hit, wir müssen noch etwas warten.

Veröffentlichung: 27. Oktober '99

BLITZ

IN LETZTER MINUTE

BILLIG!

Endlich: Sony und Nintendo haben in Amerika die Preise für PlayStation und Nintendo 64 auf 99\$ gesenkt. Werden auch in Deutschland bald die Preise fallen?

release

WAS KOMMT WANN?

Hier erfahrt Ihr die Veröffentlichungstermine von neuen Spielen. Die Liste wird für jede Ausgabe auf den aktuellen Stand gebracht. Aufgrund von häufigen Verschiebungen können wir allerdings keine Garantie für deren Richtigkeit geben.

n64		nintendo64	
titel	genre	hersteller	release
Carmageddon 64	Rennspiel	SCI	September
Duke Nukem: Zero Hour	3D-Action	GT	September
Hybrid Heaven	3D-Action	Konami	September
Magical Tetris	Puzzle	Activision	September
Monster Truck Madness	Rennspiel	Take 2	September
NFL Quarterback Club 2000	Football	Acclaim	September
Racing Simulation 2	Rennspiel	Ubi Soft	September
Re-Volt	Rennspiel	Acclaim	September
Roadsters '98	Rennspiel	Titus	September
Shadow Man	3D-Action	Acclaim	September
Tonic Trouble	Jump&Run	Ubi Soft	September
World Driver Championship	Rennspiel	Midway	September
World League Soccer	Fußball	THQ	September
WWF Attitude	Wrestling	Acclaim	September
Bass Hunter 64	Sport	TAKE 2	Oktober
Destruction Derby	Rennspiel	THQ	Oktober
Fighting Force 64	Crave	Beat'em up	Oktober
Gex: Deep Cover Gecko	Jump&Run	Crave	Oktober
Grand Theft Auto	Action	Take 2	Oktober
Lego Racers	Rennspiel	Lego Media	Oktober
Mud Monsters	Action	Take 2	Oktober
NBA Pro 99	Basketball	Konami	Oktober
NHL Pro 99	Eishockey	Konami	Oktober
Rayman 2	Jump&Run	Ubi Soft	Oktober
Rugrats: Scavenger Hunt	Action	THQ	Oktober
Tiger Woods 2000	Golf	EA	Oktober
Ultimate Football	Football	Acclaim	Oktober
Box Champions	Boxen	EA	11. November
NBA Live 2000	Basketball	EA	11. November
Jeremy McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	November
Asteroids Hyper 64	Shoot'em up	Crave	November
Worms Armageddon	Strategie	Infogrames	November

PS		playstation	
titel	genre	hersteller	release
G-Police 2 - Weapons of Justice	Shoot'em Up	Psygnosis	1. September
MediEvil - Platinum	Adventure	SCEE	1. September
Tanukis Tale	Action-Adventure	Psygnosis	1. September
Tekken 3 - Platinum	Beat'em Up	Namco/SCEE	1. September
The X-Files (Akte X)	Action-Adventure	SCEE	1. September
RC Stunt Copter	Flugsimulator	Virgin	4. September
Wip3out	Rennspiel	Psygnosis	8. September
Madden NFL 2000	Football	EA	9. September
Killer Loop	Rennspiel	Crave	15. September
Mulan Story	Action	SCEE	15. September
Sled Storm	Rennspiel	EA	16. September
NHL 2000	Eishockey	EA	23. September
Kurushi Final	Puzzle	SCEE	29. September
Hot Wheels	Rennspiel	EA	30. September
Urban Chaos	Action-Adventure	Eidos	30. September
Baseball 2000 Edition	Baseball	Interplay Sports	September
Carmageddon	Action	Virgin	September
Conflict!	Echtzeitstrategie	G3 Interactive	September
Dark Messiah	Adventure	Konami	September
Gungage	Action	Konami	September
Hogs of War	Action	Gremlin	September
Legend of Kartia	Strategie	Konami	September
Lego Racers	Rennspiel	Lego Media	September
Metal Gear Solid Special Missions	Action-Adventure	Konami	September
Plane Crazy	Rennspiel	Project 2	September
Pro Pinball - Fantastic Journey	September	Flipper	September
Pop 'n' Pop	Puzzle	Virgin	September

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.



genre **rennspiel**

GRAN TURISMO 2

Teil 1 ist das Referenzrennspiel auf der PlayStation, der Nachfolger wird noch besser.
Veröffentlichung:24. November '99



genre **action**

RESIDENT EVIL 3

Das Action-Spiel könnte ein Hit werden – wenn es eine nicht indizierungsgefährdete Version gibt.
Veröffentlichung:Januar 2000



genre **action**

SHADOW MAN

Der Schattenmann tritt auf allen Systemen auf und sorgt für Spannung und Gänsehaut.
Veröffentlichung:September '99



genre **action**

SPYRO THE DRAGON 2

An den neuesten Abenteuern des niedlichen Drachen wird kein Jump&Run-Fan vorbeikommen.
Veröffentlichung:3. November '99



genre **adventure**

STAR WARS EPISODE I: DIE DUNKLE BEDROHUNG

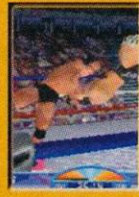
Für alle, die die Filmabenteuer nachspielen wollen.
Veröffentlichung:Oktober '99



genre **adventure**

TOMB RAIDER IV

Laras viertes Abenteuer ist sicherlich eines der am sehnsüchtigsten erwarteten Spiele überhaupt.
Veröffentlichung:20. November '99



genre **sport**

WCW MAYHEM

Electronic Arts steht normalerweise für Qualität. Das wird auch bei dem Wrestling-Spiel nicht anders sein.
Veröffentlichung:11. November '99



genre **rennspiel**

WIP3OUT

Drei Jahre gab es nichts Neues von dem futuristischen Rennspiel. Doch jetzt kommt Teil 3.
Veröffentlichung:8. September '99

Reel Fishing	Sportsimulation	Crave	September
Re-Volt	Rennspiel	Acclaim	September
Resident Evil 2 – Platinum	Action-Adventure	Capcom	September
Shadow Man	Action-Adventure	Acclaim	September
South Park	Action	Acclaim	September
Star Wars: Die Dunkle Bedrohung	Action-Adventure	LucasArts	September
The Golf Pro	Golf	Empire	September
Omikron	Action-Adventure	Eidos	1. Oktober
Destrega	Shoot 'em Up	SCEE	6. Oktober
Kingsley's Wild Adventure	Action-Adventure	Psygnosis	6. Oktober
Chocobo Racing	Rennspiel	SCEE	13. Oktober
Fußball Live	Fußball	SCEE	13. Oktober
Tarzan	Jump&Run	Disney/SCEE	13. Oktober
Xena Warrior Princess	Action-Adventure	EA	14. Oktober
Centipede	Action	Atari/Hasbro	15. Oktober
Pong	Action	Atari/Hasbro	15. Oktober
Saboteur	Action-Adventure	Eidos	15. Oktober
The Next Tetris	Denkspiel	Atari/Hasbro	15. Oktober
War of the World	Action	GT/Rage Software	15. Oktober
Buster & The Beanstalk	Action	SCEE	21. Oktober
Final Fantasy VIII	Rollenspiel	SCEE	27. Oktober
Formel 1 '99	Rennspiel	Psygnosis	20. Oktober
Dune 2000	Echtzeitstrategie	EA	28. Oktober

PC

PC

titel genre hersteller release

C&C 3: Tiberian Sun	Echtzeitstrategie	Electronic Arts	September
Civilization 2: Test of Time	Strategie	Hasbro Interactive	September
Daikatana	Ego-Shooter	Eidos	September
Darkstone	Rollenspiel	Electronic Arts	September
Drakan: Order of the Flame	Action-Adventure	GT Interactive	September
Homeworld	Echtzeitstrategie	Havas Interactive	September
Interstate '82	Action-Rennspiel	Activision	September
Might and Magic 7	Rollenspiel	Ubi Soft	September
NHL 2000	Eishockey	Electronic Arts	September
Quake 3 Arena	3D-Action	Activision	September
Rally Championship '99	Rennspiel	Ubi Soft	September
Revenant	Rollenspiel	Eidos Interactive	September
Re-Volt	Rennspiel	Acclaim	September
Rogue Spear	Action-Strategie	Take 2	September
Seven Kingdoms II	Strategie	Ubi Soft	September
Shadow Company	Echtzeitstrategie	Ubi Soft	September
Shadow Man	Action-Adventure	Acclaim	September
Star Trek: Star Fleet Command	Strategie	Virgin/Interplay	September
System Shock 2	Rollenspiel	Electronic Arts	September
Unreal Tournament	3D-Action	GT Interactive	September
Unter schwarzer Flagge	Strategie	Eidos Interactive	September
Urban Chaos	Action-Adventure	Eidos	September
Tonic Trouble	Action-Adventure	Ubi Soft	September
1937: Spirit of Speed	Rennspiel	Hasbro Interactive	Oktober
Autobahn Raser 2	Rennspiel	Koch Media	Oktober
Driver	Rennspiel	GT Interactive	Oktober
Earth 2150	Echtzeitstrategie	TopWare	Oktober
Force Commander	Echtzeitstrategie	LucasArts	Oktober
Gabriel Knight 3	Action-Adventure	Havas Interactive	Oktober
Grand Theft Auto 2	Action	Take 2	Oktober
Nocturne	Action-Adventure	Take 2	Oktober
Prince of Persia 3D	Action-Adventure	TLC	Oktober
Rayman 2	Jump&Run	Ubi Soft	Oktober
Simon the Sorcerer	Adventure	Hasbro Interactive	Oktober
Star Trek: Klingon Academy	Weltraum-Shooter	Interplay	Oktober
Age of Empires 2: Age of Kings	Echtzeitstrategie	Microsoft	November
Anstoss 3	WiSim	Ascaron	November
Giants	Action	Interplay	November
Half-Life Opposing Force	Action	Havas Interactive	November
Indiana Jones und d. Turm v. Babel	Adventure	THQ	November
Pharao	Aufbaustrategie	Havas Int.	November
Verkehrsgigant	WiSim	Infogrames	November

DC

dreamcast

titel genre hersteller release

Blue Stinger	Action-Adventure	Sega	23. September
Millenium Soldier – Expendable	Action	Rage Software	23. September
Racing Simulation 2	Rennspiel	Ubi Soft	23. September
Incoming	Action	Imagineer/Rage	23. September
Powerstone	Beat 'em Up	Capcom	23. September
SEGA Rally 2	Rennspiel	Sega	23. September
Sonic Adventure	Jump&Run	Sega	23. September
Speed Devils	Rennspiel	Ubi Soft	23. September
Trick Style	Rennspiel	Acclaim	23. September
Virtua Fighter 3tb	Beat 'em Up	Sega	23. September
Marvel vs Capcom	2D-Beat 'em-Up	Capcom	Oktober
Pen Pen	Rennspiel	General Ent.	Oktober
Tokyo Highway Challenge	Rennspiel	Genki	Oktober

Fast 600 verschiedene Spiele sind für die PlayStation erhältlich. Bei dieser Spieleflut ist es nicht immer einfach, den Überblick zu bewahren. Um Euch die Auswahl leichter zu machen, haben wir aus allen Spielen, die bis



RAYMAN

Witziges Jump&Run von Ubi Soft mit einem liebenswerten Charakter als Hauptdarsteller. Das Gameplay ist gewaltfrei und die Optik wie in einem Cartoon gehalten – auch Kids dürfen daher ohne Bedenken zu greifen.

INFO Jump&Run, Ubi Soft, 1 Spieler

100.

PLATZ



PANDEMONIUM

Ausgezeichnetes Jump&Run mit zwei Hauptcharakteren, die durch ihre völlig unterschiedlichen Fähigkeiten für viel Abwechslung sorgen. Eine gelungene Alternative zu den Crash Bandicoot- und Gex-Titeln.

INFO Jump&Run, Crystal Dynamics, 1 Spieler

92.

PLATZ



INTERNATIONAL TRACK & FIELD

Extrem spaßiges Sportspektakel mit satten 11 Disziplinen. Statt Feingefühl und Technik kommt es hier zumeist darauf an, so schnell wie möglich das Joypad zu malträtieren. Speziell als Multiplayer-Game sehr zu empfehlen.

INFO Sport, Konami, 1-4 Spieler

99.

PLATZ



ASTERIX

Interessanter Zwitter, der strategische Spurenelemente mit Jump&Run-Abschnitten vermischt. Für Einsteiger, Kids und Asterix-Fans eine gelungene Angelegenheit, auch wenn der Titel nicht sonderlich komplex ist.

INFO Action-Adventure, Infogrames, 1-2 Spieler

91.

PLATZ



NBA JAM EXTREME

Fulminantes Basketballgame mit haarsträubenden Dunks und rasantem Spielverlauf. Wer es schnell und rassig mag, kommt hier definitiv auf seine Kosten. Simulationsfans werden nicht bedient.

INFO Basketball, Acclaim, 1-4

98.

PLATZ



CIVILIZATION II

Die PC-Umsetzung bietet gehaltvolle Strategie in Reinkultur. Der Titel zeichnet sich speziell durch die gelungene Steuerung und das facettenreiche Gameplay aus. Grafisch dürft ihr hingegen keine Geniestreiche erwarten.

INFO Strategie, Activision, 1 Spieler

90.

PLATZ



SMALL SOLDIERS

EA hat ein auf dem gleichnamigen Film basierendes, flottes Action-Feuerwerk abgeliefert, das eine Art Tomb Raider light darstellt – es gibt zwar einige kleinere Rätsel zu lösen, aber in erster Linie sind feindliche Spielzeugsoldaten umzupusten.

INFO Action, EA, 1-2 Spieler

97.

PLATZ



FIGHTING FORCE

Gelungene Actionorgie, bei der speziell die tolle 3D-Optik gefallen kann. Zwei Spieler können gleichzeitig an den Start gehen. Der Spaßfaktor bei dieser Variante ist beachtlich. Solisten werden hingegen etwas über die mangelnde Abwechslung klagen.

INFO Action, Core Design, 1-2 Spieler

89.

PLATZ



SWING

Kurzweiliges Denkspiel mit 950 Levels, bei dem es gilt, gleiche Farben übereinander zu stapeln. Speziell im Zweispielermodus eine runde Sache, auch wenn der Schwierigkeitsgrad zum Teil etwas unausgewogen ist.

INFO Denkspiel, Software 2000, 1-2 Spieler

96.

PLATZ



MOTO RACER 2

Interessantes Motorradgame made in Frankreich. Die Steuerung der Rennmaschinen ist leichtgängig und die Grafik attraktiv – ein komfortabler Kurseditor sorgt zusätzlich für Langzeitmotivation.

INFO Rennspiel, EA, 1-2 Spieler

88.

PLATZ



PORSCHE CHALLENGE

Interessanter Racer von SCEE, der sogar mit Porsche-Lizenz aufwarten kann. Technisch weiß der Titel ebenfalls zu gefallen, allein das etwas simple Fahrmodell kann auf Dauer nicht überzeugen.

INFO Rennspiel, SCEE, 1-2 Spieler

95.

PLATZ



VANDAL HEARTS

Konami begibt sich mit Vandal Hearts in den Bereich Strategie. Auf dreidimensionalen Karten tragen Sprite-Figuren dabei rundenbasierte Kämpfe aus. Durchaus gelungen, aber leider auch etwas kurz.

INFO Strategie, Konami, 1 Spieler

87.

PLATZ



DISCWORLD

Vernünftliches Adventure, das auf einer Vorlage des Fantasy-Autors Terry Pratchett basiert. Die Logik einiger Rätsel läßt zwar zu wünschen übrig, aber ansonsten stellt der Titel ein Highlight im schwach besetzten Genre dar.

INFO Adventure, Psygnosis, 1 Spieler

94.

PLATZ



BUST-A-MOVE 2

Geniales Geschicklichkeitsspiel, das ein ähnlich einfaches, aber perfektes Spielprinzip bietet wie etwa Tetris. Es gilt, verschiedene farbige Kugeln so zusammenzubringen, daß diese zerbersten. Die Grafik ist schlicht, aber ausreichend

INFO Geschicklichkeit, Taito, 1-2 Spieler

86.

PLATZ



NHL 98

Die Sporttitel von EA erfreuen sich bei unseren Lesern größter Beliebtheit. Auch das vorletzte Eishockey-Update bildet da keine Ausnahme und überzeugt durch eine edle Präsentation und vorzügliche Spielbarkeit.

INFO Eishockey, EA, 1-2 Spieler

93.

PLATZ



LEMMINGS

Perfekte Umsetzung des Geschicklichkeitsklassikers, bei dem selbstmörderische, etwas stupide Lemmings in Sicherheit zu bringen sind. Technik und Optik sind zwar nur zweckmäßig, aber immerhin weiß die Steuerung zu gefallen.

INFO Geschicklichkeit, Psygnosis, 1 Spieler

85.

PLATZ

100 BIS 51

zum Juni diesen Jahres erschienen sind, die 100 Titel zusammengestellt, die bei den Games-and-More-Lesern am beliebtesten sind. Mit diesen Spielen liegt Ihr garantiert richtig!



FUTURE COP - L.A.P.D. 2100

84.

PLATZ

EA kann mit dem futuristisch angehauchten Shooter *Future Cop - L.A.P.D. 2100* durch- aus überzeugen. Besonders die Grafik ist dabei gut gelungenen. Vom Gameplay her lehnte man sich an die eigene Strike-Serie an.

INFO Shoot 'em Up, EA, I-2 Spieler



SUIKODEN

76.

PLATZ

Erstaunlich, aber dennoch wahr: *Suikoden* von Konami war das erste echte Rollenspielfür die PlayStation. Auch wenn der Titel mittlerweile reichlich Patina angesetzt hat, lohnt sich das Game für Fans des Genres.

INFO Rollenspiel, Konami, I Spieler



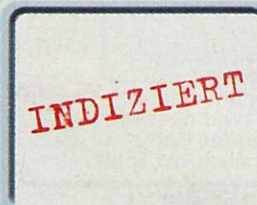
THEME HOSPITAL

83.

PLATZ

Zieht Euch einen weißen Kittel an und heilt selbst die ungewöhnlichsten Krankheiten. Nebenbei ist auch noch die Infrastruktur des Krankenhauses zu verwalten – ein echter Klassiker von Bullfrog.

INFO Simulation, Bullfrog, I Spieler



INDIZIERT

75.

PLATZ

Dieser Lightgun-Shooter von Namco wurde – wie ja nicht anders zu erwarten war – in Deutschland indiziert. Gameplaytechnisch war der Titel okay, auch wenn keine größeren Innovationen zu finden waren.

INFO Action, Namco, I-2 Spieler



FORMEL 1

82.

PLATZ

Der erste Teil der erfolgreichen *Formel 1*-Trilogie von Psygnosis. Mittlerweile wirkt die Grafikengine zwar etwas angestaubt, aber hinsichtlich des Gameplays ist der Titel immer noch für ein paar flotte Rennen gut.

INFO Rennspiel, Psygnosis, I-2 Spieler



WCW/NWO THUNDER

74.

PLATZ

Ordentliches Wrestling-Spektakel mit zahlreichen Kämpfen. Diese Masse kann aber die wenigen Spielmodi nicht ausgleichen und auch am Gameplay hapert es etwas. Grafisch ist *WCW/NWo Thunder* ebenfalls nur besserer Durchschnitt.

INFO Wrestling, THQ, I-2 Spieler



MADDEN NFL 99

81.

PLATZ

Die geniale Spielbarkeit, bei der endlich auch das Laufspiel zum Erfolg führen kann, ist die klare Referenz im Bereich der Football-Spiele. Auch das innovative Franchise-System sorgt für nie dagewesene Langzeitmotivation.

INFO Football, EA, I-4 Spieler



ISS PRO 98

73.

PLATZ

Neben EA stellt Konami die besten Fußballspiele für die PlayStation her. *ISS Pro* ist einer dieser gelungenen Titel und weist eine sehr gute Spielbarkeit auf. Grafik und Sound sind dabei ordentlich.

INFO Fußball, Konami, I-2 Spieler



WARZONE 2100

80.

PLATZ

Warzone 2100 setzt durch seine beeindruckende 3D-Grafik Maßstäbe im Bereich der Echtzeitstrategie-Titel. Auch der innovative Einheitenbaukasten verdient eine Erwähnung. Leider gibt es aber keinen Modus für zwei Spieler.

INFO Strategie, Eidos, I Spieler



DEATHTRAP DUNGEON

72.

PLATZ

Neben der *Tomb Raider*-Serie aus dem selben Hause lieferte Eidos auch mit *Deathtrap Dungeon* ein ordentliches Action-Adventure ab. Der Schwierigkeitsgrad ist allerdings zuweilen recht happig – ein Fall für echte Adventure-Profis.

INFO Action-Adventure, Eidos, I Spieler



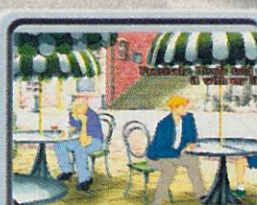
ALUNDRA

79.

PLATZ

Mit *Alundra* hat Psygnosis ein empfehlenswertes Action-Adventure abgeliefert, das längerfristig motivieren kann. Das Design ist dabei traditionell und klassisch, die technische Seite eher mau.

INFO Action-Adventure, Psygnosis, I Spieler



BAPHOMET'S FLUCH 2

71.

PLATZ

George Stobbard ist zurück und hat wieder knifflige Aufgaben erfolgreich zu bewältigen. Die im ersten Teil schwer kritisierte hohe Redelastigkeit des Titels wurde im zweiten Anlauf zum Glück etwas heruntergeschraubt.

INFO Adventure, Virgin, I Spieler



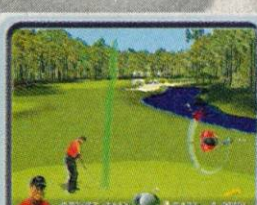
DISC WORLD 2

78.

PLATZ

Der zweite Auftritt der Scheibenwelt auf der PlayStation. Natürlich basiert das Game wieder auf den Büchern von Terry Pratchett. Diesmal ist alles noch bunter, schöner und schwieriger. Nicht nur für Pratchett-Fans eine feine Sache.

INFO Adventure, Psygnosis, I Spieler



TIGER WOODS 99

70.

PLATZ

Der Tiger erobert die PlayStation – die Golfsimulation von EA bietet fünf Kurse und eine durchaus ansprechende Optik. Auch die Steuerung kann – bis auf das gewöhnungsbedürftige Putten – rundum überzeugen.

INFO Golf, EA, I-4 Spieler



MUSIC

77.

PLATZ

Innovativer Titel von Codemasters, bei dem Sie sich als Komponist eigener Stücke betätigen können. Zudem können Sie auch kleine Videos erstellen und schneiden. Ein einzigartiger Titel, der in keiner Spielesammlung fehlen sollte.

INFO Entertainment, Codemasters, I Spieler



AIR COMBAT

69.

PLATZ

Flugsimulation light, gepaart mit Action-Elementen – ein interessanter Genre-Mix von Namco, der aber definitiv nicht mehr zeitgemäß wirkt und mittlerweile als Platinums-Titel erhältlich ist.

INFO Action, Namco, I-2 Spieler



COLONY WARS VENGEANCE

Quasi das bessere *Wing Commander* für die PlayStation. Feine Grafik, abwechslungsreiche Missionen und eine interessante Story machen diesen Titel zum Pflichtkauf für Science-Fiction-Freunde.

INFO Action, Psygnosis, 1 Spieler

68

PLATZ



RAGE RACER

Der dritte Teil der kultigen *Ridge Racer*-Serie ist immer noch genial. Die Grafik ist erstaunlich frisch geblieben und die Langzeitmotivation dank interessanter Spielmodi immens.

INFO Rennspiel, Namco, 1 Spieler

59

PLATZ



WILD ARMS

Geniales Rollenspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene. Die Kämpfe werden durch dezente Action-Adventure aufgelockert. Die Grafik kommt zwar nicht an Titel vom Kaliber *Final Fantasy VII* heran, aber immerhin weiß die Musik zu gefallen.

INFO Rollenspiel, SCEE, 1 Spieler

67

PLATZ



SOVIET STRIKE

Ein weiterer Serientäter von EA. Die Shoot-'em-Up-Reihe ist zwar nicht gerade pazifistisch, gefällt aber durch saubere Technik und interessante Gegnerformationen.

INFO Shoot 'em Up, EA, 1 Spieler

58

PLATZ



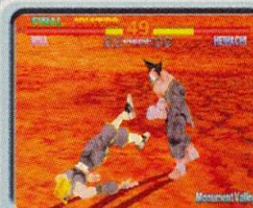
ROAD RASH

Ungewöhnliches Motorradspiel, bei dem es möglich ist, seine Gegner vom Bike zu schlagen und zu treten. Grafik und Sound merkt man den Zahn der Zeit zwar deutlich an, aber dank des herrlich rasanten Gameplay macht *Road Rash* immer noch viel Spaß.

INFO Rennspiel, EA, 1 Spieler

66

PLATZ



TEKKEN

Neben der *Battle Arena Toshinden*-Reihe sind die *Tekken*-Spiele mitverantwortlich für den Beat-'em-Up-Boom auf der PlayStation. Die Titel kommen ursprünglich aus der Spielhalle, wo sie sich als wahre Münzenfresser entpuppten.

INFO Beat 'em Up, Namco, 1-2 Spieler

57

PLATZ



HEART OF DARKNESS

Dieses Spiel dürfte wohl den Verspätungsrekord innehaben – der Titel erschien satte fünf Jahre nach den ersten Ankündigungen. Das witzige Jump&Run ist gut spielbar, könnte aber Profis etwas unterfordern – sonderlich komplex ist es nämlich nicht.

INFO Jump&Run, Infogrames, 1 Spieler

65

PLATZ



TEST DRIVE 5

Neben den *Need For Speed*-Spielen die zweite Reihe mit echten Nobelboliden. Im fünften Teil nervt allerdings die schlechte Technik, und auch die Musik ist von eher durchwachsender Qualität.

INFO Rennspiel, Accolade, 1-2 Spieler

56

PLATZ



KULA WORLD

Ein interessanter, ungewöhnlicher Titel von SCEE. *Kula World* ist ein 3D-Puzzle für die PlayStation, das für Freunde von Tetris und Co. mit Sicherheit den einen oder anderen Blick wert ist.

INFO Geschicklichkeit, SCEE, 1-2 Spieler

64

PLATZ



BOX CHAMPIONS

Mit *Box Champions* steigt EA in den Ring und bietet bekannte Größen des Boxsports und einen umfangreichen, komfortablen Editor. Steuerung und Technik sind dabei durchaus gelungen – ein gutes Sportspiel.

INFO Sportspiel, EA, 1-2 Spieler

55

PLATZ



WCW NITRO

Leider können bei dieser Wrestling-Simulation von THQ nur zwei Spieler gleichzeitig antreten. Trotz der offiziellen WCW-Lizenz ist der Titel eher ein Fall für Hartgesottene, denn die technische Seite lässt einiges zu wünschen übrig.

INFO Wrestling, THQ, 1-2 Spieler

63

PLATZ



BAPHOMET'S FLUCH

Eines der viel zu seltenen Adventures auf der PlayStation. Die logischen Rätsel und die Aufmachung sind dabei besonders hervorzuheben. Kritikpunkte sind die langen Nachladezeiten und die Geschwätzigkeit der zahlreichen Charaktere.

INFO Adventure, Virgin, 1 Spieler

54

PLATZ



FIFA 97

Für Electronic-Arts-Verhältnisse ein eher schwacher Titel, der durch seine starke Ruckelanfälligkeit, die langsamen Animationen und die leider etwas unpräzise Steuerung unangenehm auffällt.

INFO Fußball, EA, 1-8 Spieler

62

PLATZ



BREATH OF FIRE III

Breath of Fire III ist ein sehr gelungenes Rollenspiel von den Beat-'em-Up-Spezialisten Capcom. Auch die hervorragende Lokalisierung ist positiv zu erwähnen. Nicht nur für *Final Fantasy*-Fans ist das Spiel ein Blick wert.

INFO Rollenspiel, Capcom, 1 Spieler

53

PLATZ



CRASH BANDICOOT

Das Aushängeschild von SCEE hatte hier seinen ersten Auftritt. Die Grafik ist immer noch recht beachtlich, und obwohl das Jump&Run-Ereignis in den nächsten Folgen spielerisch verfeinert wurde, ist auch *Crash 1* nicht zu verachten.

INFO Jump&Run, SCEE, 1 Spieler

61

PLATZ



THEME PARK

In dieser vergnüglichen Simulation müßt ihr einen stattlichen Vergnügungspark auf die Beine stellen und die Finanzen regeln. Kümmert Euch darum, daß jeder Gast zufrieden aus Eurem Park kommt, und sorgt für neue Attraktionen.

INFO Simulation, EA, 1 Spieler

52

PLATZ



WWF WARZONE

Mit *WWF Warzone* ist Acclaim ein beachtlicher Titel gelungen, der Akzente im Wrestling-Genre setzen konnte. Speziell der Charakter-Editor, mit dem ihr eigene Wrestler zusammenbasteln könnt, ist eine tolle Sache.

INFO Wrestling, Acclaim, 1-2 Spieler

60

PLATZ



TOCA TOURING CAR CHAMPIONSHIP

Rennspiel-Simulation rund um die englische Tourenwagen-Meisterschaft. Realistisches Fahrverhalten und die starke Konkurrenz des restlichen Fahrerfeldes machen das Spiel zu einem anspruchsvollem Fahrvergnügen.

INFO Rennspiel, Codemasters, 1-2 Spieler

51

PLATZ

special

NINTENDO 64 & PC?

In dieser und der nächsten Ausgabe stellen wir die besten PlayStation-Spiele aller Zeiten vor, in den Ausgaben 21 und 22 folgen die besten Nintendo 64-Spiele. Anschließend werden die besten PC-Spiele gekürt. Jetzt habt Ihr noch die Gelegenheit, die Reihenfolge zu beeinflussen. Füllt diesen Coupon fein säuberlich aus und sendet ihn schnellstmöglich an folgende Adresse:

COMPUTEC MEDIA AG
Redaktion Games and More
Kennwort: Top 100
Roonstr. 21
90429 Nürnberg

NINTENDO 64

TITEL HERSTELLER

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		

PC

TITEL HERSTELLER

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		

SPECIAL



GAMERS POINT
 Videospiele & Multimedia, ... wo sonst!

Ab sofort auch ONLINE
<http://www.gamerspoint.de>

KOSTENLOSE ZEITSCHRIFT

Infos unter
info@gamerspoint.de

MASTER SERVICE
 Bestellungen bis 16:00 Uhr,
 werden am selben Tag versandt
 und sollen am nächsten Tag
 bei Euch sein !!!

Super Service. Gelle Preise und Jetzt auch noch VERSANDKOSTENFREI ab 50 DM !!!



NEU



Zelda R. Evil
Figuren ab 19,95 DM



Dreamcast.
Jetzt vorbestellen !



129,95



NEU



109,95

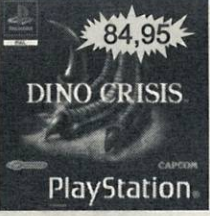


119,95



99,95

Auszug aus Sortiment			Soundtracks • Videos	
Aktuelle Preislisten per FAX				
Dreamcast			PlayStation	
Aero Wings	89,95		Bundes. Stars 2000	89,95
Blue Stinger	*		Capcom Generat. 1	89,95
Expendable	*		Cast. H. Superbike	89,95
Killer Loop	89,95		G-Police 2	89,95
Metropolis	109,95		Hot Wheels	89,95
Powerstone	*		Jade Cocoon	89,95
Racing Simulat. 2	99,95		Killer Loop	89,95
Red Dog	89,95		Legend of Kartia	89,95
Sonic Adventure	109,95		Madden NFL 2000	89,95
Speed Devils	89,95		NHL 2000	89,95
Tokyo Highway Ch.	89,95		Point Blank 2	84,95
Toy Commander	89,95		RC Stunt Copter	89,95
Trick Style	104,95		Reel Fishing	89,95
Virtua Fighter 3tb	89,95		Revolt	84,95
			Schlümpfe	99,95
			Shadowman	94,95
			Sled Storm	89,95
			Soul Reaver	99,95
			South Park	84,95
			Speed Freaks	89,95
			Tekken 3	49,95
			Tunguska	84,95
			Ubik	89,95
			U. Jammer Lammy	84,95
			Urban Chaos	*
			Wipeout 3	89,95
			WWF - Attitude	84,95
PCCD				
Amen	*			
Battlezone 2	84,95			
Bundesliga 2000	74,95			
Bundesliga S. 2000	84,95			
C&C 3 - Tib. Sun	89,95			
Daikatana	84,95			
Darkstone	79,95			
Drakan - O.o.t.Fla.	79,95			
Driver	89,95			
I. Jones u.d. Turm	*			
Messiah	*			
Might & Magic 7	79,95			
Mission Impossible	*			
Mortyr	89,95			
NHL 2000	79,95			
Prince of Persia 3D	84,95			
Quake 3 - Arena	84,95			
Shadowman	84,95			
Soul Reaver	89,95			
Soulbringer	79,95			
System Shock 2	79,95			
Unreal - D.n.Kapitel	74,95			



84,95



99,95



94,95



89,95



109,95



119,95



114,95

Lieferung per Nachnahme - Solange Vorrat reicht - Preise freibleibend - * = Preis stand bei Drucklegung noch nicht fest - Fragt nach unseren aktuellsten Games - Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 50,- DM - Unfreie Warensendungen werden nicht angenommen - Druckfehler und Irrtümer vorbehalten - Mit erscheinen dieser Anzeige, verlieren die bisherigen Preise ihre Gültigkeit. Alle Preisangaben in DM.

Verschiedene Partnerschafts - bzw. Händlermodelle - Rufen Sie an !!!
BESTELL - HOTLINE
Telefon Versand: 0721-93357 10/11
Gamers Point Karlsruhe (ZENTRALE) Telefax: 0721-93357 28
Kriegsstr. 27 - 29, 76133 Karlsruhe (ca. 300m² POWER)

Ladenlokale - Ladenpreise variieren - Ladenlokale		
Das Video Play Lädchen Sudetenstr. 14 31311 Uetze 05173 - 2290	World Games Albaxer Str. 1 37671 Hötter 05271 - 920932	Softmouse Rheingoldstr. 25 38112 Braunschweig 0531 - 2321450
Gamestation Hattinger Str. 191 44795 Bochum 0234 - 3252052	Gamers Point Oberhausen Havensteinstr. 46 - 48 46045 Oberhausen 0208 - 20518-33/44	Kriwat Olle Beek 9 46569 Hünxe 02858 - 7131
Your Level Kronenstr. 21-23 78054 VS-Schwenningen 07720 - 36402	Saphir Am Postplatz 4 79822 T.-Neustadt 07651 - 2788	Musi-X-treme Kirchlern 4 84416 Taufkirchen 08084 - 946780



TOMB RAIDER IV: THE LAST REVELATION

Aktuelle Infos zum neuesten Teil von Eidos erfolgreichem Action-Adventure.



INTERVIEW MIT ADRIAN SMITH

INTERVIEW MIT ADRIAN SMITH

Adrian Smith, Chef der Entwicklungsabteilung bei Core Design, sprach mit uns über Laras neuestes Abenteuer.

Seit wann arbeiten Sie schon an Tomb Raider IV?

Die Entwicklung des Spiels begann bereits Mitte '98, als wir noch an *Tomb Raider III* arbeiteten.

Drakan ist multiplayerfähig. Wie sieht es in dieser Hinsicht mit Tomb Raider IV aus?

Ich denke, Lara ist für die meisten Menschen Herausforderung genug! Wir haben natürlich über die Multiplayer-Option nachgedacht. Auf absehbare Zeit ist in diese Richtung allerdings nichts geplant.

Für welche Plattformen wird Tomb Raider IV erhältlich sein?

PlayStation und PC.

Welche Abenteuer wird Lara denn erleben?

Wir haben die Grundstory diesmal deutlich vereinfacht. Der Spieler erhält zu Beginn des Spiels ein klares Ziel. Die Geschichte nimmt zwar zahlreiche Wendungen, aber der Spieler verliert das Ziel niemals aus den Augen. Sehr einfach ausgedrückt, befreit Lara versehentlich etwas ziemlich Ekelhaftes, während sie ein uraltes Grabmal erforscht ... und natürlich ist sie die einzige, die alles wieder in Ordnung bringen kann. Da ein Abenteuer niemals geradlinig verläuft, muß auch Lara verschiedene Aufgaben lösen, bevor sie für den Showdown reif ist. Das Abenteuer spielt ausschließlich in Ägypten. In „*The Last Revelation*“ werden keine riesigen Entfernungen zurückgelegt. Die atmosphärische Dichte des Spiels entsteht durch nahtlose Übergänge zwischen Spielsequenzen und FMVs. Letztere fließen häufig direkt in den Spielverlauf ein. Sie können sich sicher vorstellen, daß es unzählige Orte, Gebäude, Stimmungen, Rätsel, Feinde usw. gibt!

Verwenden Sie für die PC-Version des Spiels die alte Engine oder gibt es eine neue?

Erstmals entwickeln wir eine eigenständige PC-Version, die

nicht davon beeinflusst wird, was auf der Playstation möglich ist, und was nicht. Das heißt: *The Last Revelation* hat eine völlig neue Engine. Das Format ist bei beiden Versionen gleich. Allerdings unterstützt die PC-Version jetzt auch hardware-spezifische Funktionen wie Bumpmapping etc. Außerdem gibt es einige kleine Unterschiede zwischen beiden Versionen. Vielleicht verfügt die PC-Version sogar über Funktionen, die in der PSX-Version nicht zu finden sein werden.

Haben Sie Angst vor einem Pressefeldzug gegen das neue Spiel, zumal ja einige Journalisten den letzten Teil richtiggehend haßten?

Ich kann dazu nur sagen, daß wir niemals den Eindruck hatten, daß das Spiel wirklich gehaßt wurde! Trotz aller neuer Funktionen und Verbesserungen bleibt *Tomb Raider* ein Abenteuer mit Lara Croft. Im vierten Teil haben wir einige Schlüsselemente komplett verändert. Dies hebt *The Last Revelation* deutlich von seinen Vorgängern ab und bringt neues Leben in die Serie. Auch das Bildschirmformat wurde gründlich überarbeitet – die Zeiten der Kreis-inventare und Laden-Bildschirme sind vorbei. Es war immer unser Ziel, den vierten Teil der Serie möglichst vielen Spielern schmackhaft zu machen (sowohl Lara-Fans als auch neuen Spielern). Dabei haben wir uns auf ein vereinfachtes Gameplay konzentriert. Dadurch ist das Spiel im Hinblick auf Ablauf und Zielsetzungen deutlich einfacher als beispielsweise *TRIII*. Der Spieler weiß nun genau, was und wo er etwas erledigen muß. Die Schwierigkeit liegt in den Rätseln, deren Lösung für das Erreichen der Ziele nötig ist – in dieser Beziehung erinnert also viel an den ersten Teil. Dank der klaren Storyline an einem einzigen Ort verschwendet der Spieler keine Zeit, um riesige Entfernungen zurückzulegen. Die Philosophie von *The Last Revelation* orientiert sich wieder wesentlich mehr an der Urversion des Spiels. Dies macht sich in der Art der Rätsel, bei den geheimnisvollen Schauplätzen und der dichten Atmosphäre bemerkbar. Man könne beinahe sagen, *The Last Revelation* ist der Vorgänger der Trilogie. Allerdings ist das Spiel dank des technischen Fortschritts wesentlich detaillierter und atmosphärisch dichter. Wenn Sie noch nie *Tomb Raider* gespielt haben, würde ich Ihnen sofort diesen Teil als Einstieg empfehlen.

Wird Tomb Raider IV genauso groß wie Tomb Raider III?

Hinsichtlich ihrer Größe sind alle Schauplätze viel übersichtlicher

und haben kleinere Räume, in denen sich der Spieler auf seine eigentliche Aufgabe konzentrieren kann. Da es sich hier um ein Einzelabenteuer handelt, können wir die Anzahl der Level usw. nicht zählen. Allerdings ist das Spiel an sich definitiv nicht kleiner als die ersten Teile. Was die Verkaufszahlen betrifft, hoffen wir natürlich, daß der Titel ein Bestseller und zugleich der am leichtesten zugängliche *Tomb Raider* wird.

Warum benennen Sie Tomb Raider nicht einfach um in „Die Abenteuer von Lara Croft“?

Tomb Raider III hatte bereits den Untertitel *Abenteuer mit Lara Croft*, da das Spiel aus fünf Abenteuern zusammengesetzt war. Heute konzentrieren wir uns auf ein einziges, in sich geschlossenes Abenteuer. Der Begriff 'Die Abenteuer' paßt also nicht mehr. Wir versuchen, jedem Spiel einen Titel zu geben, der den Inhalt des Abenteuers widerspiegelt, z.B. *Der Dolch von Xian* oder eben *The Last Revelation*. Was weitere *Tomb Raider*-Titel betrifft ... wer weiß?

Können Sie uns etwas über die neuen Gegner von Lara verraten?

Wir konzentrieren uns auf sehr detailreiche Gegner – es gibt dadurch zwar weniger, dafür aber wesentlich überzeugendere Gegner als in früheren Titeln. Da die Geschichte in Ägypten spielt, konnten unsere Animatoren und Designer ihrer Phantasie freien Lauf lassen. Lara bekommt es deshalb mit mythologischen Kreaturen, Eingeborenen und verschiedenen anderen Gegnern zu tun. Außerdem passieren im Verlauf des Spiels einige wirklich seltsame Dinge. Seien Sie also nicht überrascht, wenn Sie das Gefühl haben, ständig gegen einen einzigen Gegner zu kämpfen.

Wann wird Tomb Raider IV voraussichtlich veröffentlicht?

Im November 1999

Wird es einen fünften Teil geben?

Tja, wie sagt man so schön ... dieses Mädchen läßt sich nicht unterkriegen ...!

DIE VERBESSERUNGEN

Was ist die wichtigste Verbesserung an „Last Revelation“, die Sie mit Ihrer Arbeit erreichen möchten?

„Einen einfacheren Schwierigkeitsgrad (aber nicht zu einfach!), phantasievollere Rätsel, eine bessere feindliche KI. Kurz: ein noch ausgereifteres Produkt.“ (Richard Morton, Level-Entwickler)

„Die realistische Interaktion mit Objekten und damit eine deutliche Verbesserung des Gameplays!“ (Andy Sandham, Level-Designer)

„Ich ermögliche Lara zahlreiche neue Bewegungen, die Sie in ihrem neuen Abenteuer ausprobieren wird. Einige Bewegungen sind eher unauffällig. So laufen zum Beispiel bereits existierende allgemeine Bewegungen etwas schneller ab. Natürlich gibt es aber auch brandneue Bewegungsabläufe, die unsere Spieler begeistern werden.“ (Jerr O' Carroll, Animator)

„Ich hoffe, daß dieser vierte Teil der bestaussehendste Teil der Serie wird. Die Verbesserung der Engine erlaubt die Verarbeitung von zusätzlichen Polygonen und die Darstellung weiterer Spezialeffekte. Lara sieht mit ihren neuen Gelenken und 200 neuen Polygonen noch besser aus als früher!“ (Derek Leigh-Gilchrist, Konsolen-Programmierer)

„Aufwendigere Puzzles und Fallen, die Lara nicht unbedingt sofort töten. Auf diese Weise kommen wir dem Wunsch entnervter Spieler, die permanent sterben, entgegen.“ (Jamie Morton, Level-Designer)

„Ich wünsche mir für das Spiel etwas mehr Atmosphäre, um die Adventure-Komponente ein wenig zu betonen. Außerdem soll sich die Geschichte in den einzelnen Levels weiterentwickeln.“ (Peter Duncan, Grafik-Künstler)

„Lara soll Feinde (und Freunde) haben, die sich (fast) so gut bewegen können wie sie selbst. Ich möchte Kreaturen schaffen, die den Spieler überraschen (und erschrecken) und ihn zum Nachdenken anregen, bevor sie losballern.“ (Tom Scutt, KI-Programmierer)





GENUG GEBALLERT!

Jetzt sprechen die Säbel!



Auf in den Kampf und mit scharfem Verstand den Stumpfsinn ausgerottet! Miese Gegner, hinterhältige Rätsel und fiese Tricks fordern Euch heraus. Jetzt zuschlagen – überall da, wo es PC-Spiele gibt! Appetizer unter: www.pop3d.com

Prince
Persia
3D

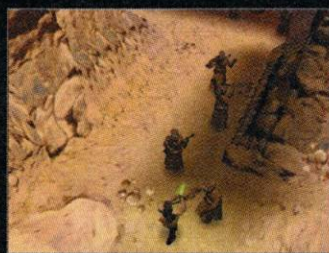
Scharf, schärfer, am schärfsten!





SPÜRE DIE MACHT

STAR WARS — EPISODE I — **DIE DUNKLE BEDROHUNG**



WWW.THQ.DE · WWW.LUCASARTS.COM · WWW.STARWARS.COM

VERTRIEB: **RUSHWARE** GmbH **THQ** COMPANY, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111

© Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Used under authorization. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Herstellung und Vertrieb durch THQ.

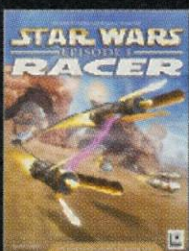
PC
CD-ROM





SPÜRE DEN SPEED

STAR WARS — EPISODE I — RACER™



WWW.THQ.DE · WWW.LUCASARTS.COM · WWW.STARWARS.COM

VERTRIEB: **RUSHWARE** GmbH  COMPANY, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111

© Lucasfilm Ltd. &™. All rights reserved. Used under authorization. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Herstellung und Vertrieb durch THQ.



EBENFALLS ERHÄLTlich FÜR NINTENDO64

Wir wollen wissen, welche Spiele Ihr am liebsten spielt. Schickt uns den Zeugniscoupon oder eine Postkarte mit Euren Lieblingsspielen (System nicht vergessen). Wir erstellen dann daraus für jede neue Ausgabe die aktuellen Lesercharts. Also: Greift zu Stift und Papier und schickt das Ganze an

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
KENNWORT CHARTS
Roonstr. 21
90429 Nürnberg

EURE TOP 10



1
(1) **ZELDA**
NINTENDO **N64**
Zelda und Link sind einfach unschlagbar. Seit Monaten auf Platz 1!

FIFA 99
ELECTRONIC ARTS **PC PS N64**
Auch FIFA ist ein absoluter Dauerbrenner. Mal sehen, wie lange noch.

2
(3)



3
(2) **METAL GEAR SOLID**
KONAMI **PS**
Ein kleiner Abstieg für die Agenten. Und mit Driver droht Konkurrenz auf der PlayStation.

JAGGED ALLIANCE 2
TOPWARE **PC**
Jagged Alliance behält seinen Platz. Ob der Trend wohl nach oben oder nach unten geht?

4
(4)



5
(-) **DRIVER**
GT INTERACTIVE **PS**
Der Neueinsteiger schafft auf Anhieb Platz 5! Ob es noch weiter hoch geht?

TOMB RAIDER III
EIDOS **PC PS**
Schlechte Zeiten für Lara. Nach langer Zeit in den Charts geht es abwärts.

6
(5)



7
(10) **TUROK 2**
ACCLAIM **PC N64**
Der Indianerhauptling ist wieder im Aufwind. Nach dem letzten Platz diesmal der siebte.

NEED FOR SPEED 4
ELECTRONIC ARTS **PC/PS**
Erst ging es nach oben, jetzt nach unten. Bleibt abzuwarten, ob sich NFS auf Dauer in den Charts halten kann.

8
(6)



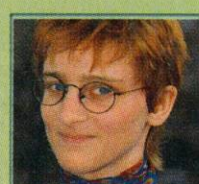
9
(8) **DIE SIEDLER 3**
BLUE BYTE **PC**
Auch die Siedler nähern sich dem Tabellenende. Keine schöne Aussicht!

GRAN TURISMO
SCEE **PS**
Auch Gran Turismo gehört zu den Spielen, die vom Ausstieg aus den Charts bedroht sind.

10
(9)



UNSERE TOP 3



PATRIZIA STAJER
REDAKTEURIN

1

DRIVER
GT INTERACTIVE
PS

2

APE ESCAPE
SCEE
PS

3

OUTCAST
INFOGRAMES
PC



STEFFIE SCHETTER
REDAKTEURIN

1

DRIVER
GT INTERACTIVE
PS

2

SILENT HILL
KONAMI
PS

3

DIE SIEDLER 3
BLUE BYTE
PC



NERO A. KAISER
DESIGNER

1

FUSSBALL-FIEBER
TOP WARE **PC**

2

ED HUNTER
SYNTHETIC DIMENSION
PC

3

HUGO 2
ITE MEDIA **PS**



HANS-GEORG HAFNER
DESIGNER

1

CROC 2
FOX INT: **PS**

2

ZELDA
NINTENDO **N64**

3

SEGA RALLY
SEGA **SATURN**

TOP 5 BESTSELLER JANUAR BIS JULI '99

PC



- 1** **DIE SIEDLER 3**
BLUE BYTE
- 2** **SIMCITY 3000**
ELECTRONIC ARTS
- 3** **BALDUR'S GATE**
INTERPLAY
- 4** **ROLLERCOASTER TYCOON**
MICROPROSE
- 5** **CIVILIZATION: CALL TO POWER**
ACTIVISION

PS



- 1** **METAL GEAR SOLID**
KONAMI
- 2** **DRIVER**
GT INTERACTIVE
- 3** **FIFA SOCCER '99**
ELECTRONIC ARTS
- 4** **NEED FOR SPEED 4**
ELECTRONIC ARTS
- 5** **TOMB RAIDER 3**
EIDOS

N64



- 1** **THE LEGEND OF ZELDA**
NINTENDO
- 2** **TUROK 2**
ACCLAIM
- 3** **STAR WARS: ROGUE SQUADRON**
NINTENDO
- 4** **MARIO PARTY**
NINTENDO
- 5** **FIFA SOCCER '99**
ELECTRONIC ARTS



MOST WANTED

Eure Meinung ist gefragt! Uns interessiert, auf welche Spiele Ihr am sehnlichsten wartet. Also: Stellt eine Liste auf mit den Titeln, die Ihr möglichst bald auf Eurer Konsole oder auf dem PC spielen wollt, und schickt sie an die Games and More-Redaktion:

charts

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
KENNWORT MOST WANTED
Roonstr. 21
90429 Nürnberg

	TOMB RAIDER IV	1 (-)	INFO	PC/PS	Action-Adventure	Eidos
	DONKEY KONG 64	2 (-)	INFO	N64	Jump&Run	Rare
	COMMAND & CONQUER 3	3 (-)	INFO	PC	Echtzeitstrategie	Westwood
	RESIDENT EVIL 3	4 (-)	INFO	PS	Action-Adventure	Capcom
	PERFECT DARK	5 (-)	INFO	N64	3D-Action	Rare
	AGE OF EMPIRES 2: THE AGE OF KINGS	6 (-)	INFO	PC	Echtzeitstrategie	Ensemble St.
	TUROK - LEGENDEN DES VERLORENEN LANDES	7 (-)	INFO	N64	Action	Acclaim
	ZELDA GAIDEN	8 (-)	INFO	N64	Rollenspiel	Nintendo
	FINAL FANTASY VIII	9 (-)	INFO	PC/PS	Rollenspiel	Squaresoft
	GRAN TURISMO 2	10 (-)	INFO	PS	Rennspiel	SCEE

	BLACK & WHITE	11 (-)	INFO	PC	Echtzeitstrategie	Lionhead St.
	FIFA 2000	12 (-)	INFO	PC/PS	Fußball	ES Sports
	SHADOW MAN	13 (-)	INFO	N64/PC/PS	Horror	Acclaim
	SPYRO THE DRAGON 2	14 (-)	INFO	PS	Jump & Run	SCEE
	DINO CRISIS	15 (-)	INFO	PS	Action	Capcom
	DIABLO 2	16 (-)	INFO	PC	Rollenspiel	Blizzard
	RESIDENT EVIL 64	17 (-)	INFO	N64	Action-Adventure	Capcom
	STAR WARS EPISODE I: DIE DUNKLE BEDROHUNG	18 (-)	INFO	PS	Adventure	LucasArts
	WCW MAYHEM	19 (-)	INFO	N64/PS	Wrestling	EA
	WIP3OUT	20 (-)	INFO	PS	Rennspiel	Psygnosis

Graphic Kit

for SONY PLAYSTATION

collection



NEU BEI DYNATEX

DIE GRAPHIC-KITS MACHEN AUS DEINER „GRAUEN“ PLAYSTATION® EIN COOL GESTYLTES DESIGNEROBJEKT

- DAS ORIGINAL VON PROMOVIDEO
- ÜBER 19 TREND-MOTIVE IN EDLER HOCHGLANZ-EFFEKT-OPTIK
- SENSATIONSERFOLG IN ITALIEN, GRIECHENLAND UND FRANKREICH
- GARANTIERT OHNE SPUREN ABLÖSBAR UND SOGAR WIEDERVERWENDBAR

NEU

„UM ES GLEICH VORWEG ZU SAGEN, DIE 15 VERSCHIEDENEN MOTIVE SIND QUALITATIV UND KÜNSTLERISCH DAS BESTE, WAS WIR BISHER GESEHEN HABEN!“

World of Playstation 8/99, Seite 4

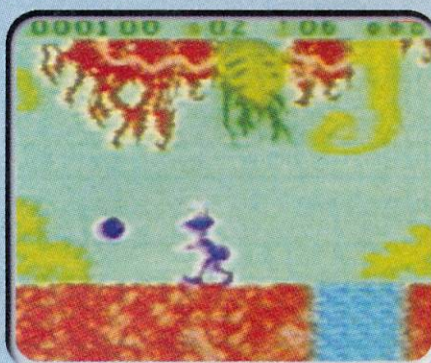
Im Exclusivvertrieb durch

dynatex

Schleefstr. 8 • 44287 Dortmund • <http://www.dynatex.de>



Auf dieser Seite informieren wir Euch über Neuerscheinungen, aktuelle Entwicklungen und die Veröffentlichungstermine der kommenden Wochen.



spielspass

74%

GB

CGB



A BUG'S LIFE

Im Kino und auf den verschiedenen Konsolen hatte die Ameise bereits ihren Auftritt, jetzt erobert sie auch den Game Boy Color. Statt drei Dimensionen bekommt Ihr hier allerdings nur noch zwei Ebenen zu sehen. Ansonsten bleibt das Jump&Run-Spiel seiner Linie treu. Der kleine Flik muß klettern, springen und krabbeln, was das Zeug hält. Bei kleineren Rätseln und der Suche nach Gegenständen ist aber auch etwas Kopfarbeit gefragt. Und das alles, um Fliks' Ameisenfreunde vor dem bösen Grashüpfer Hopper zu schützen. Dank des Paßwortsystems könnt Ihr das Spiel auch ohne Batteriepuffer nach einer Unterbrechung wieder fortsetzen.

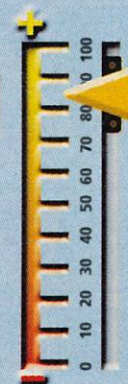


spielspass

89%

GB

CGB



F-1 WORLD GRAND PRIX

Auf dem Nintendo 64 ist man zwar schon ein bißchen weiter – dort erscheint bereits Teil 2 des Formel-1-Spiels – aber es ist trotzdem erfreulich, daß die Rennsimulation jetzt auch für den Game Boy Color erhältlich ist. Fahrer, Teams und Strecken stammen aus der Saison 1998. Alleine oder mit einem Gegenspieler könnt Ihr Euch in einem Renner der elf Teams auf den 16 Strecken vergnügen. Damit auch die Miniaturversion noch realistisch wirkt, wurden einige interessante Features eingebaut: Während der Rennen ändern sich die Wetterverhältnisse, und die schnellen Flitzer können sogar einem Feintuning unterzogen werden.



spielspass

74%

GB

CGB



R-TYPE DX

Der Weltraum-Shooter *R-Type* und seine Nachfolger sorgten auf den verschiedensten Spielsystemen für Begeisterung. Vor allem das geniale Leveldesign kam bei den Spielern toll an. Endlich wird auch die Geduld der Game-Boy-Besitzer nicht mehr länger auf die Probe gestellt. Gleich drei Varianten des Action-Spiels sind jetzt erhältlich. Das Originalspiel und sein Nachfolger laufen auch auf dem Schwarzweiß-Game-Boy, die Luxusversion *R-Type DX* ist jedoch nur für den Game Boy Color erhältlich. Die DX-Variante vereint das Beste aus den anderen Titeln und wird dafür sorgen, daß *R-Type* auch auf dem Game Boy seine Fangemeinde findet.

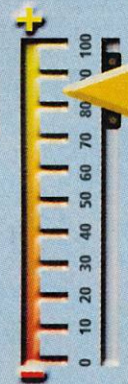


spielspass

83%

GB

CGB



TOP GEAR RALLY

Und noch ein Rennspiel, daß den Sprung von der Nintendo-Konsole auf den Game Boy Color geschafft hat: *Top Gear Rally*. Das Spielprinzip des Racers wurde beibehalten, und auch sonst hat sich eigentlich nichts geändert. Bevor Ihr Eure Fahrkünste auf einer der sechs Rally-Strecken, die über die ganze Welt verstreut sind, unter Beweis stellt, müßt Ihr einen von acht Rallywagen auswählen. Super ist die Rumble-Funktion. Wenn Ihr Euch nicht mehr auf der Piste halten könnt, vibriert der Game Boy heftig. Die Rennen wirken damit um einiges realistischer. Allerdings funktioniert das Modul nur in Verbindung mit einem Game Boy Color.

release

TITEL	GENRE	HERSTELLER	RELEASE
10 Pin Bowling	Sport	Take 2	September
All Star Tennis '99	Tennis	Ubi Soft	September
Antz	Action-Adventure	Infogrames	10. September
Black Bass Fishing	Angeln	Take 2	September
Bomberman Quest	Jump&Run	Virgin	5. September
Bubble Bobble	Puzzle	Mitsui	September
Caesars Palace 2	Strategie	Virgin	September
Carmageddon	Action	Virgin	September
Crazy Biker	Rennspiel	Konami	September
Die Maus	Action-Adventure	Infogrames	24. September

TITEL	GENRE	HERSTELLER	RELEASE
Looney Tunes	Action-Adventure	Infogrames	24. September
Madden NFL 2000	Football	THQ	September
NHL Pro 99	Eishockey	Konami	September
Paper Boy	Arcade	Midway	September
Resident Evil	Action	Capcom	September
Roadster	Rennspiel	Titus	September
Street Fighter Alpha	Beat 'em Up	Virgin	September
Tazmania Devil Rush	Action-Adventure	Sunsoft	September
Wicked Surfing	Sport	Virgin	September
Yoda Stories	Action-Adventure	THQ	September

Unzerstörbar!



www.shr.cc

R/C STUNT COPTER



Übernimm die Kontrolle über einen ferngesteuerten Hubschrauber. Dank analoger Steuerung kannst Du das Modell absolut präzise durch die Lüfte lenken. Aufgaben wie Flüge durch verzwickte Szenarien oder das Ausführen von komplexen Flugfiguren erfordern ein hohes Maß an Geschicklichkeit. R/C Stunt Copter ist das virtuelle Spielzeug für die Playstation und macht riesigen Spaß.

R/C STUNT COPTER-TOUR

Komm zur R/C Stunt Copter-Tour und gewinne einen echten ferngesteuerten Helikopter von Graupner (Modell: Ergo 50) mit allem Zubehör im Werte von DM 4500.-

24. + 25. SEPTEMBER: Hamburg Kaufhof Mönckebergstraße 3 • Dortmund Karstadt Westenhellweg 30-36 • Bremen Kaufhof Galeria Papenstraße 5 • Frankfurt/Main Saturn Berger Straße 125-129 • Berlin Pro Markt Kurfürsten Damm 206 • Nürnberg Saturn Vordere Ledergasse 30 • München Karstadt Neuhauser Straße 18 01. + 02. OKTOBER: Hamburg Brinkmann Spitaler Straße 10 • Neuss Saturn Bresslauer Straße 2 • Essen Media Markt Gladenbeker Str. 413 • Frankfurt/Main Kaufhof Zeil 116-126 • Berlin Saturn Alexanderplatz 8 • Bad Dürkheim Media Markt Schwenningerstr. 38 • Ludwigshafen Media Markt Hedwig-Laudien-Ring 08. + 09. OKTOBER: Hamburg Media Markt Friedrich-Ebert-Damm 110-112 • Köln Saturn Hohe Straße 41-53 • Leipzig Zur 48 Wachsmuthstraße 10 • Aschaffenburg Media Markt Mainaschaffer Straße 115 • Berlin-Hohenschönhausen Media Markt Prerower Platz 1 • Stuttgart Media Markt Heilbronnerstraße 393-397



Saltek

Der PX 2500-Analog-Controller zum gleiten, fliegen und schweben



R/C STUNT COPTER ©1999 Shiny Entertainment, Inc. Alle Rechte vorbehalten. R/C Stunt Copter und das Shiny Logo sind Warenzeichen von Shiny Entertainment, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Distribution durch Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. Virgin ist ein eingetragenes Warenzeichen von Virgin Enterprises Ltd. Alle Rechte vorbehalten. PlayStation und das PlayStation Logo sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle weiteren Copyrights und Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Besitzer.



2 Ausgaben kostenlos!

Das GAMES AND MORE - Abo:

12 Ausgaben zum Preis von 10 – nur DM 39,- (ÖS 290)

Jetzt anrufen!

0180 / 5959506

Neu



Immer schneller

GAMES AND MORE – alle 14 Tage neu und aktuell!

PlayStation • Nintendo 64 • PC • Dreamcast

Die neuesten Games – Tests – Charts – Tips & Tricks – More Fun

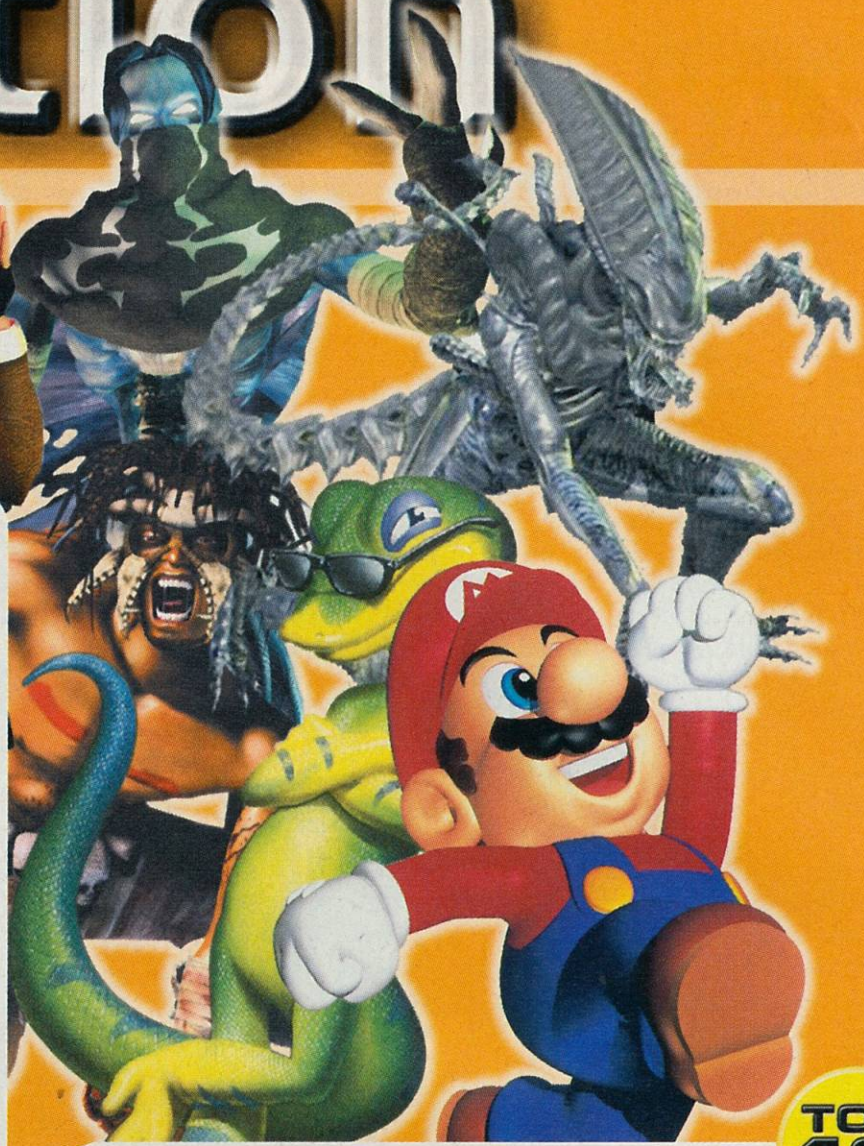
action

Auf den Action-Seiten geht es zur Sache! Ob Shooter, Beat 'em Up oder Action-Adventure – hier fliegen die Fetzen.

10
SEITEN

inhalt

Action Man	PS	Seite 26
Animaniacs	PC	Seite 28
Air Force Delta	PC	Seite 30
Armorines	N64	Seite 24
Donkey Kong 64	N64	Seite 26
Drakan	PC	Seite 31
Flying Dragon	N64	Seite 29
Frame Gride	DC	Seite 33
Hugo XL	PC	Seite 31
Rayman 2	PC	Seite 24
Resident Evil 64	N64	Seite 24
Rugrats	N64	Seite 32
Shadow Man	N64	Seite 28
Soul Calibur	DC	Seite 34
Syphon Filter	PS	Seite 32
Street Fighter Zero 3	DC	Seite 34



TOP
10

eure hits



1.	2	Turok 2	N64/PC
2.	1	Tomb Raider 3	PC
3.	3	Metal Gear Solid	PS/PS
4.	6	Mission: Impossible	N64
5.	5	Half Life (deutsch)	PC
6.	7	Tomb Raider II	PC
7.	4	Tekken 3	PS/PS
8.	9	Turok	N64/PC
9.	8	Unreal	PC
10.	-	Tomb Raider I	PC/PS

Hier könnt Ihr sehen, welche Spiele im Bereich Action die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte Eure Hits und schickt das Ganze an Games and More.

die referenzen

n64



Banjo-Kazooie
Rare
Turok 2
Acclaim
Mission: Impossible
Infogrames
Super Mario 64
Nintendo
Vigilante 8
Activision

PC



Conflict: Freespace
Volition
Dark Projekt: Der Meisterdieb
Looking Glass
Half-Life (deutsch)
Valve
Unreal
Epic Megagames
X-Wing Alliance
LucasArts

PS



Metal Gear Solid
Konami
Tekken 3
Namco
Legacy of Kain: Soul Reaver
Eidos
Tomb Raider 3
Eidos
Silent Hill
Konami

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Action? Hier seht Ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit Ihr auf einen Blick seht, welche Spiele Euch den größten Fun und die meiste Action bieten.

RAYMAN 2



Eine Bande böser Seeräuber hat es auf den niedlichen Rayman abgesehen.

Siebzig Leute arbeiten zur Zeit in Paris fieberhaft an *Rayman 2*. Kein Wunder, denn das Spiel soll noch vor Weihnachten fertig sein. Daß der kleine Rayman auch ohne Arme und Beine hopsen, klettern und rutschen kann, ist bereits aus Teil 1 bekannt. In der Fortsetzung erwirbt der knuddelige Held aber noch weitere Fähigkeiten. Im Verlauf des Spiels setzt er immer öfters seine Fäuste ein, um sich seiner Gegner zu erwehren, und nutzt Gegenstände und Tiere zu seinem Vorteil. Rayman bekommt es diesmal mit einer ganzen Bande fieser Piraten zu tun, deren Schiff er finden und zerstören muß. Fast 50 Gegner vom Zombiehuhn bis zu zweibeinigen Raketen haben allerdings etwas dagegen, daß Rayman seinen Auftrag erfolgreich beendet. Zu guter Letzt warten als Endgegner fünf Piraten, die Ihr jeweils nur mit einer speziellen Taktik besiegen könnt. Auch optisch werden die 20 Welten, die mit unterschiedlichen Spielarten und Grafiken aufwarten, einiges zu bieten haben.

Patrizia Stajer



Der fiese Pirat „Red Rum“ hat nur ein Ziel: Er will den kleinen Rayman fertig machen.



Rayman ist immer in Bewegung. Sogar beim Tauchen ist er ein echter Profi.

INFO

Hersteller:Ubi Soft
Veröffentlichung:November '99

RESIDENT EVIL 64



Gänsehaut-Garantie jetzt auch auf dem N64

Endlich können sich auch Nintendo-Fans so richtig gruseln. Die Zombies haben es auf Nachwuchs-Cop Leon S. Kennedy und Claire Redfield abgesehen. Als Leon oder Clair versucht Ihr Euch, nur mit einer Pistole oder einem Messer bewaffnet, der Monster zu erwehren. Zum Glück wächst mit der Zahl der Untoten auch Euer Waffenarsenal. Die Grafik wurde für das N64 nochmals verbessert und auch auf die Zwischensequenzen müßt Ihr nicht verzichten.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller:Capcom
Veröffentlichung:4. Quartal '99



Auch mit der Polizeistation stimmt irgendetwas nicht. Vielleicht solltet Ihr einmal nachschauen?

ARMORINES: PROJECT S.W.A.R.M.



Insektenjagd mit ungewöhnlicher Grafik und furchteinflößendem Sound

Ihr ekelt Euch vor Insekten? Dann solltet Ihr die Finger von *Armorines: Project S.W.A.R.M.* lassen, denn die fünf Landschaften des Action-Spiels sind von Käfern, Spinnen und Wanzen nur so übersät. Und die machen Euch ganz schön bei Eurem Versuch,

Geiseln zu befreien oder strategisch wichtige Punkte zu erobern, zu schaffen. Zum Glück stehen Euch im Laufe des Spiels ausreichend Waffen zur Verfügung, so daß Ihr den Viechern mit Raketen oder Plasmastrahlern den Garaus machen könnt. Aber auch die Angriffe der Insekten sind nicht ohne. Auf jeden Fall solltet Ihr deren Intelligenz nicht unterschätzen. Grafisch und akustisch sind die Schlachten toll in Szene gesetzt. In einigen Abschnitten fühlt man sich sogar an den Kinofilm *Starship Troopers* erinnert.

Patrizia Stajer



Mit gezielten Schüssen könnt Ihr Euch die ekligsten Insekten vom Leib halten. Beeindruckende Lichteffekte begleiten die Attacken.

INFO

Hersteller:Acclaim
Veröffentlichung:Dezember '99

NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER



➤ **SCI: CARMAGEDDON.** The Death Race 2000. *Carmageddon* geht in die dritte Runde. 45 Rennen und 15 spezielle Mehrspielerlevels fordern alle Renn-Freaks heraus. Animierte Objekte sollen für Abwechslung sorgen.

Erscheinungstermin: Winter '99.



➤ **BUNGIE SOFTWARE: ONI.** Bei dem Mix aus Adventure, Ballerspiel und Beat'em Up schlüpft Ihr in die Rolle eines Agenten, der ein Verbrechersyndikat auffliegen lassen soll.

Die Chroniken des Schwarzen Mondes

Eroberung und Strategie im Herzen des Reiches von Lhynn

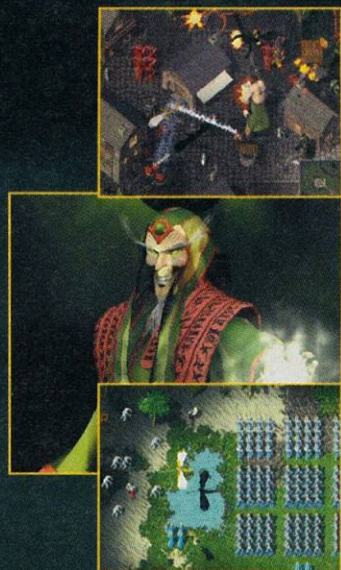


**Nur ein Ziel: die Macht
Nur ein Weg dorthin: der Sieg**

Die Macht des Kaisers von Lhynn ist in Gefahr. Die Justiz, das Licht und der Schwarze Mond umkämpfen den kaiserlichen Thron. Alle drei - und sogar der Kaiser selbst - bemühen sich um die Gunst des Halbelfen Wismerhill und seiner treuen Gefolgsleute, um den Kampf für sich entscheiden zu können.

Schlüpfen Sie in die Rolle des jungen Helden und schlagen Sie sich auf die Seite einer der vier Mächte. Ob Sie zu Ruhm und Macht gelangen oder schmachvoll untergehen - es liegt allein bei Ihnen.

Mehr als 60 Missionen • 4 verfeindete Lager für 4 verschiedene Kampagnen • Sechs Nomadenvölker sind bereit, zu paktieren • Mehr als 120 Gebäude und 80 Einheiten • Zusammenfassung von Einheiten zu Schlachtformationen • Titanische Schlachten: bis zu 4000 Kampfeinheiten auf einer Karte • Präzise Verwaltung der Lehngüter • Level-Editor



Echtzeit-Strategie
für PC CD-ROM



www.cryo-interactive.com

DONKEY KONG 64

Rare gibt sich zugeknöpft:
Wenig Neues zum Affenspiel.

Auf der Spielemesse E3 in Los Angeles präsentierte Rare Software *Donkey Kong 64* zum ersten Mal der Öffentlichkeit. Doch obwohl das neueste Affenabenteuer mindestens genauso sehnsüchtig erwartet wird wie *Tomb Raider IV* oder *Zelda Gaiden*, war Rare in den vergangenen Wochen mit neuen Informationen mehr als sparsam.

Ein bißchen mehr wissen wir inzwischen über den Mehrspielermodus, der überraschend für DK64 angekündigt wurde. Bis zu vier Affen werden bei dieser Variante, die fast ein eigenständiges Spiel darstellt, in geschlossenen Arenen aufeinander losgelassen.

In der riesigen, dreidimensionalen Welt, in der Donkey Kong und seine Verwandtschaft unterwegs sind, werden euch abgedrehte

Gegner und lustige Puzzles und Minispiele begegnen. Weiterhin unklar ist, ob *Donkey Kong 64* nicht nur in den USA, sondern auch bei uns im Paket mit einem Expansion Pak erscheinen wird. Ohne die Erweiterung wird die Affenhatz – aufgrund der hohen technischen Anforderungen – aber wohl gar nicht laufen. Ein heißes Thema ist auch der Veröffentlichungstermin. Im Internet gab es Gerüchte, daß das Spiel in Amerika bereits am 22. November erscheinen soll. Rare äußerte sich dazu jedoch nicht.

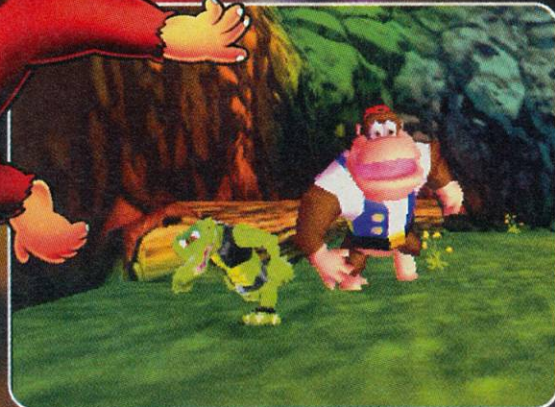
Patrizia Stajer

INFO

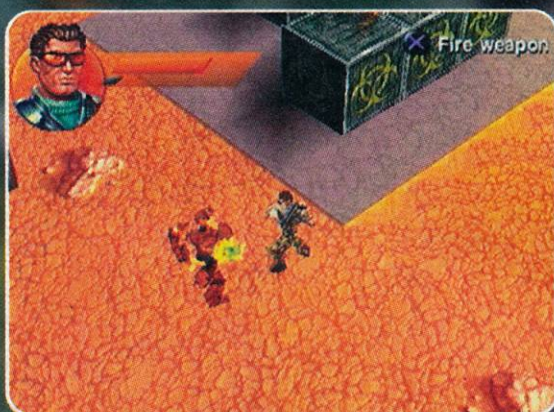
Hersteller:Rare/Nintendo
Veröffentlichung:Dezember



Sieht aus wie Cranky Kong, oder? In *Donkey Kong 64* werdet ihr vielen bekannten Affen wieder begegnen.



Chunky Kong soll sogar noch größer und stärker sein als Donkey Kong. Vielleicht ist er sogar der größte Affe aller Zeiten?



Dieser Robo-Cop ist kein leichter Gegner, nicht einmal für den Action Man. Er kann sich nämlich von Zeit zu Zeit unsichtbar machen.

ACTION MAN



Der Spielzeugheld
nimmt den Kampf gegen das Böse auf.



Je weiter ihr vorankommt, desto mehr füllt sich Euer Inventar mit nützlichen Gegenständen wie zum Beispiel einer Kamera.

In Amerika findet sich der *Action Man* in fast jedem Kinderzimmer. Kein Wunder, daß er jetzt auch seinen Auftritt auf den Bildschirmen der PlayStation bekommt.

Natürlich steht der Action Man auf der Seite des Guten und muß die Welt vor fiesen Bösewichtern retten. Am gefährlichsten ist ein durchgeknallter Wissenschaftler namens Gangrene, der mit Hilfe eines Pflanzengiftes den Menschen Bö-

ses zufügen will. Eure Aufgabe ist klar: Bringt den Professor wieder zur Vernunft!

Als Hilfsmittel stehen Euch Waffen aller Art, aber auch moderne Hilfsmittel wie elektronische Codeknacker zur Verfügung. James Bond wird vor Neid erblassen. Doch so einfach, wie es sich anhört, ist Eure Mission nicht. In dem riesigen Laborkomplex, in dem ihr Eure Nachforschungen beginnt, begegnen Euch neben dem menschlichen Wachpersonal auch Robo-Hunde, Wachro-

boter und Robo-Cops. Und am Ende Eurer Abenteuer erwartet Euch noch der unheimliche Dr. X. In der ersten Version war allerdings die Intelligenz der Gegner noch nicht überragend. Sehen lassen konnte sich hingegen die Gestaltung der Levels, die sehr detailliert sind und schöne Texturen aufweisen.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller:Hasbro
Veröffentlichung:4. Quartal '99

NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER



► **SQUARE: EHRGEIZ II.** Die Programmierer von Square arbeiten zur Zeit an drei neuen Spielen für die PlayStation. Einer der drei Titel ist *Ehrgeiz II*, die Fortsetzung des beliebten Prügelspiels. ■



► **KONAMI: RONIN BLADE.** Konami's neues Action-Adventures geisterte unter den Namen *Shogun Assassins* und *Soul of the Samurai* durch die Presse. Jetzt heißt es *Ronin Blade*. Erscheinungstermin ist Herbst '99. ■

GNADENLOS GÜNSTIG:

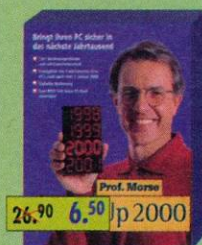
Sparen 100,-

Sie über

Portofreie Lieferung



GRATIS!



CD-ROM 05295 1
CHECK UP 2000



CD-ROM 00242 8
LÖWENZAHN 3



CD-ROM 05359 5
ASTRO STAR 2000



CD-ROM 04692 0
POWERINFO & ROUTE



CD-ROM 00639 5
MAGIC DANCE MAKER



CD-ROM 04706 8
IQ TEST DE LUXE



CD-ROM 05546 7
E-MAIL ANIMATOR



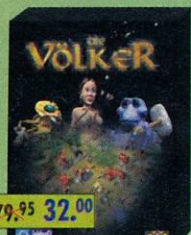
CD-ROM 00899 5
WISO HOMEBANKING



CD-ROM 50092 6
COMMAND & CONQUER 2



CD-ROM 50094 2
COMMAND & CONQUER 3



CD-ROM 57115 8
DIE VÖLKER



CD-ROM 50097 5
HEROES OF MIGHT & MAGIC III



CD-ROM 57116 6
JAGGED ALLIANCE 2



CD-ROM 57375 8
OUTCAST



CD-ROM 57372 5
RAN: DER FUSSBALLMANAGER



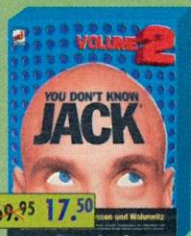
CD-ROM 57108 3
ROLLERCOASTER TYCOON



CD-ROM 57389 9
STAR WARS - EPISODE I



CD-ROM 57388 1
STAR WARS - EPISODE I



CD-ROM 57565 4
YOU DON'T KNOW JACK 2



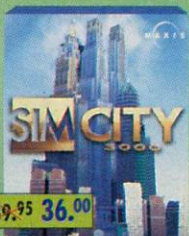
CD-ROM 57086 1
CIVILIZATION: CALL TO POWER



CD-ROM 56581 2
DIE SIEDLER III



CD-ROM 56238 9
F1-RACING



CD-ROM 56887 3
SIM CITY 3000



CD-ROM 57066 3
STAR WARS "X-WING ALLIANCE"

PlayStation - PlayStation - PlayStation - PlayStation - PlayStation - PlayStation - PlayStation - PlayStation



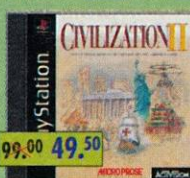
CD-ROM 57117 4
CRASH BANDICOOT 2 PLATINUM



CD-ROM 57350 1
RIDGE RACER TYPE 4



CD-ROM 57354 3
RUGRATS



CD-ROM 57120 8
CIVILIZATION II



CD-ROM 50089 2
FINAL FANTASY VII PLATINUM



CD-ROM 57078 8
NEED FOR SPEED IV
"BRENNENDER ASPHALT"



CD-ROM 57079 6
RACING SIMULATION 2



CD-ROM 56909
TOMB RAIDER II PLATINUM

Alle CD-ROMs US\$ 16 frei

Nur Vorteile:

Mein Vorteils-Spar-Geschenk-Coupon

Nur
1 JAHR
Mitgliedschaft

- Das Test-Paket für Neumitglieder – 10 Tage risikolos testen!**
Wir machen Ihnen das Kennenlernen so einfach wie möglich. Sie erhalten die 3 Artikel Ihrer Wahl zum Super-Preis, den großen Katalog mit über 2.000 aktuellen Angeboten, die Begrüßungsmappe mit allen wichtigen Infos rund um den Club und weiteren Angeboten sowie das praktische Mini-Radio – GRATIS!
- Das Beste aus Buch, Musik, Video und CD ROM!**
In jedem Katalog finden Sie alle wichtigen Titel aus den Bestseller-Listen und exklusive Deutschland-Premieren, die es nur im Club gibt! Natürlich gilt auch hier die 10-tägige Umtauschgarantie! Jetzt neu: Taschenbücher zu Mitnahmepreisen!
- Preisvorteile und die Geld-zurück-Garantie!**
Nur im Club gibt es alle Bücher in hochwertiger Club-Ausstattung durchschnittlich 30% günstiger als die inhaltlich gleichen Verlagsausgaben - Titel der SPIEGEL-Bestsellerliste sind mind. 10,- DM günstiger! Sollten Sie innerhalb von 3 Monaten eines unserer Bücher woanders in vergleichbarer Ausstattung günstiger finden, erhalten Sie Ihr Geld zurück – garantiert!
- Einkaufen nach Lust und Laune!**
Suchen Sie in Ruhe zu Hause aus dem Katalog aus. Bestellen Sie rund um die Uhr – per Post, Telefon, Fax oder Online. Und wenn es mal ganz schnell gehen soll, nutzen Sie unseren 24-Stunden-Lieferservice, oder kommen Sie in eine der 300 Club-Filialen – eine ist auch in Ihrer Nähe!

Coupon bitte an: Der Club Bertelsmann • 33308 Gütersloh

JA, ich möchte die Club-Vorteile kennenlernen, da ich zur Zeit kein Kunde im Club Bertelsmann bin. Schicken Sie mir meine 3 Wunschtitel für 10 Tage zur Ansicht. Ich bezahle meine Artikel per Rechnung – **portofreie Lieferung!** Wenn ich meine Artikel behalte, werde ich Mitglied im Club Bertelsmann und kann alle Kundenvorteile nutzen. Diese Mitgliedschaft gilt zunächst für 1 Jahr und verlängert sich automatisch um jeweils 1 Jahr, wenn ich nicht 3 Monate vor Ablauf schriftlich darauf verzichte. Ich erhalte 4mal im Jahr gratis den Katalog, aus dem ich jeweils mindestens einen Artikel kaufe. Komme ich bis zum angegebenen Termin im Katalog einmal nicht dazu, wird mir der Club-Vorschlag des Quartals zugeschickt.

KAUF OHNE RISIKO: Alles, was ich hier bestelle, erhalte ich für 10 Tage zur Ansicht – mit vollem Rückgaberecht.

☐ Frau ☐ Herr (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen)

Vorname, Nachname AH 05762/04741

Straße, Nr.

PLZ Ort

Geburtsdatum Telefon-Nr. (für Informationen und Rückfragen)

Meine
3 Wunsch-
CD-ROM's
(Bitte Bestell-
Nr. eintragen)

1					
2					
3					

Dieses Mini-Radio mit abnehmbaren Boxen dürfen Sie als Dankeschön fürs Testen auf jeden Fall behalten, egal wie Sie sich letztlich entscheiden! Maße: ca. 24 x 10 cm

GRATIS!



DER CLUB
BERTELSMANN

oder bestellen Sie im Internet unter: www.sparangebot.de

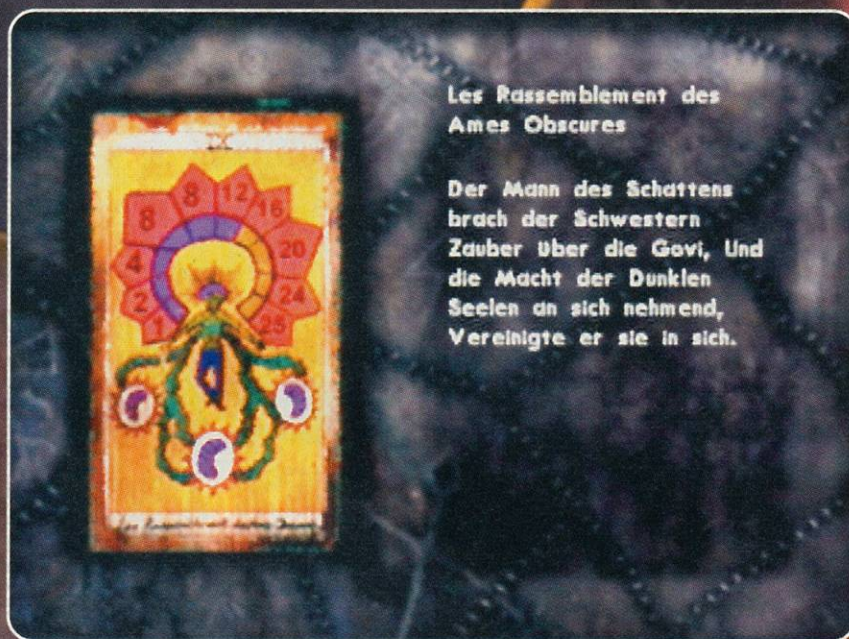
SHADOW MAN



Gruseligst geht es zu in dem schon-
jetzt kultverdächtigen Endzeit-
Schocker, der Euch ins Reich der To-
ten – und Untoten – entführt



Beeindruckend sind in den düsteren Gefilden vor allem die Leuchteffekte, wie die der Voodoo-Waffen unseres Helden.



Für den Hintergrund der Geschichte haben die ominösen Tarotkarten, die immer wieder auftauchen, große Bedeutung.

Schon die umfangreiche Hintergrundgeschichte ist an Düsternis schwer zu überbieten: Hauptfigur Mike LeRoi entgeht dank der Voodoopriesterin Nettie als einziger Überlebender dem Massaker an seiner Familie – aber nicht als Normalsterblicher. Eine mysteriöse Schattenmaske in seiner Brust verleiht ihm die Fähigkeit, die Welt der Toten zu durchstreifen. Aber Vorsicht: Im Reich der Lebenden ist Mike nach wie vor verwundbar!

Nettie betraut ihren Schützling mit der Aufgabe, den drohenden Weltuntergang aufzuhalten. Dazu muß er es nicht nur mit einer Vielzahl grausiger Untote, sondern auch mit fünf Serienmördern

aufnehmen, die in den 20 bizarren Welten ihr Unwesen treiben. An ihrem Todestag sollen sich alle Killer an einem bestimmten Ort des Schreckens aufhalten, und dieses sogenannte Asyl gilt es aufzuspüren.

Um dorthin zu gelangen, muß sich der Spieler unterschiedlichen Herausforderungen stellen. Zum einen sind da fleischgewordene Schrecken wie Zombies und andere Alpträume, die sich dem Schattenkrieger an die Fersen heften. Gegen sie verteidigt er sich mittels Voodoo-Waffen, die er durch die Befreiung gefangener Seelen verbessern kann. Zudem muß der *Shadow Man* die Seelentore öffnen, um seine Odyssee durch unheimliche (?) U-Bahnschächte, Sümpfe und andere Orte zu vollenden.

Dabei sieht er sich außer mit blutrünstigen Untoten auch mit klassischen Puzzles konfrontiert. Die genial ausgearbeiteten Bewegungsarten wie Schwimmen, Hangeln und dergleichen lassen auch den Jump and Run-Aspekt nicht zu kurz kommen. Durch die Verknüpfung all dieser Element ergibt sich allerdings eine umfangreiche Steuerung, die Ihr aber mit etwas Übung gut in den Griff kriegen solltet.

Hilfe auf Eurer Jagd nach dem Bösen erhaltet Ihr von Nettie und dem frechen Reptil Jaunty; ein Tarotkarten-System informiert Euch über den Entwicklungsstand Eurer Talente. Zwischen den beiden Reichen und

QUICK CHECK



ANIMANIACS

PC Nostalgie schön und gut. „Klassischer Cartoon-Spaß“ klingt auch noch ganz nett. Was sich allerdings hinter Ausdrücken wie „traditionelle 2D-Charaktere“ und „traditionelles Side-Scrolling“ verbirgt, sind schlicht und einfach gnadenlos überholte Technikstandards. Die Hintergrundstory des Hüpfspiels haut einen auch nicht von

den Socken: Drei Zeichentrick-Katzen wollen innerhalb der Warner-Bros.-Studios alte *Animaniacs*-Filme etc. vor der Vernichtung durch den Bösewicht Thaddeus J. Plotz retten. Neun 3D-Levels – plus Internetmodus für vier Spieler – stehen Euch zur Erkundung frei. Nun gut, Cartoon-Freaks, die zum Preis von 70 Markdas Gameplay früher Ga-

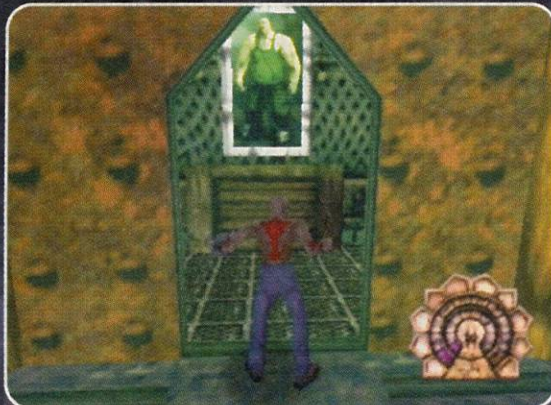
meboy-Spiele genießen wollen, kann man *Animaniacs – A Gigantic Adventure* vielleicht noch ans Herz legen ...

Hersteller:EAI Interactive/
.....Southpeak Interaktive
Genre:Jump&Run
Preis:ca. DM 70,-
Veröffentlichung:Erhältlich

spielespass 25%



Nicht nur auf Automatik-Wummen, auch auf ausgefallene Hilfsmittel kann der Shadow Man bei seinem Abenteuer zurückgreifen.



Um es mit den fünf Serienmördern aufzunehmen, müßt ihr in verschiedene Teilbereiche des Asyls eindringen.



Die Macht der Dunklen Seelen ist sehr groß - und sehr, sehr böse. Und darum müßt ihr sie finden, bevor es ein anderer tut.

Beachtenswert ist die große Zahl an Cut-Szenen, die auch in der deutschen Version mit sehr guter Sprachausgabe überzeugen können.



Nicht nur Zombies, auch menschliche Gegner wie Gefängniswärter stellen sich Euch im Namen des Erzfeindes Legion in den Weg.



Die Ego-Perspektive läßt die Aussicht auf die riesigen, im wahrsten Sinne „ausgestorbenen“ Räume noch ehrfurchtgebietender wirken.



Die Biester setzen Euch ganz schön zu! Zum Glück habt ihr wirksame Verteidigungsmittel.



Auch Schalter- und Kombinationsrätsel warten in der Schattenwelt auf Euch.



Bei der Jagd nach dem Bösen kommt es besonders darauf an, sich geschützt zu bewegen

Q U I C K C H E C K

FLYING DRAGON



Zum reichhaltigen Angebot an Beat 'em Ups auf dem Nintendo 64 gesellt sich nun noch *Flying Dragon*. Leider bestehen die einzigen großen Effekte, die sich beim Einspielen in die 08/15-Prügelei einstellen wollen, aus Gedankenblitzen Marke „Kenn ich doch schon irgendwo her, oder ...?“ Die mäßige Steuerung

setzt sich aus Dreh- und Tastenkombinations-Elementen zusammen, wie man sie aus *Street Fighter* oder *Tekken* kennt, ist aber leider sehr indirekt. Die Grafik wartet auch nicht gerade mit neuesten Highlights auf, dafür gibt es für die 16 Levels zwei verschiedene Kampfmodi: den Virtual Hiryu und in typisch japanischer Manier den SD-

Hiryu. Wer Lust auf ein paar anständige Faustkämpfchen hat, ist jedoch mit Titeln wie *Virtua Fighter* oder auch *Fighters Destiny* besser beraten.

Hersteller:Virgin
Genre:Beat 'em Up
Preis:ca. DM 119,-
Veröffentlichung:Erhältlich

Spielespass

59%

einzelnen Locations reist der Shadow Man mit Hilfe des Teddybären seines ermordeten Bruders. Die Bewegung durch die abwechslungsreichen Levels erfolgt nahezu ruckelfrei, und auch die Sichtweite in den Gewölbten ist wirklich beeindruckend.

Durch die feine Auflösung machen besonders die Lichteffekte mächtig was her, und mystische Hintergrundmusik sowie beängstigende Geräusche lassen Euch zusätzlich die Haare zu Berge ste-

hen. Außerdem gibt es etwa 60 Minuten ausgezeichnet synchronisierter Cut-Szenen zu genießen – oder zu fürchten? ...

Wahrliche Filmqualität erhält der Thriller nicht nur durch die edle Präsentation, sondern ebenfalls durch die spannenden Showdowns mit den fünf Hauptgegnern. Hier wird Euer taktisches Reaktionsvermögen gegen die Hinterlist der Killer auf die Probe gestellt. Was das Spiel einem Kinofilm noch voraus hat, ist der nicht lineare Handlungsablauf – bei Schauplätzen sol-

chen Ausmaßes wäre eine eingleisige Handlung auch eher hinderlich.

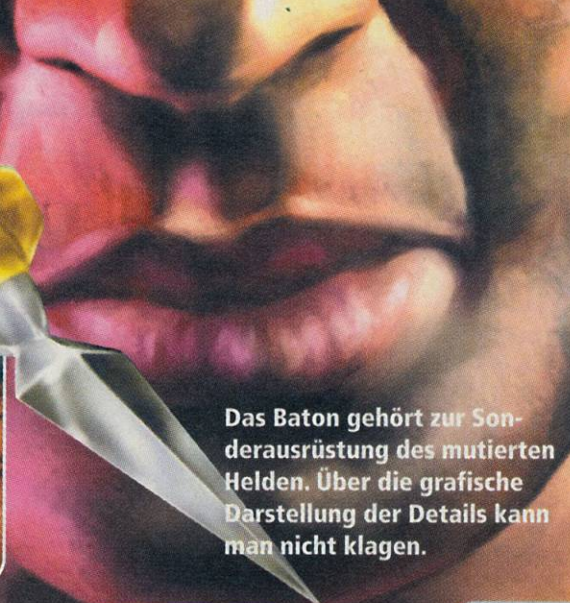
Insgesamt begeistert Shadow Man auf der ganzen Linie, vorausgesetzt, man hat genug Nerven für die extrem beklemmende Stimmung und die beängstigenden Effekte. Wer sich an der gruseligen Story nicht stört, darf sich in ein Abenteuer von herausragender Optik mit fesselndem Gameplay stürzen.

Stefanie Schetter

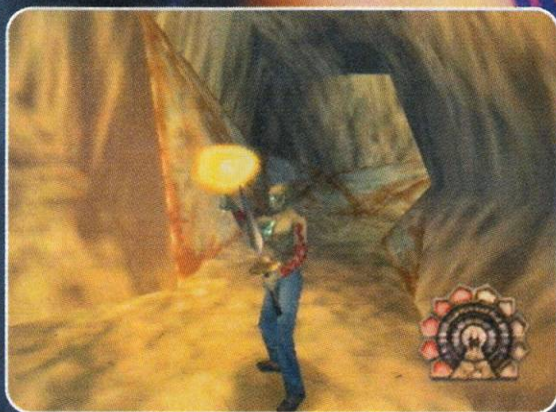
Voodoo-Künste spielen in dem Mysteriösen Horrorabenteuer eine sehr wichtige Rolle. Dank der Priesterin Nettie verfügt der Held über außergewöhnlichen Fähigkeiten und Waffen.



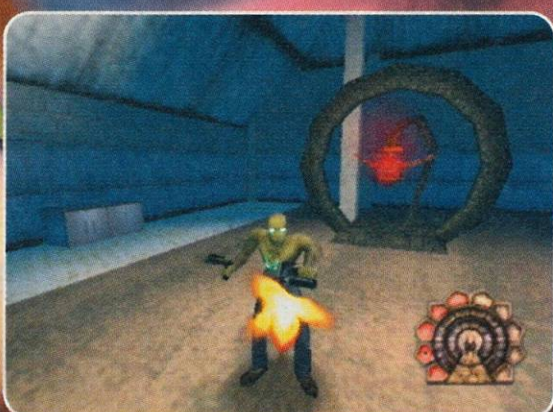
Unter anderem geht die Reise durch schaurige Tunneln wie diese stillgelegte U-Bahn-Station.



Das Baton gehört zur Sonderausrüstung des mutierten Helden. Über die grafische Darstellung der Details kann man nicht klagen.



Die berühmten Voodoo-Waffen des Shadow Man sind im Kampf gegen die finstere Meute manchmal unbezahlbar.



Um aus dem Totenreich in die äußere Welt zu gelangen, muß der Shadow Man dieses Tor durchschreiten – aber nicht ungehindert!



Spielespass

93%

Shadow Man

Hersteller: Acclaim
Veröffentlichung: September '99
Preis: ca. DM 120,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Action-Adventure

PC

geplant

PS

geplant

DC

N64

+ Tolle, düstere Atmosphäre, hervorragende Präsentation, fesselnde Geschichte, riesige Welten, Genre-Mix

- Mitunter recht grausig, einige Slow-Downs im Handlungsablauf

Altersfreigabe:

Noch nicht geprüft

Grafik: **91%**

Sound: **85%**



AIRFORCE DELTA

Spielespass

79%



DC Auch wenn die gelungene Grafik dem Stil nach auf eine Flug-Simulation schließen läßt – hier habt Ihr es mit einem fetzigen Ballerspiel zu tun, in dem Ihr als futuristischer Söldner mit heißen Kampffliegern ins Gefecht ziehen dürft. Bis Ihr durch Abschluß der zugeteilten Ziele Euer mageres Budget etwas aufgepöppelt habt, müßt Ihr al-

lerdings noch mit einer klapprigen F-5-Mühle vorliebnehmen. Nach Einweisung in den jeweiligen Auftrag und die entsprechende Route zerbröseln Ihr dann Eure Gegner per Rakete oder Kanone mit unbegrenztem Munitionsvorrat. Leider sind die einzelnen Maschinen einander recht ähnlich und lassen sich nur aus einer Perspektive lenken.

Ärgerlich ist auch der mickrige Sound (komplett ohne Sprache), aber insgesamt machen die recht anspruchsvollen Missionen Spaß.

Hersteller: Konami
Genre: Action
Preis: ca. DM 130,-
Veröffentlichung: ... Erhältlich (Japan)

DRAKAN



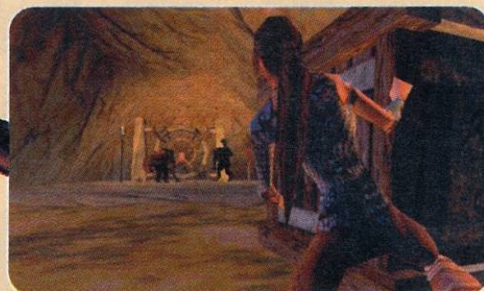
action

Die sympathische Heldin des Fantasy-Spektakels dürfte der guten Lara Sorgen um die Genre-Vorherrschaft bescheren!



Reize keine Riesen! Dieser Bursche kann der Lady ganz schön zusetzen, solange sie festen Boden unter den Füßen hat.

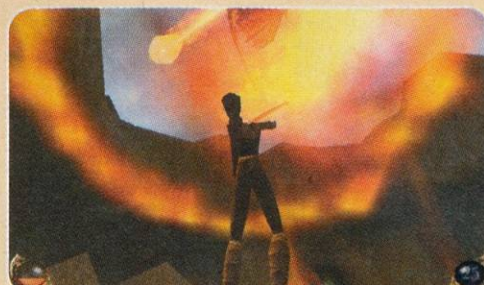
NEUE GRAFISCHE MASSSTÄBE



Zu den Highlights in Drakan gehören die Zwischensequenzen. Vergeßt aber vor lauter Schauen nicht, auf wichtige Infos zu achten!



Besonders gelungen sind dabei die Darstellungen von Licht und Feuer. Aber auch sonst bieten die Texturen das Feinste vom Feinen.



Die bombastischen Zauber aus Rynns Trickkästchen dürften Gegner wie Konkurrenz vor Neid erblassen lassen.

Sowohl spielerisch als auch grafisch kann das neue Action-Adventure begeistern. Die Story – junges Mädchen zieht gegen Unterdrücker in den Kampf, um entführten Bruder zu befreien und Rache für die Zerstörung ihres Dorfes zu nehmen – ist nicht besonders originell, aber die Umsetzung ist wunderbar abwechslungsreich und liebevoll gemacht.

Auf den Schwingen des Drachen Arokh bestreitet die schneidige Rynn Luftkämpfe über traumhaften Berg-, Wald- und Wiesenlandschaften, während sie zu Lande wütende Giganten und Wartoks austricksen muß. Neben Kampfeskunst braucht das Mädel auch eine gehörige Portion Grips, um die teils recht ausgefallenen Rätsel zu lösen oder sich an besonders ungemütlichen Gegnern vorbeizuschleichen.

Die einzelnen Aufgaben und dazugehörigen Locations bekommt Ihr in tollen Zwischensequenzen erklärt; zusätzlich steht Euch eine Karte zur Verfügung, so daß Ihr in den neun Reichen Drakans nicht blind umherzuflattern braucht. An Bewegungsreichtum und Geschmeidigkeit kann es die rothaarige Hel-

din mit Kollegin Lara locker aufnehmen. Per Maus und Cursortasten laßt Ihr Rynn springen, schwimmen, klettern und je nach Gegner die passende Waffe schwingen. Auch das oft benötigte Inventar, in dem sich bald auch magische Objekte befinden, macht bei der Bedienung keine Zicken.

Die Effekte beim Einsatz von Zaubergegenständen funkeln eindrucksvoll, Animationen sowie Zwischenszenen fließen sauber, außerdem steigert sich die Musik in spannenden Situationen. Allerdings wirken einige Figuren noch recht kantig, und auch die ansonsten recht ordentliche Sprachausgabe enthält ein paar Patzer. Was dem tollen Gesamteindruck jedoch keinen Abbruch tut.

Damit Ihr Drakan mit möglichst jeder Grafikkarte optimal genießen könnt, besteht die Wahlmöglichkeit zwischen verschiedenen hohen Auflösungen. Schon mit einem Pentium 200 MMX dürft Ihr Rynn dann auf ihrer Abenteuerreise beistehen! Und als besondere Späßeinlage habt Ihr in einem der Multiplayermodi auch noch die Chance, Eure Drachenflugkünste gegen menschliche Gegner unter Beweis zu stellen ...

Stefanie Schetter



spielespass

91%

Drakan

Hersteller:Surreal Software
Veröffentlichung:September '99
Preis:ca. DM 80,-
Spieleranzahl:8 Netzwerk/Internet
Genre:Action-Adventure

PC



Tolle Grafik mit genialen Lichteffekten, einsteigerfreundlich, abwechslungsreich

PS



Kleine Grafik- und KI-Fehler bei manchen Gegnern, Mängel in der Synchronisation

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 16 Jahren

Grafik: **90%**
Sound: **86%**

QUICKCHECK

HUGO XL



Es war einmal ein glubschäugiger Zwerg, der von Zuschauertelefonen gesteuert über Fernsehbildschirme watschelte ... Aber die Zeiten ändern sich, und Hugo hat inzwischen auch auf unsere PC-Screens übergegriffen. Offensichtlich hat sich seit Hugos erstem Besuch auf den Heimcomputern weder an Präsentation noch an „Spiel-

tiefe“ viel Positives getan. Durch sieben Levels darf sich der Spieler mit der träge animierten Figur quälen, wobei er jedoch keine Angst haben muß, mit allzu viel Action konfrontiert zu werden. Ein Knopfdruck hin und wieder tut's schon – da hätte man sich den Mehrspielermodus eigentlich auch gleich schenken können. Die flache

Grafik könnte frisch aus einem Malbuch stammen – recht viel Zweidimensionaleres bekommt man heutzutage fast nicht mehr zu sehen.

Hersteller:ITE Media
Genre:Jump&Run
Preis:ca. DM 70,-
Veröffentlichung:Erhältlich

spielespass

21%



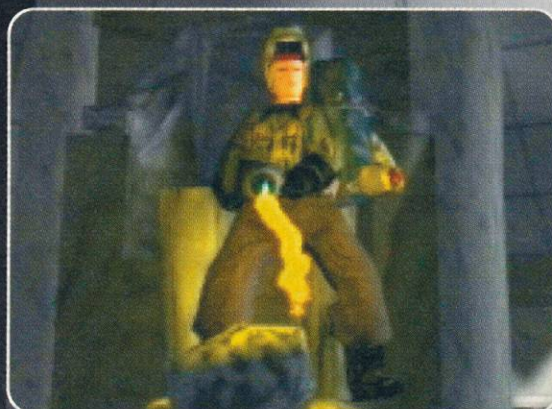
TEST

SYPHON FILTER

In dem spannenden Agententhiller von Sony sehen sich die USA durch einen Killervirus bedroht.



Eure Gegner sollten sich vor Euch in acht nehmen! Vor allem dem Auto-Target-Modus der Waffen ist schwer zu entkommen.



An den Grafikeffekten von Siphon Filter gibt es nichts zu meckern – im Gegensatz zum Sound, der Schwachstelle des Reißers.

Die tödliche Virenkreation Syphon Filter entspringt den üblen Machenschaften des Terroristen Erich Roehmer. Der plant nämlich, sämtliche Einwohner der USA mittels biologischer Bomben auszurotten – und hat die erste davon schon in Washington D.C. versteckt! Logisch, daß sofort ein Profi in den Kampf gegen den Bösewicht geschickt wird: Gabe Logan ist der Auserwählte, den Ihr durch den kniffligen Einsatz bugsieren dürft.

Daß die Story innerhalb des Spiels noch überraschende Wendungen nimmt, sei schon im voraus verraten. Während es zu Beginn darum geht, die hochgefährlichen Sprengsätze aufzutreiben und zu markieren, müßt Ihr später einen Verräter entlarven, der sich in die eigenen Reihen eingeschlichen hat ...

Mit Gewehr, Pistole und Elektroschocker ausgestattet, werdet Ihr ins Gefecht geschickt – weitere 14 Waffen stehen Euch jedoch im Laufe des Spektakels noch zur Verfügung. Andere wichtige Gegenstände er-

haltet Ihr sowohl von besieigten Feinden als auch aus Ausrüstungskisten. Auf den Einsatz der richtigen Waffe und taktisches Geschick kommt es vor allem im Kampf gegen die obersten Handlanger des Schurken an.

Sehr anspruchsvoll ist auch der Abschnitt, in dem Ihr durch ein Museum schleichen müßt, ohne von den Security-Leuten entdeckt zu werden. Einen Einsatz besteht Ihr übrigens nur dann, wenn Ihr die vorgegebenen Ziele komplett erfüllt. Aber keine Angst: Nach bestimmten Abschnitten merkt sich die Memory Card Euren Spielstand, und wenn Ihr eine Aufgabe versiebt, wirft Euch das Spiel an der letzten Schlüsselstelle wieder ins Geschehen.

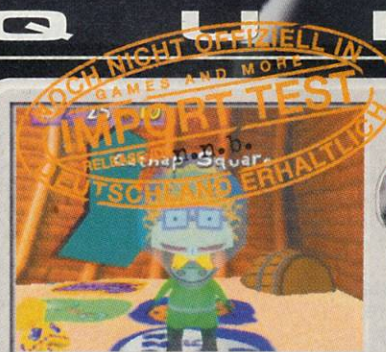
Über Funk erhaltet Ihr wichtige News von Eurer Mitarbeiterin Lian Xing. Ihren Informationen folgend, macht Ihr Euch dann mit gezückter Waffe auf den Weg. Zum Schießen könnt Ihr, je nach Situation, zwischen drei Zielmodi wählen und so Eure Gegner entweder manuell, automatisch oder – wenn es blitzschnell gehen muß – grob anvisieren.

Logan spurtet jedoch nicht wie in gewohnten Ego-Shootern einfach durch die Gänge – nein, man hat sich wie so häufig etwas vom Meilenstein Tomb Raider abgeguckt: Unser Held hangelt sich schon mal an einer Wand entlang oder klettert auf größere Hindernisse. Auch die gelegentlich zoomende „Kamera“ mit Sicht auf die Rückseite der Hauptfigur zeugt von Inspiration durch die Lara-Abenteuer.

Dank des ebenso intelligenten wie actionreichen Gameplays steht der Krimi dem Klassiker Tomb Raider hinsichtlich des Suchtfaktors aber in fast nichts nach! Auch die Grafik überzeugt sowohl durch die dreidimensionalen Umgebungen als auch durch die eingeschobenen Rendersequenzen, die die Story vorantreiben. Einzig die vermurkste Sprachausgabe trübt den Spielspaß erheblich, besonders deshalb, weil ausgerechnet die Hauptfigur ärgerlich schlecht synchronisiert wurde. Trotzdem: eine reife Leistung in Sachen Action-Adventure!

Stefanie Schetter

Q U I C K C H E C K



RUGRATS - SCAVENGER HUNT

spielspass

60%

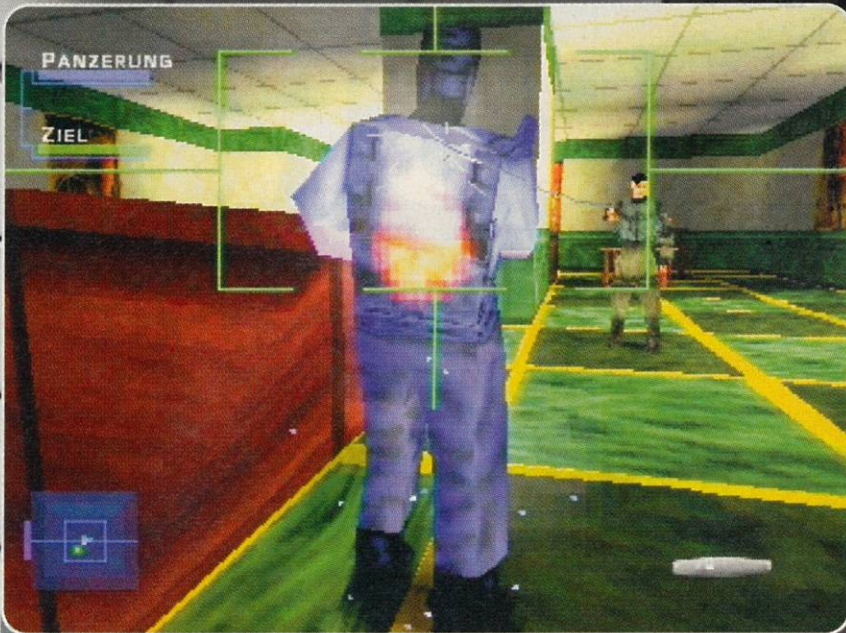


Wie es sich für die Charaktere einer erfolgreichen TV-Serie gehört, machen sich die Windelhelden jetzt auch im Spielesektor breit. In drei Schatzsuchen erforschen die Kids eine mexikanische Pyramide, den Meeresgrund und eine Saurierinsel – seltsamerweise auf einem 3D-Spielbrett! Mit einem rasselähnlichen Uten-

sil wird gewürfelt, und auf verschiedenen Aktionsfeldern gewinnt oder verliert Ihr Kekse. Die lassen sich in Energie umwandeln, damit Eure Babys nicht einschlafen und im Bettchen landen. Ins Reich der Träume verfrachtet Scavenger Hunt leider auch alle Spieler oberhalb des Krippenalters – obwohl Originalsprecher und nette Grafik für

Stimmung sorgen. Die Umsetzung läßt einfach jede Spannung vermissen und weckt nicht gerade den Ehrgeiz von Videospielern jenseits des Krabbelalters.

Hersteller:THQ
Genre:Brettspiel
Preis:Noch nicht bekannt
Veröffentlichung:Oktober '99



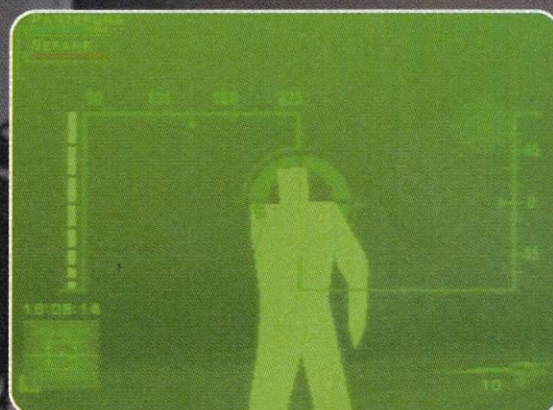
Auch Elektroschocks können hilfreich sein, wenn es darum geht, Feinde außer Gefecht zu setzen.



In einigen Gebäuden lauern Euch an allen Ecken Wachen auf – da ist möglichst lautloses Vorgehen besonders angesagt.



Neue Helden braucht das Land! Ähnlichkeit mit einem gewissen Agenten 007 hat Retter Gabe Logan schon – auch wenn er im Auftrag der Vereinigten Staaten statt der Queen unterwegs ist.



Dank Infrarotsicht könnt Ihr Euch hier unbemerkt an die Gegner ranschleichen.



Ein harter Brocken von Roehmers Leuten setzt Euch mit einem Flammenwerfer zu.



spielespass

88%

Syphon Filter

Hersteller:SCE Österreich
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 90,-
Spieleranzahl:1
Genre:Action-Adventure

PC



Intelligente Actionteile, spannende, Handlung, realistische Grafik, automatische Speicherfunktion

PS



Miserable Sprachausgabe

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 16 Jahren

Grafik: **85%**

Sound: **77%**



FRAME GRIDE

Vorsicht erstmal: Ohne Japanisch kommt Ihr in dem textlastigen Blech-Gemetzel nicht weit! Davon abgesehen, macht *Frame Gride* Spaß. Euer erster Kampfbotschafter hängt von Eurem Ergebnis im anfänglichen Frage-Antwort-Spiel (auch auf Japanisch!) ab. Wenn Ihr genügend Gegner an verschiedenen Orten besiegt habt,

bringen Euch die verbleibenden Kristalle Upgrades und frische Teile zum Ausbau Eurer Rohskelette. Dabei könnt Ihr praktisch jedes Haar (wenn denn welche vorhanden wären) an Euren Robbis designen, was allerdings gute Orientierung in den Menüs voraussetzt. Auch das Drumherum stimmt: Die Explosionen krachen schön und sehen beein-

druckend aus, Bewegungen und Musik sind dynamisch. Wenn das Techno-Duell auch in der europäischen Fassung erscheint, dürfte es viele Fans finden.

Hersteller:From Software
Genre:Action
Preis:ca. DM 130,-
Veröffentlichung: ...Erhältlich (Japan)

spielespass

85%

NOCH NICHT OFFIZIELL IN
GAMES AND MORE
IMPORT TEST
RELEASE (D): N.N.B.
DEUTSCHLAND ERHÄLT LICH

SOUL CALIBUR



Zu den versteckten Extras im Mission-Battle-Modus gehören die Kata-Animationen: Hier stellen die Kämpfer ihre Fähigkeiten zur Schau - da kann man nur noch staunen!.



Der neueste Dreamcast-Titel von Namco stellt in Sachen Grafik alles bisher Dagewesene in den Schatten.



Na, kommt Euch der hier bekannt vor? Der Seeräuber Cervantes war bereits im Vorgänger des DC-Beat-'em-Ups mit von der Partie.

Auf der PlayStation machte *Soul Blade* ja schon vor längerer Zeit Furore – jetzt gibt es für die neue Sega-Konsole eine gründlich überholte Variante des Waffenwettstreits. Und die ist wirklich mehr als gelungen, auch wenn man zugunsten größerer Einsteigerfreundlichkeit auf Extras wie unebene Arenen und Interaktion mit den Hintergründen verzichtet hat. Die Kampfplätze sind zudem nicht unbegrenzt groß, aber das Programm verhindert in der Regel, daß Ihr aus dem Ring geworfen werdet – das funktioniert nur mittels einiger Spezial-Moves.

Dafür bietet *Soul Calibur* die Möglichkeit, Euch reichlich Sonder-Modi, neue Klamotten für Eure Kämpfer oder zusätzliche Arenen freizufechten – und

zwar im spannenden Mission-Battle-Modus. Hier müßt Ihr an verschiedenen Orten originelle Schwierigkeiten bewältigen, zum Beispiel ein Duell auf glattem Boden gewinnen und ähnliches.

Dank der klasse Steuerung sorgen aber auch solche Hindernisse nicht für Frust. Im Prinzip genügen für die Handhabung Eures Fighters neben dem Steuerkreuz schon drei Aktionstasten und eine Blocktaste. Zusätzlich zu den gängigen Schlägen, Kicks und Würfeln habt Ihr noch die Möglichkeiten des Impact Blocking zur Abwehr des Gegners und des Soul Charge, mit dem Ihr besondere Energie auf den Angriff verwenden könnt.

Was die Kämpfer im Umgang mit ihren Waffen wirklich drauf haben, könnt Ihr

bewundern, wenn es Euch gelingt, die Kata-Animationen im Mission-Battle-Modus freizuspielen. Aber auch in den restlichen Duellen sind die detailreichen Animationen der Figuren und das genial gemachte Lightsourcing ein wahrer Augenschmaus.

Mit einer Framerate von 60 Bildern pro Sekunde läuft das Geschehen dazu absolut flüssig ab, und auch die Sounduntermalung der Wettkämpfe läßt kaum Wünsche offen. Wer sich also vorhat, sich einen Dreamcast zuzulegen, sollte *Soul Calibur* auf jeden Fall ins Spielearchiv miteinplanen – dank der tollen Präsentation und des einfachen Handlings zählt der Titel zum Besten, was derzeit für das neue System zu haben ist.

Stefanie Schetter

Q U I C K C H E C K



STREET FIGHTER ZERO 3



Jaja, auch aus der Zero-Reihe des Prügel-Klassikers gibt es Nachschub. Große Neuerungen sucht man jedoch in dieser Fortsetzung vergeblich: Neben den Air-Juggles verdienen eigentlich nur die drei optionalen Kampfmodi Erwähnung. Davon wird sich wohl der Z-IsM der größten Beliebtheit erfreuen, weil man hier die meisten

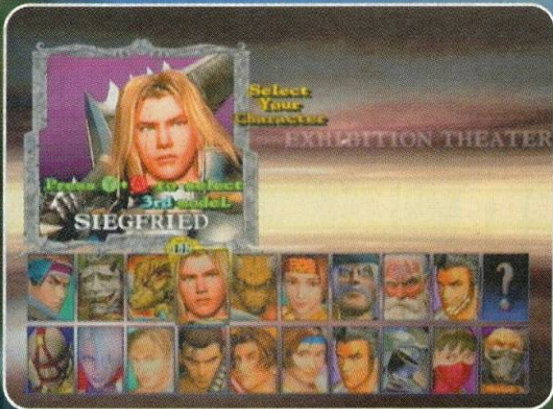
Bewegungen zur Verfügung hat, während X-IsM und V-IsM sich auf Combos älterer Spiele konzentrieren. Obwohl die frische Musik und die guten Soundeffekte positiv überraschen, nutzt *SF Zero 3* seine grafischen Möglichkeiten kaum. Die Animationen sind nur Durchschnitt, und auch in die Hintergründe hätte man mehr Mühe investieren können. Trotz-

dem: Spaß macht *SF Zero 3* wie seine Vorgänger auch – besonders, wenn man in den Dramatic-Battles gegen mehrere Kumpels gleichzeitig antritt ...

Hersteller:Capcom
Genre:Beat 'em Up
Preis:ca. DM 129,-
Veröffentlichung: ..Erhältlich (Import)

spielespass

80%



Wie gewohnt wird auch in Soul Calibur das Angebot an Figuren immer größer, je mehr Erfolge Sie aufweisen können.



Edle Porträts der FighterInnen können Sie in der umfangreichen Art Gallery bestaunen, in der sich auch die Zusatz-Modi verbergen.



Die spektakulären Lichtspiele im Kampfgeschehen lassen Sie die weniger auffälligen Hintergrundumgebungen schnell vergessen.



Von der Axt bis zur Peitsche haben Sie Ihre Waffen in reichlicher Auswahl zur Verfügung, um Ihren Gegnern kräftig einzuheizen.

Spielespass 90%

Soul Calibur

Hersteller: Namco
 Veröffentlichung: Erhältlich (Japan-Import)
 Preis: ca. DM 140,-
 Spieleranzahl: 1-2
 Genre: 3D-Beat-'em-Up

PC	+ Flüssige Grafik, tolle Animationen, bedienerfreundliche Steuerung, Spannung im Mission-Battle-Modus
PS	- Keine Hintergrund-Interaktion, Sprachausgabe in den Ansagen nicht ganz sauber
DC	
N64	

Altersfreigabe:
Noch nicht geprüft

Grafik: **94%**
 Sound: **86%**

TEST

DORFER...PARTNER DÜSSELDORF



Die Vision erleben. Pioneer DVD.

Das 6fach-DVD-ROM-Laufwerk

DVD-A03S/U03S von Pioneer macht Visionen wahr – und dreht natürlich auch als CD-ROM-Drive richtig auf. Mit Pioneer DVD haben Sie ab sofort die enormen Datenmengen von Multimedia-Anwendungen, Video, Datenbanken oder Spielen souverän im Griff. Bis zu 17 GB auf einer einzigen Scheibe – mit 120 ms im blitzschnellen Zugriff und mit der wegweisenden Datentransferrate bis zu 8,1 MB sofort geladen. Ohne lästigen Scheibenwechsel. Auch wenn's um Sound geht, gibt das neue Pioneer DVD-Drive mit 12X-Audiograbbung den Ton an. Bedienungskomfort immer inklusive – durch Slot-in-Einzugsautomatik. Bei Ihrem Fachhändler können Sie jetzt was erleben: Pioneer DVD – visionär günstig. Schnelle Infos unter 0 21 54/9 13-3 56. Internet: www.pioneer.de

* Empfehlungen der Computerfachpresse:

TESTSIEGER
 DVD-Laufwerke
Macwelt 4/99
 Bewertung: sehr gut

PCWELT
 5/99
 ●●●●●
 Testbewertung: „sehr gut“

CHIP-Urteil
 sehr gut
 (1,36)

PCgo!
 8/99
TESTSIEGER

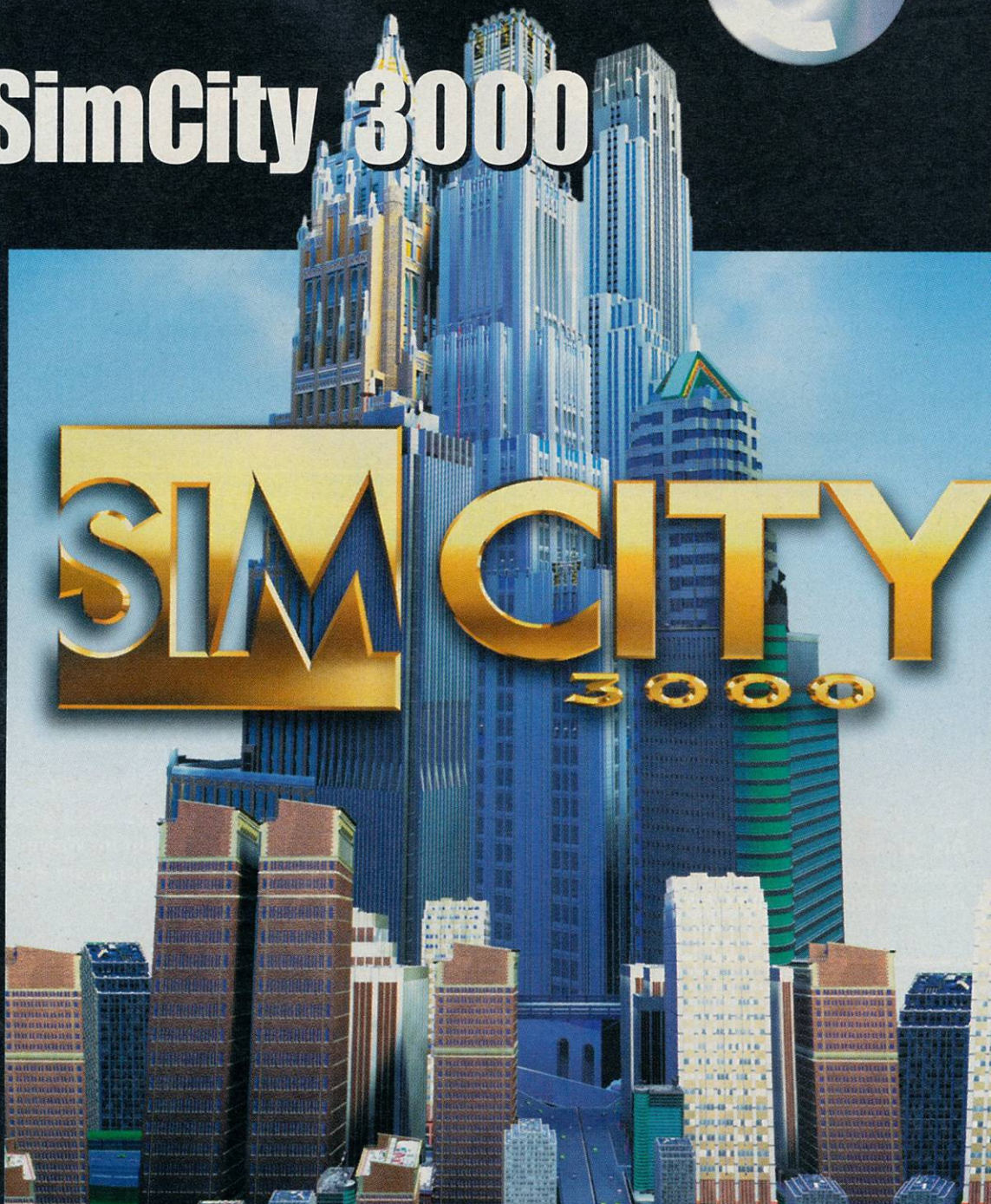
Pioneer

MAXIMUM FUN ▶



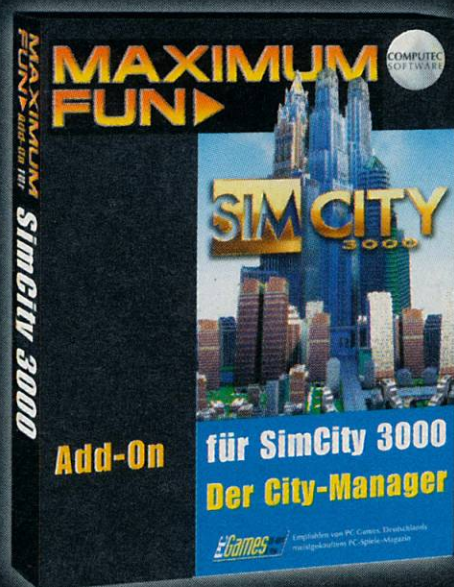
Add-On für SimCity 3000

SimCity 3000 © 1998 Electronic Arts. Alle Rechte vorbehalten.



Der City-Manager

- > **Völlig neuartiges Gameplay: 20 Missionen mit fest vorgeschriebenen Zielwerten pro Amtsperiode und Timervorgaben für realitätsnahes Spiel unter Zeitdruck**
- > **Zusätzlich über 70 weitere Städte und Landschaftskarten**
- > **SimCity 2000 Städte zum Importieren in SimCity 3000**
- > **Desktop Themes in verschiedenen Auflösungen zum Anpassen Ihrer Windows-Oberfläche**
- > **Landmark-Plugins mit Sehenswürdigkeiten berühmter Städte**
- > **Unkomplizierte Handhabung**
- > **Komplett menügesteuert**
- >> **im führenden Fachhandel erhältlich!**



Add-On für SimCity 3000

Unverbindliche Preisempfehlung

DM 34,95



Empfohlen von PC Games, Deutschlands meistgekauftem PC-Spiele-Magazin

adventure

Kombinationsgabe und Geschick sind gefragt in unserem Action-Adventure- und Rollenspielteil. Zahllose Geheimnisse gibt es zu lüften, anspruchsvolle Missionen zu lösen, verwirrende Rätsel zu entwirren und pfiffige Aufgaben zu bewältigen. Hier können sich alle cleveren Sherlock Holmes, Elfen, Zwerge und Magier nach sämtlichen Regeln der Kunst austoben. Nur wer es schafft, sich in den Phantasiewelten zurechtzufinden, kann gewinnen.



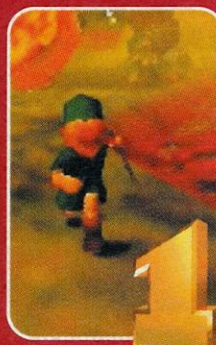
3
SEITEN

inhalt

Darkstone	PC	Seite 42
Revenant	PC	Seite 38
Shadowgate 64	N64	Seite 42
Star Ocean	PS	Seite 38
System Shock 2	PC	Seite 40
Quest for Glory 5	PC	Seite 40

TOP
10

eure hits



1.	1	Zelda: Ocarina Of Time	N64
2.	2	Final Fantasy VIII	PS
3.	3	Super Mario 64	N64
4.	4	Silent Hill	PS
5.	5	Final Fantasy VII	PS
6.	7	Banjo-Kazooie	N64
7.	8	Diablo	PC
8.	9	Baldur's Gate	PC
9.	10	Wild Arms	PS
10.	6	Grim Fandango	PC

Hier könnt Ihr sehen, welche Spiele im Bereich Adventure die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach Eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

die referenzen

n64



Body Harvest
Gremlin
Holy Magic Century
Konami
Mystical Ninja
Konami
Shadowgate 64
Mitsui
Zelda
Nintendo

PC



Baldur's Gate
Interplay
Diablo
Blizzard Entertainment
Grim Fandango
LucasArts
Lands Of Lore 3
Westwood
Might And Magic 6
3DO

PS



Breath Of Fire III
Capcom
Diablo
Blizzard/EA
Final Fantasy VII
SquareSoft
Guardian's Crusade
Activision
Wild Arms
SCEE

Die Adventures mit den besten Wertungen in Games and More? Hier seht Ihr alle unsere Highlights des Genres nach Systemen geordnet auf einen Blick. Damit Ihr wißt, welche Spiele Euch die meisten Abenteuer und die größte Herausforderung bieten.

STAR OCEAN – THE SECOND STORY

Vor langer, langer Zeit gab es einmal einen wackeren Helden namens Ronixis Kenni ...



Ronixis Kenni mußte dereinst auf einer Konsole namens Super Nintendo das Ende der Welt abwenden. Scheinbar ist seine ganze Familie vom Pech verfolgt, denn im neuesten Rollenspiel von Epix schlägt es auch noch seinen Sohn auf einen anderen Planeten. Juniorheld Claude hat es zu Hause an der Starfleet-Akademie zwar auch nicht besonders gefallen, aber Abenteuer hin oder her – er möchte doch wieder zurückkehren in heimatische Gefilde.

Unterwegs findet er Hilfe bei der Maid Rena, und als Spieler könnt Ihr Euch aussuchen, wen von beiden Ihr durch den Spielverlauf steuern möchtet. Wenn Ihr Euch schlau genug anstellt, wächst Eure Gruppe im Laufe des Spiels auf acht Leut-

chen. Im Ernst-, sprich Kampf-Fall braucht Ihr nur die Rolle eines selbstgewählten Anführers zu übernehmen – alle anderen Figuren agieren automatisch entsprechend ihren Fähigkeiten.

Dank Skill-Points kommen zu den üblichen Fertigkeiten wie Kämpfen, Heilen etc. auch noch nützliche Dinge wie Orakeln oder Kochen hinzu. Durch solche originellen Ideen plus hübscher Grafik und toller Musik macht *Star Ocean* schon jetzt einen klasse Eindruck.

Stefanie Schetter

INFO

Hersteller: Epix
Veröffentlichung: Noch nicht bekannt



Rollenspielüblich sammelt Ihr bei *Star Ocean* im Laufe Eurer Quests bis zu acht neue Teammitglieder für Eure Party auf.



Auf dem Planeten Expel sind Zauberkünste lebenswichtig; die gutgemeinten Effekte wirken allerdings gelegentlich störend.

REVENANT

Als frisch der Hölle entsprungener „Racheengel“ obliegt es Euch, eine entführte Prinzessin zu befreien.



Verschiedenfarbiges Licht soll die Stimmungen an den einzelnen Orten betonen. Hier eine giftgrün leuchtende Säurepfütze.



Auf abwechslungsreiche Grafik wurde bei *Revenant* besonderer Wert gelegt. Vor allem die Zauberei sehen einfach genial aus.

Bevor Ihr die verschwundene Lady aus dem Herrscherclan Ahkuilons ihrer Gefangenschaft entreißen könnt, seid Ihr zunächst auf das Wohlwollen der Bevölkerung angewiesen. Über 30 3D-Charaktere wuseln durch die äußerst vielfältigen Landschaften und erweisen sich als unverzichtbar zur Bewältigung Eurer Nebenaufgaben.

Bei diesen stehen anstatt knackiger Rätsel eher Kampfeinlagen im Vordergrund. Im Mehrspielermodus könnt Ihr die Prügeleien gemeinsam oder als Deathmatch austragen. Als Panzerung für Eure Helden haben die Programmierer über 30 extra designte Rüstungen und ein

noch reichhaltigeres Waffenarsenal spendiert. Lichtquellen wie Fackeln oder die aufgehende Sonne verbreiten übrigens jeweils einen charakteristischen Schein.

Dadurch erhält jede Wüste, Ruine oder Steppe ihre eigene Atmosphäre. Im speziellen Editor könnt Ihr außerdem nicht nur neue Karten erstellen, sondern quasi komplett bestückte Spielhintergründe generieren. Wir sind jedenfalls schon mal sehr gespannt auf den vielversprechenden *Diablo*-Ableger.

Stefanie Schetter

INFO

Hersteller: Cinematix/Eidos
Veröffentlichung: September '99



Viele einzelne Aufträge, wie die Erlösung dieses Geistes, motivieren den Spieler am Bildschirm immer wieder aufs Neue.

RE-VOLT

OUT OF CONTROL

REVOLT
OUT OF
CONTROL
FROM SEPT. 1999



HOCHSPANNUNG ERLEBEN

Acclaim

RE-VOLT™ & © 1999 Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved.
Nintendo, Nintendo 64, and © are trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 1999 Nintendo Co., Ltd. "D" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Acclaim is a division and registered trademark of Acclaim Entertainment, Inc. © & © 1999 Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved.

SYSTEM SHOCK 2

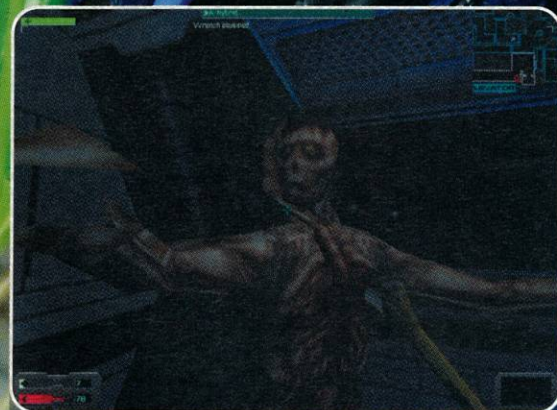
Der zweite Teil des SF-Horrors verlangt Euren Nerven das Äußerste ab.



Karte, Inventar, Tagebuch und Angaben über den Gesundheitszustand des Helden sind auf einem Bildschirm kompakt zusammengefasst.



Dank Wiederbelebungseinrichtungen müßt Ihr nach Mißerfolgen nicht jedes Mal wieder alte Speicherstände laden.



Beim Anblick der Gestalten, die das Schiff seit den Zwischenfall bevölkern, kann man wirklich das Grausen bekommen.



Sehr wichtig, um auf einem defekten Raumschiff zu überleben, sind gute Computerkenntnisse, also trainiert Euer Können als Hacker!

Wie aufbauend, wenn man auf einem Militärkreuzer eigentlich nur den Antrieb eines Forschungsraumschiffes überwachen sollte – um beim Erwachen aus dem Tiefschlaf festzustellen, daß die gesamte Mannschaft tot oder verschollen ist! Immerhin findet sich trotz der vielen zerstörten Instrumente eine E-Mail von Dr. Polito, der Leiterin des Experiments, und so begeben sich die Spieler auf die Suche nach der Forscherin.

Aus Logbucheinträgen und Nachrichten reimt ihr euch zusammen, daß die Roboter des Schiffes durch einen Computerfehler außer Kontrolle geraten sind und die Raumschiffinsassen auf der Medizinstation zu Mutanten umgemodelt haben. Auch euer Körper verfügt nun über Implantate, die ihr zwischendurch mit Cyber-Modulen aufrüsten könnt. Dadurch erhaltet beziehungsweise verbessert ihr praktische oder sogar übernatürliche Fähigkeiten wie Hacken oder sogar Teleportation.

Die Charakterklasse, die ihr vor Beginn des Abenteuers festlegt, schränkt die Fertigkeiten

jedoch ein. Eure Stärken helfen euch nicht nur im Kampf, sondern auch beim Lösen adventure-typischer Puzzles, wie der Reparatur des Aufzugs, weiter. Hier leistet euch die einfache Steuerung mit der übersichtlichen Oberfläche gute Dienste. Wollt ihr wirklich alle Möglichkeiten des Spiels ausschöpfen, dürft ihr auf insgesamt fast 50 Funktionstasten zurückgreifen.

Grafisch wirkt die hochaufgelöste Umgebung recht kühl und steril. Etwas mehr Abwechslung und Detailreichtum hätte dem Spiel sicher nicht geschadet. Allerdings tragen die Dunkelheit in den Räumen sowie die angsteinflößenden Soundeffekte stark zur nervenzerfetzenden Stimmung des Spieles bei. Auf die super Musik solltet ihr dennoch eventuell verzichten, da euch oft nur schlurfende Geräusche vor der Ankunft eines hinterhältigen Feindes aus der Dunkelheit warnen.

Grusel à la Alien ist also bei System Shock 2 garantiert – schade nur, daß der Spielumfang relativ dürftig ist!

Stefanie Schetter



Spielespass

90%

System Shock 2

Hersteller:Electronic Arts
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 90,-
Spieleranzahl:1
Genre:Action-Adventure

PC



Fesselnde Handlung, anspruchsvoller Schwierigkeitsgrad, bedienerfreundliche Steuerung

PS



Grafik hätte üppiger ausfallen können, relativ kurze Spieldauer

DC

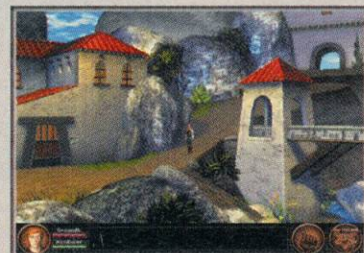
N64

Altersfreigabe:

noch nicht bekannt

Grafik: 78%

Sound: 85%



QUEST FOR GLORY V



Nachdem englischsprachige Spieler schon im Frühjahr „nach Ruhm streben“ konnten, wurden die Textpassagen des Adventure-Rollenspiel-Mixes jetzt auch ins Deutsche übertragen. Die Sprachausgabe liegt jedoch immer noch im amerikanischen Original vor. Zur Handlung: Als Prinz von Shapier legt ihr es drauf an, den

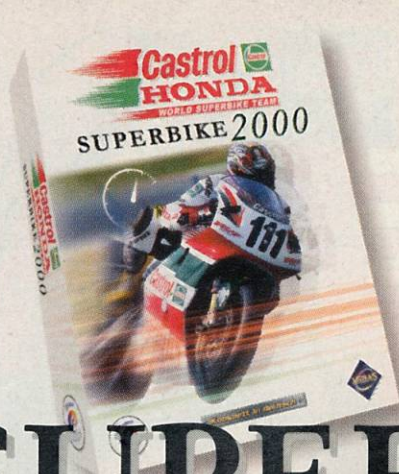
Thron des ermordeten Königs von Marere zu besteigen und einen wütenden Drachen zu besiegen. Zum einen löst ihr dabei viele bunte Rätselaufgaben, zum anderen müßt ihr euch als Magier, Dieb, Kämpfer oder Paladin fiese Gegner vom Leib halten. Bei der Kampfsteuerung solltet ihr dabei übrigens besser auf die Maus statt auf die Tastatur

zurückgreifen. Der fünfte Teil von Sieras Heldensaga ist zwar gewohnt stimungsvoll, aber die Pixelgrafik macht einen veralteten Eindruck.

Hersteller:Sierra/Havas
Genre:Adventure
Preis:ca. DM 20,-
Veröffentlichung:Erhältlich

Spielespass

72%



Castrol HONDA



WORLD SUPERBIKE TEAM

LICENSED MERCHANDISE

SUPERBIKE 2000

Werden Sie der neue Weltmeister in der Superbike-Klasse!



Realitätsgetreue Bewegungen des Fahrers

Netzwerkmodus mit bis zu 6 Spielern auch im Meisterschaftsmodus

Umfassende, konfigurierbare Force Feedback-Unterstützung

Glänzende Motorradteile durch Echtzeit Chrome Mapping

Veränderliches Wetter. Passen Sie Ihr Motorrad an die verschiedenen Straßenverhältnisse an

3D-Soundeffekte. Sie können hören, von wo sich ein Konkurrent nähert oder wie das begeisterte Publikum Ihnen zujubelt



Im Vertrieb von:

DTP NEUE MEDIEN
www.dtp-neuemedien.de



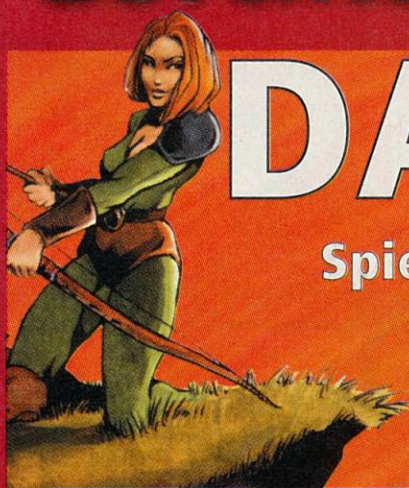
SWING!



ENTERTAINMENT
SOFTWARE GMBH
WWW.SWING-GAMES.DE

DARKSTONE

Spielerische Parallelen zum Rollenspiel-Klassiker Diablo lassen sich beim jüngsten Werk von Delphine Software schwer leugnen.



Kämpfe gegen allerlei Getier gehören bei einem waschechten Rollenspiel natürlich dazu.



Die billigen Blitze beim Wirken von Magie stellen einen Schwachpunkt des Rollenspiels dar.



Auch wenn viele Elemente aus Diablo übernommen wurden, sieht Darkstone wesentlich farbiger und niedlicher aus.

Es war einmal ... ein Königreich namens Uma, in dem sich friedliche Druiden mit den Mächten der Finsternis bekriegten. Dank einer magischen Sphärenkugel errangen die Druiden den Sieg – dummerweise schaffte es aber der Bösewicht Drakil, sich der Magie des mächtigsten Lindwurms zu bemächtigen. Um ihn aufzuhalten, müßt Ihr die sieben Splitter der Kugel wieder zusammensetzen.

Euren Charakter habt Ihr schnell erstellt – das meiste läuft dabei automatisch. Dann dürft Ihr Euch erstmal vom Wachmann Murray durch die Stadt führen lassen. Dort könnt Ihr Euch im Umgang mit den Waffen üben und schon mal kräftig einkaufen (denn Eure Figur hat unter anderem einen gesegneten Appetit).

Als nächstes macht Ihr Euch durch ganze vier Länder und acht Dungeons auf die Jagd nach den Kristallen. Obwohl es reichlich Orks, Vampire, Skorpione und andere Unholde niederzustrecken gilt, laufen Euch überall auch Nebenfiguren über den Weg, für die Ihr goldbringende Aufgaben erledigt. Diese werden bei jedem Neustart frisch verteilt, so daß die Handlung nicht unbedingt linear abläuft. Falls Ihr Eure Aufträge vergessen habt, könnt Ihr Eure Gespräche im Questbook nachlesen, und

als Maßnahmen gegen Orientierungsverlust gibt es neben dem Automaping, noch ein Wegfindesystem und Teleporter à la *Diablo*.

Auch außerhalb des Mehrspielermodus könnt Ihr mit zwei Helden losziehen, zwischen denen Ihr nach Belieben wechseln könnt. Allerdings verhält sich Euer computergesteuerter Partner nicht immer logisch und vergißt schon mal, in Deckung zu gehen.

Ärgerlich, aber fast schon wieder zum Lachen ist auch die mißglückte deutsche Sprachausgabe – die bremst den Spielspaß leider gewaltig. Die Grafik dagegen ist recht schön geworden, wenn man von Kleinigkeiten wie den grob geratenen Figuren und flachen Zaubereffekten absieht. Den bunten, märchenhaften Stil muß man allerdings mögen, insgesamt ist *Darkstone* nämlich etwas putziger als sein Vorbild geworden.

Stefanie Schetter



Spielepass

81%

Darkstone

Hersteller: ... Delphine Software/Elektronik Arts
Veröffentlichung: ... 2. September '99
Preis: ... ca. DM 90,-
Spieleranzahl: ... 4
Genre: ... Rollenspiel

PC

PS

DC

N64

+ Großer Umfang, nichtlineare Handlung, frei drehbare Kamera, logische Rätsel

- Gelegentliche Macken in der Steuerung, mangelnde KI der Gefährten, mißlungene Sprachausgabe

Altersfreigabe:
Ab 12 Jahren

Grafik: **77%**

Sound: **60%**

QUICK CHECK



SHADOWGATE 64

N64

Wer Lust hat, sich in stimmigem Ambiente durch eine spannende Handlung zu knabbeln, für den bietet *Shadowgate 64* Abwechslung auf dem Spielemarkt. In dem Fantasyabenteuer im Stil klassischer Grafikadventures müßt Ihr Euch als Halbbling Del White aus einem mit Rätseln gespickten Schloß befreien. In der Kanalisation der

Festung, ihren vier Türmen und über 100 Räumen warten fesselnde Aufgaben auf Euch, die Ihr mit Köpfchen und Euren eingesammelten Gegenständen lösen dürft. Auch die vielen Schriftstücke erweisen sich als wertvoll. Steuern könnt Ihr Del White ganz bequem über wenige Knöpfe, und in den schummrigen Gängen hilft Euch eine Übersichtskarte

weiter. Die zahlreichen Musikstücke und Soundeffekte lassen tolle Atmosphäre aufkommen, auch wenn die 3D-Grafik etwas detailarm wirkt.

Hersteller: ... Mitsui
Genre: ... Adventure
Preis: ... ca. DM 129,-
Veröffentlichung: ... Erhältlich

Spielepass

82%



UNSER SERVICE IHR VORTEIL

- + 1 Jahr Garantie auf alle Zubehör-Produkte
- + 7 Tage Rückgaberecht (außer bei Software & Büchern)
- + Bestellungen bis 15 Uhr gehen noch am gleichen Tag mit in die Post
- + Kostenloser Katalog bei jeder Bestellung
- + Persönliche Bestellannahme von 08.30 bis 21.00 Uhr
- Sa. 08.30-14.00 Uhr
- + Vorbestellungen möglich
- + Ab 150,00 DM keine Portokosten
- + kein Club

KOMPLETT-LÖSUNGEN

14,80 DM JE HEFT:

- | | |
|-----------------------|------------------|
| Abe's Oddysee | Kings F... |
| Akuji - The Heartless | Legacy of |
| Alien Trilogy | MDK |
| Alundra | Medi Evil |
| Alone in the Dark 1-3 | Men in Black |
| Ark of Time | Nightmare Creat. |
| Atlantis | One |
| Baphomets Fluch 1+2 | Pax Corpus |
| Batman & Robin | Rayman&Gex3D |
| Blazing Dragons | Resident Evil 1 |
| Blaze & Blade | Riven |
| Breath of Fire 3 | Spawn |
| Casper | Suikoden |
| Chron. o.t. Sword | Syphon Filter |
| Clock Tower | Tekken 1 & 2 & 3 |
| D | The Note |
| Deathrap Dungeon | The Last Report |
| Diablo | Tomb Raider 1 |
| Discworld 1+2 | Tomb Raider 2 |
| Excalibur | Tomb Raider 3 |
| Final Fantasy 7 | Turok |
| G-Police | Turok 2 |
| Gex 3D & Rayman | Vandal Hearts |
| Granstream Saga | Wild Arms |
| Hard Edge | Warhammer: Dark |
| Heart of Darkness | X-Com: Terror... |
| Herc's Adventure | Zelda 64 uvm. |
| Guardians Crusade | |

LÖSUNGSBÜCHER

- | | |
|--------------------------|-------------------------------|
| Abe's Exodus (19,95) | Tomb Raider 2 (19,95) |
| Colony Wars 2 (24,99) | Tomb Raider 3 (19,95) |
| Com. & Conq. 1+2 (19,95) | Resident Evil 1kompl. (19,95) |
| Metal Gear Sol. (19,95) | Ridge Racer 4 (24,99) |
| Silent Hill (24,95) | Warzone 2100 (19,95 DM) |
| Tekken 3 (24,99) | Komplettliste anfordern! |
| Tomb Raider 1 (19,95) | |

Wir liefern entweder per Post-Nachnahme oder per Vorkasse. Bei Nachnahme bringt Ihnen die Post Ihre bestellte Ware direkt nach Hause. Möchten Sie per Vorkasse bestellen, schicken Sie uns bitte einen V Scheck über den

Gesamtbetrag.
PORTOKOSTEN:

Bei Nachnahme: 9,50 DM (Ausland 30,00 DM)
Bei Vorkasse 3,00 DM (Ausland: 10,00 DM)
Ab 150,00 DM Portofrei (nur in Dtl.)

POWERWARE



CURSE OF THE SPAWN - JE FIGUR 34,99 DM



RESIDENT EVIL PLATINUM - JE SET 34,99 DM



RESIDENT EVIL - JE SET 34,99 DM



JE FIGUR 34,99 DM



METAL GEAR SOLID - JE FIGUR 34,99 DM

CONTROLLER



29,99 DM

44,99 DM

9,99 DM

CHEATMODUL BOOTMASTER

- kompatibel zu allen Mogelcodes
- einfach einstecken
- mit Feder
- komplett in Deutsch
- Deutsche Anleitung
- MIT SPEZIAL FUNKTION

49,99 DM

X-PLÖDER FX

Finden Sie ohne PC selber Codes heraus. Natürlich in komplett in Deutsch!

99,00 DM

SCORPION GUN -> 59,00 DM
MAUS -> 29,99 DM
LENKRAD+R. -> 99,00 DM

BLAZE KÖFFER -> 69,00 DM
INFRAROT PADS -> 59,00 DM
EQUALIZER -> 59,00 DM

GB DELUXE -> 99,00 DM
X-PLÖDER -> 79,00 DM
PAL-BOOSTER -> 29,99 DM

CYBERSHOCK P. -> 54,99 DM
CD-LEERHÜLLE -> 1,99 DM
RF UNIT -> 24,99 DM

TOP SECRET 2

Mit Cheats, Tips & Codes zu den 100 aktuellsten Spielen. Extra: Cheats zu allen PSX Platinum

14,80 DM

KNALLERPREISE

RGB KABEL -> 8,99 DM

RGB+AUDIO -> 11,99 DM

LINK KABEL -> 8,99 DM

PAD VERL. -> 8,99 DM

PANTHER -> 39,99 DM

MEMORY KARTEN

Bei uns erhalten Sie Qualitätsspeicherkarten in verschiedenen Größen zu TOP PREISEN:

1MB 6,99 DM
8MB 24,99 DM
24MB 39,99 DM
72MB 74,99 DM

8,24,72MB mit LCD Display

Unkomprimierte Karten:
2MB 19,99 DM
4MB 29,99 DM
8MB 44,99 DM

DREAMCAST

Alle Preise für Pal-Geräte & Spiele - Ab 23.09.99

GRUNDGERÄT 494,99 DM
CONTROLLER 53,99 DM
ARCADE STICK 83,99 DM
KEYBOARD 53,99 DM
LENKRAD 114,99 DM
VMU MEMORY 53,99 DM
V-BOX 159,99 DM
PADVERL. 19,99 DM
RGB-KABEL 24,99 DM
BUGGY HEAT 89,99 DM
GET BASS+ANGEL 179,99 DM
HOTD2+GUN 159,99 DM
METROPOLIS 104,99 DM
SONIC ADVENTURE 104,99 DM
SOUL CALIBUR* 89,99 DM
TOY COMMANDER 89,99 DM
VIRTUA FIGHTER 3 89,99 DM

Transparent Case

Der Hammer für Ihre PlayStation

Verwandeln Sie Ihre PlayStation in eine coole Powerstation.

Verschiedene Farben

49,99 DM

SPIELE

Ape Escape 84,99 DM
Bugs Bunny 88,99 DM
Bundesliga 2000* 84,99 DM
Castrol Honda Bike* 79,99 DM
Colin Mc Rae Rally 44,99 DM
Cool Boarders 2 44,99 DM
Crash Bandicoot 3 79,99 DM
Croc 2* 84,99 DM
Driver 88,99 DM
Final Fantasy 7 44,99 DM
G-Police 2 79,99 DM
Gran Turismo 2* 89,99 DM
Killer Loop* 84,99 DM
Legacy of Kain 2:
Soul Reaver* 89,99 DM
Medi Evil* 44,99 DM
Mission Impossible* 89,99 DM
Omega Boost 79,99 DM
Ridge Racer Type 4 84,99 DM
Silent Hill 88,99 DM
Syphon Filter 79,99 DM
Tekken 3* 39,99 DM
V-Rally 2 82,99 DM
Wipeout 3* 89,99 DM
WWF Attitude 82,99 DM
X-Files* 82,99 DM

04131 / 200580

www.GameCentral.de CDG/Media - Stöteroggestr. 36 - 21339 Lüneburg Fax: 04131 / 2005820

> Anleitung zum
Glücklichsein.

PlayStation Games: der komplette Check
durch s Game Universe.
Mit News, Tips, Tricks, Special
Rankings und ner Menge Background zu
Deiner PlayStation-Konsole.

Ab 22.9. für 5,99 DM am Kiosk.



SPORT

Du wolltest Dich schon immer einmal wie ein Fußballstar oder ein Basketball-Profi fühlen? Kein Problem! In unserer Games-and-More-Sport-Zone findest Du die heißesten Sportspiele von Wrestling bis Eishockey, von Tennis bis Snowboard. Hier hat jeder die Chance, den Sieg zu erringen.



2
SEITEN

inhalt

- MS Fußball International 2000** ... **PC** Seite 54
- WWF Attitude** **N64** Seite 58
- Wrestlemania 2000** .. **N64/PS** Seite 54

TOP 10

eure hits

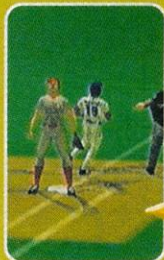


- | | | | |
|-----|----|-------------------------|-----------|
| 1. | 1 | FIFA 99 | PC/PS/N64 |
| 2. | 3 | FIFA 98 | PC/PS/N64 |
| 3. | 8 | Frankreich 98 | PC/PS |
| 4. | 4 | NHL 99 | PC/PS/N64 |
| 5. | 2 | NBA Pro 99 | PS/N64 |
| 6. | 7 | ISS 98 | PS/N64 |
| 7. | 6 | 1080° Snowboarding | N64 |
| 8. | 9 | Cool Boarders 3 | PS |
| 9. | 10 | UEFA Cham. League 98/99 | PC/PS |
| 10. | - | WCW/nWo Revenge | N64 |

Hier könnt Ihr sehen, welche Spiele im Bereich Sport die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach Eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

die referenzen

n64



FIFA 99
Electronic Arts
Madden NFL 99
Electronic Arts
NBA Jam '99
Acclaim
WCW/nWo Revenge
THQ
All Star Baseball 2000
Acclaim

PC



Links LS 1999
Access Software
NBA Live 99
Electronic Arts
FIFA 99
Electronic Arts
NHL 99
Electronic Arts
Triple Play 99
Electronic Arts

PS



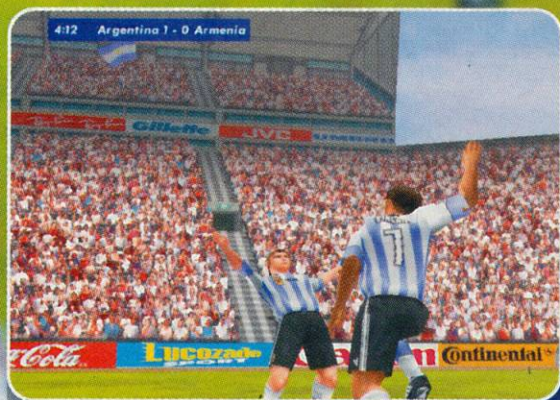
Cool Boarders 3
SCEE
FIFA 99
Electronic Arts
NBA Live 99
Electronic Arts
NHL 99
Electronic Arts
WWF Warzone
Acclaim

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Sport? Hier seht Ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet. Damit Ihr auf einen Blick seht, welche Sportspiele Euch den größten Fun und die meiste Action bieten.



MICROSOFT FUSSBALL INTERNATIONAL 2000

Vor allem spielerisch hinkt das Fußballspiel des Softwaregiganten noch hinterher.



Die Bewegungen der Kicker während des Spiels wirken dank der Motion-Capturing-Technik diesmal erstaunlich realistisch.

Vor drei Jahren startete Microsoft mit *Microsoft Fußball* den ersten Versuch, der FIFA-Reihe von Electronic Arts Konkurrenz zu machen. Der Versuch scheiterte jedoch. Jetzt kommt der Nachfolger *Microsoft Fußball International 2000*, der den Flop von damals vergessen machen soll. Verantwortlich für das Spiel ist die Software-schmiede Rage, die schon länger an einem Spiel namens *Ruud Gullit Striker* arbeitet, das jetzt als Microsofts neues Fußballspiel auf den Markt kommen wird.

Zumindest optisch hat sich das Spiel diesmal deutlich verbessert. Die Spieler beherrschen fast 200 Bewegungen und unterscheiden sich hinsichtlich der Haarfarbe, Frisur und Gesichtstexturen. Anwählen könnt Ihr 64 Nationalmannschaften, die dann in gewohnten Spielmodi

wie Europameisterschaft, Weltmeisterschaft oder Weltliga gegeneinander antreten.

Für Atmosphäre sollen der echte Stadionsound und der Kommentar von DSF-Sprecher Dieter Nickels sorgen. Schwächen hat *Microsoft Fußball* vor allem im spielerischen Bereich. Die Spielstärken der Teams sind sehr unausgewogen, und das Spiel der Computergegner ist ziemlich vorhersehbar. Außerdem fallen nur sehr selten Tore direkt aus dem Spielgeschehen heraus, sondern viel öfter nach Standardsituationen oder Alleingängen. Derzeit ist das Microsoft-Spiel also nicht in der Lage, einen erfolgreichen Angriff auf die FIFA-Reihe zu starten.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller:Microsoft
Veröffentlichung:September '99

WRESTLEMANIA 2000



Mit WWF Attitude wird es der neue Titel von THQ nur schwer aufnehmen können.

Zwar läuft die WCW-Lizenz von THQ im September aus, doch auf ein neues Wrestling-Spiel als Nachfolger der Erfolgstitel *WCW World Tour* und *WCW Revenge* müßt Ihr trotzdem nicht verzichten. Während das gelungene Spielprinzip beibehalten wird, ändert sich die Liga, in der die Kämpfe stattfinden.

In *Wrestlemania 2000* trifft ihr anstelle der WCW-Stars die Könner aus der kleineren WWF-Liga. Genauere Daten darüber, wieviele und welche Wrestler enthalten sein werden, stehen noch nicht fest, doch man kann wohl davon ausgehen, daß alle Original-Wrestler aus der WWF vertreten sein werden.

Ein Editor, mit dem Ihr das Aussehen der Kämpfe festlegen, aber auch Moves auswählen könnt, soll für zusätzliche Abwechslung sorgen. Zum ersten Mal wird der Einmarsch der Wrestler auch mit passender Musik unterlegt sein. Während *Wrestlemania* spielerisch bereits einen vielversprechenden Eindruck macht, läßt die Grafik noch zu wünschen übrig. Gegenüber den Vorgängern hat sich nichts getan, die Wrestler sind immer noch undetailliert und kantig umgesetzt. Der Konkurrent *WWF Attitude* hat da deutlich mehr zu bieten.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller:THQ
Veröffentlichung:Januar 2000



Ihr werdet alle Original-Finishingmoves, die die einzelnen WWF-Wrestler unverwechselbar machen, zu sehen bekommen.



Im Vergleich zu *WCW/nWo Revenge* wurde die Darstellung des Publikums aufpoliert. Die jubelnden Zuschauer machen deutlich mehr her.

NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER



>> Reiten - nicht in der freien Natur, sondern auf dem PC? Warum nicht. In *Riding Star* könnt Ihr bei Dressur, Springreiten oder Military Euer Glück auf dem Rücken der Pferde suchen. Je zehn Parcours stehen zur Aus-

wahl. Vor den Wettkämpfen könnt Ihr im Trainingsmodus erste Sprünge versuchen oder die Dressurelemente in Ruhe einüben. Aber auch die Pflege Eures Pferdes solltet Ihr nicht vergessen. <<
Hersteller:SWING ENTERTAINMENT



by Terminal Reality Inc.

FLY! DER ULTIMATIVE FLUGSIMULATOR.

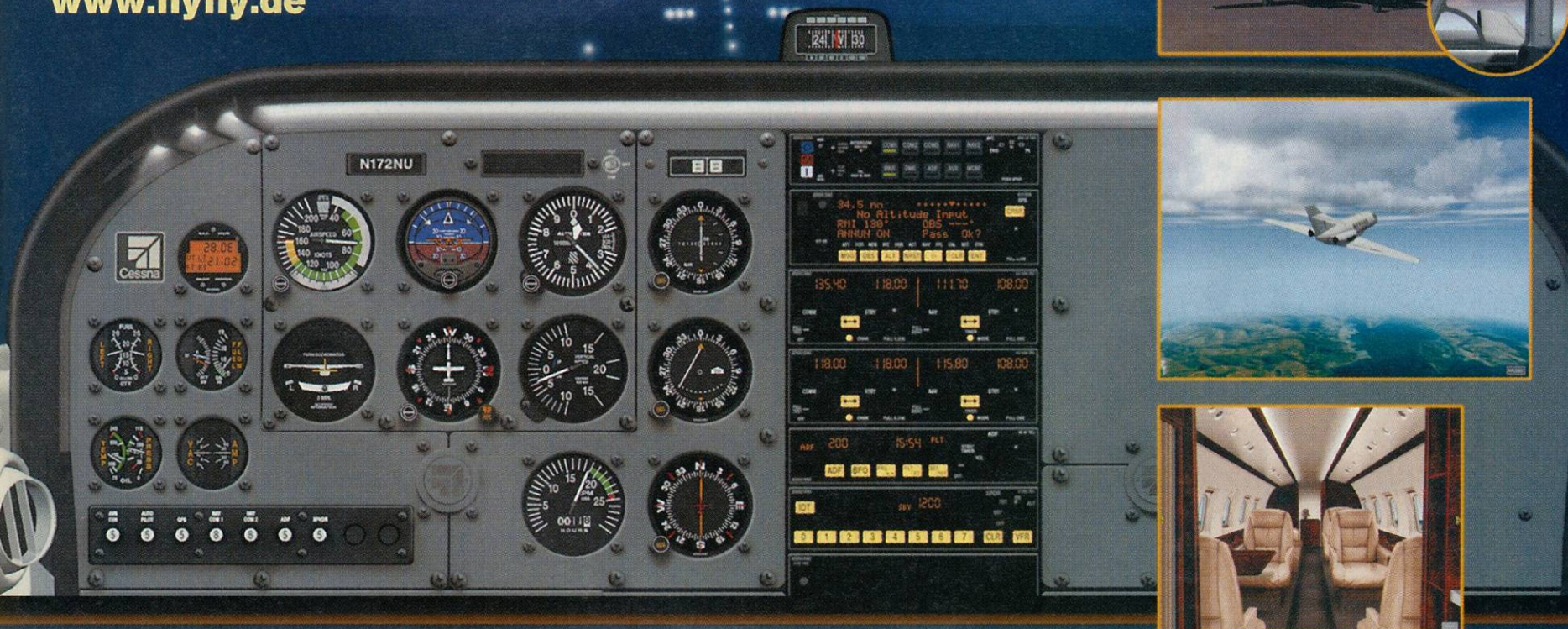
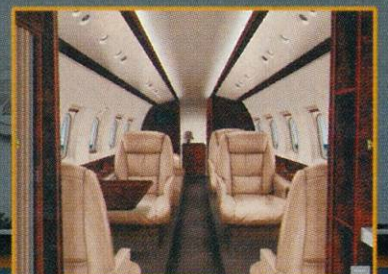
Empfohlen von:

FLUGREVUE

**FLIGHT SIMULATOR
MAGAZIN**
www.flightsimulator.de

- Fünf Flugzeuge mit allen Funktionen der realen Vorbilder
- ultrarealistische Cockpits: jeder Knopf und jeder Schalter bedienbar
- alle wichtigen Systeme wie ATC (Air Traffic Control) oder GPS (Global Positioning System)
- Realistischer Tag- und Nachtwechsel in Echtzeit
- Sehr umfangreiche und detaillierte Szenarien
- Unterstützung aller wichtigen Joysticks und Flugsimulatorenzubehör
- Multiplayer Unterstützung mit "live" Kommunikation der Spieler
- "Photex 3" Grafikengine mit Unterstützung aller wichtigen Grafikstandards

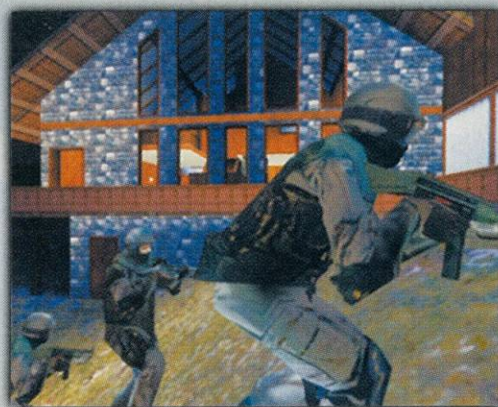
www.flyfly.de





Tom Clancy's
RAINBOW SIX
ROGUE SPEAR™

Zögern kostet Menschenleben!



NEUER EINSATZ FÜR RAINBOW SIX

- 18 neue Missionen, u.a. die Befreiung eines entführten Jumbo-Jets
- Wiederholungs-Option: Zeichnen Sie Ihren Einsatz auf und sehen Sie ihn sich nach der Mission aus verschiedenen Perspektiven an
- Scharfschützen: neue Team-Mitglieder, neue Waffen, neue Einsatzplanung für die besten Schützen
- Verbesserte Team-KI
- Neue Waffen und Spezialgegenstände
- Mehr und unterschiedliche Reaktionen von Terroristen und Geiseln
- Verbesserte Special Effects bei Waffen und Explosionen
- Verschiedene Wetterbedingungen, zum Beispiel bei Regen und Schneefall
- Mit Joystick spielbar



COMING SOON OCTOBER '99

WWW.TAKE2.DE



WWF ATTITUDE

Acclaims Wrestlingtitel glänzt durch eine große Auswahl an Kämpfern und Spielvarianten.



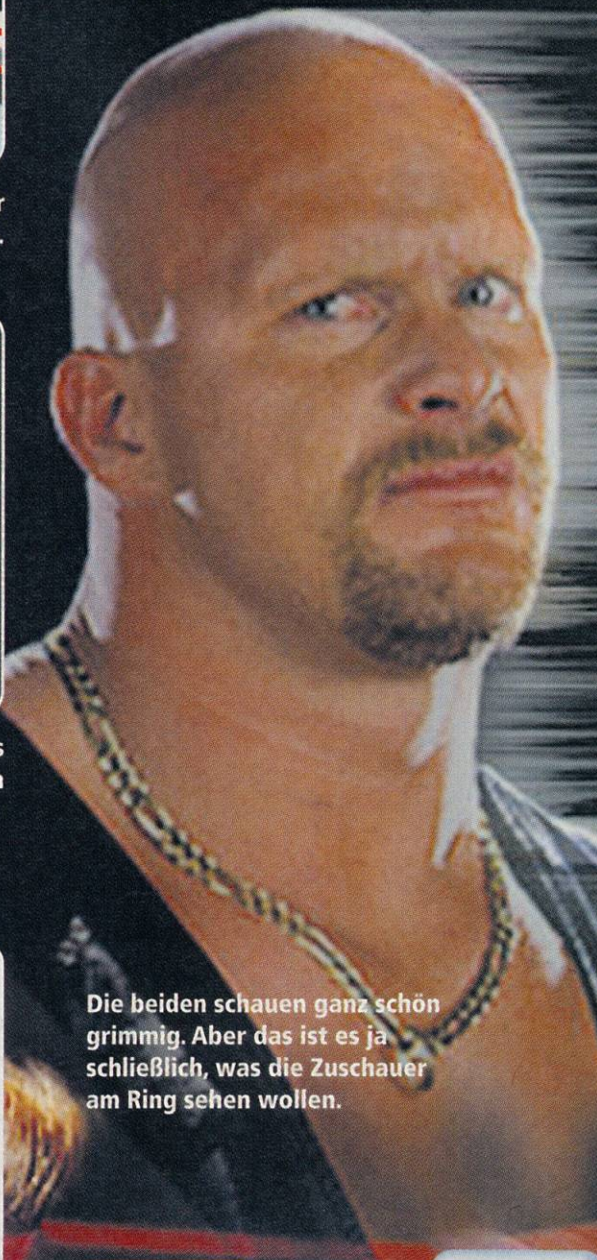
Dank Motion Capturing wirkt der Einmarsch der furchteinflößenden Wrestler ziemlich realistisch.



Hier ist Ausdauer gefragt: Im Karriere-Modus müßt Ihr Euch mühsam bis zu Großereignissen wie der Wrestlemania hinaufkämpfen.



Die beste Neuerung: Diesmal könnt Ihr die Moves Eurer Kämpfer selber zusammenstellen.



Die beiden schauen ganz schön grimmig. Aber das ist es ja schließlich, was die Zuschauer am Ring sehen wollen.

Auch auf dem N64 betritt Acclaim jetzt mit *WWF Attitude* den Ring, um den bisherigen Referenztitel *WCW/nWo Revenge* herauszufordern. Und der Neuling fährt gleich zu Beginn schwere Geschütze auf: Über 40 WWF-Wrestler, die in jeder erdenklichen Kombination in den Ring steigen können, stehen zur Auswahl. Einzige Einschränkung: Es können maximal vier Wrestler an einem Kampf teilnehmen.

Auch bei den Spielmodi hat *WWF Attitude* einiges zu bieten. Bei der großen Auswahl fällt die Entscheidung schwer. Im Trainingsmodus könnt Ihr Euch für die folgenden Kämpfe in Form bringen, und bei der Handicap-Variante tretet Ihr alleine gegen zwei oder sogar drei Gegner an. Daneben gibt es ausgefallener Matcharten wie die Survivor Series oder den Royal Rumble.

Außerdem könnt Ihr ein komplettes King-of-the-Ring-Turnier durchspielen. Völlig freie Hand habt Ihr im Create-A-PPV-Modus, bei dem Ihr ein Großereignis mit bis zu acht Matches organisieren dürft. Wer sich länger mit einem Wrestler beschäftigen möchte, kann in den Karrieremodus wechseln und einen unbekannten Kämpfer zum Star aufbauen. Je mehr Kämpfe Ihr gewinnt, desto größer sind die Shows, bei denen Ihr auftreten dürft.

Natürlich gibt es auch diesmal wieder den aus *WWF Warzone* bekannten Editor, mit dem Ihr eigene Kämpfer zusammenbasteln könnt. Toll ist, daß Ihr neben dem Äußeren auch die Moves Eures Schützlings bestimmen könnt – bis hin zu den Trademark- und Finishing Moves. Die Gestaltung Eures Wrestlers hat also auch Einfluß auf das Gameplay.

Bestimmen könnt Ihr auch die Einmarschmusik, die Publikumsreaktionen und den „Run-In-Partner“ Eures Schützlings, der diesem in brenzlichen Situationen zu Hilfe eilt. Sogar Aufschriften auf den Klamotten der Wrestler könnt Ihr selbst designen.

Nicht ganz gelungen ist die Grafik. Die neu eingefügten Animationen wirken zwar überzeugender als die aus *Warzone* übernommenen Bewegungsabläufe, insgesamt macht die Grafik dadurch aber einen unausgewogenen Eindruck.

Beibehalten wurde die Steuerung des Vorgängers. Nur wenige Moves wurden standardisiert, so daß man wieder gezwungen ist, Movelisten auswendig zu lernen. Alles in allem wird es *WWF Attitude* also schwer haben, *WCW/nWo Revenge* vom Genrethron zu stoßen.

Patrizia Stajer



Spielespass

86%

WWF Attitude

Hersteller: Acclaim
Veröffentlichung: Ende August '99
Preis: ca. DM 109,-
Spieleranzahl: 1-4
Genre: Wrestling

PC

PS

DC

N64

+ Guter Wrestler-Editor, Moverepertoires lassen sich individuell zusammenstellen

- Umständliche Steuerung, Animationen können nicht überzeugen

Altersfreigabe:

Noch nicht geprüft

Grafik: 87%

Sound: 79%

100
90
80
70
60
50
40
30
20
10
0

UNLIMITED



* Unverbindliche
Preisempfehlung

Spaß haben, bis die Augen flimmern!

Jetzt bekommst Du alles, was schon immer auf Deinen Monitor wollte – und zwar AUF EINMAL! Vom absoluten Klassiker bis zum aktuellen Spielehit. Alles echte Dauerbrenner, die Dich hunderte von Stunden an Deinen PC fesseln.

Zusammengestellt von



Im Exklusiv-Vertrieb von Infogrames Deutschland.
Weitere Infos unter: www.infogrames.de

MAXIMUM FUN ▶



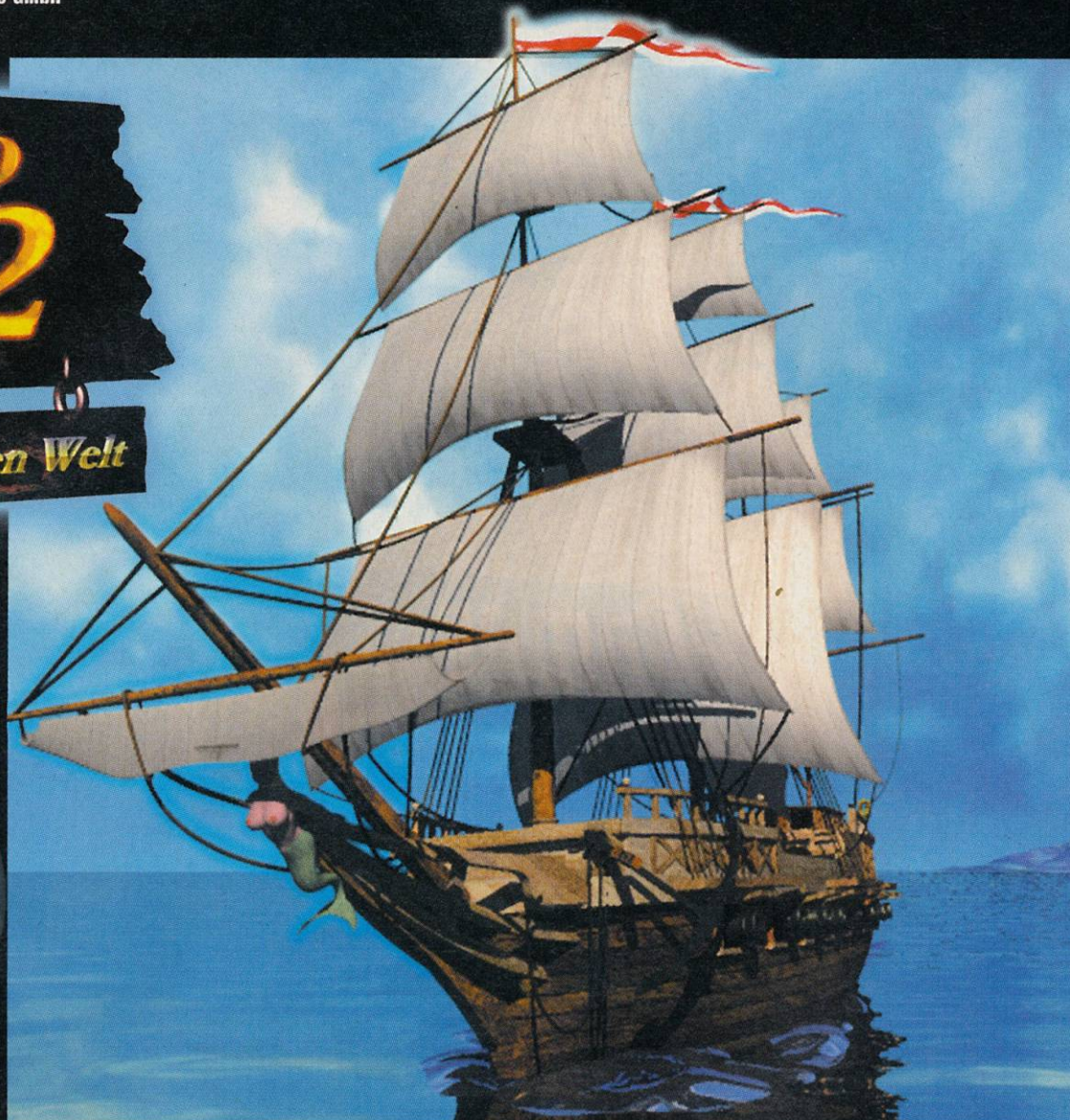
Add-On für ANNO 1602

ANNO 1602 © 1998 by SUNFLOWERS Interactive Entertainment Software GmbH



**MIT RIESEN-
POSTER!**

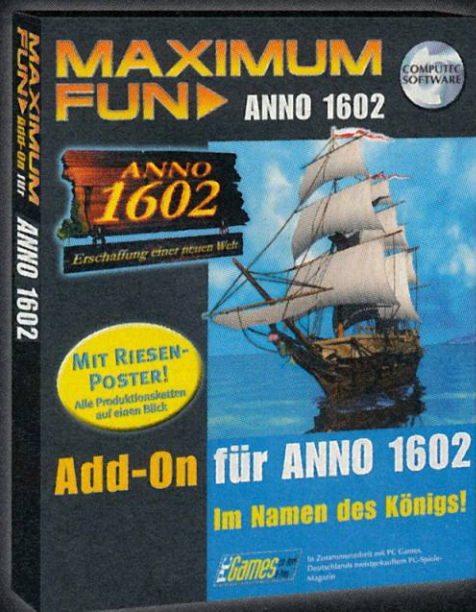
Alle Produktionsketten
auf einen Blick



Im Namen des Königs!

> Die Herrscher der alten Welt schicken ihre mutigsten Seeleute aus, um durch Besiedlung von Inseln Macht, Einfluß und Geld zu gewinnen.

> Poster mit Produktionsketten im DIN A2-Format! > 40 Szenarien > 2 Einführungskampagnen bereiten auf die komplexen Missionen vor > Völlig neuartige Aufträge, so werden Sie z. B. in einem Szenario einen „fliegenden Händler“ spielen > Unvorhergesehene Ereignisse, die Ihre Reaktionsfähigkeit fordern > 6 neue Kampagnen mit durchgehenden Stories, die das jeweilige Missionsziel umschreiben >> Im führenden Fachhandel erhältlich!



Add-On für ANNO 1602

Unverbindliche Preisempfehlung

DM 34,95

mit freundlicher
Unterstützung von



In Zusammenarbeit mit PC Games, Deutschlands
meistgekauftem PC-Spiele-Magazin

distributed by



rennspiele + simulationen

Ob im Formel-1-Boliden, am Steuer eines Rallyewagens oder auf einem superbike: Bei den Rennspielen müßt Ihr zeigen, wie gut Ihr Euer Fahrzeug und die Rennstrecke beherrscht. Aber auch die anderen Fahrer solltet Ihr nie aus den Augen lassen. Also: Klemmt Euch hinters Steuer des Wagens, tretet das Gaspedal durch, und los geht's!



4
SEITEN

inhalt

Autobahn Raser 2	PC	Seite 62
Buggy Heat	DC	Seite 66
Fly!	PC	Seite 66
Lego Racers	N64	Seite 62
Nascar Road Racing 2000	PC	Seite 64
Re-Volt	PC	Seite 64
Ridge Racer 64	N64	Seite 62
Super Speed Racing	DC	Seite 65
Supercross 2000	N64	Seite 62

TOP
10

eure hits



1.	1	Need for Speed 4	PC/PS
2.	2	Need for Speed 3	PC/PS
3.	3	Gran Turismo	PS
4.	4	F-Zero X	N64/PS
5.	5	V-Rally	N64/PS
6.	6	TOCA 2	PC/PS
7.	7	Driver	PC/PS
8.	-	Racing Simulation 2	PC/PS
9.	-	Ridge Racer Type 4	PS
10.	8	F-1 World Grand Prix	N64

Hier könnt Ihr sehen, welche Rennspiele die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach Eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an die Games-and-More-Redaktion.

die referenzen

n64



F-1 World Grand Prix II
Nintendo
F-Zero X
Nintendo
Micro Machines 64
Codemasters
Star Wars Episode I: Racer
Nintendo
Top Gear Overdrive
Mitsui

PC



F1 Racing Simulation 2
Ubi Soft
Grandprix Legends
Havas Interactive
Nice 2
Magic Bytes
Superbikes World Championship
Electronic Arts
TOCA 2 Touring Cars
Codemasters

PS



Driver
GT Interactive
Gran Turismo
SCEE
Rollcage
Psygnosis
TOCA 2
Codemasters
V-Rally 2
Infogrames

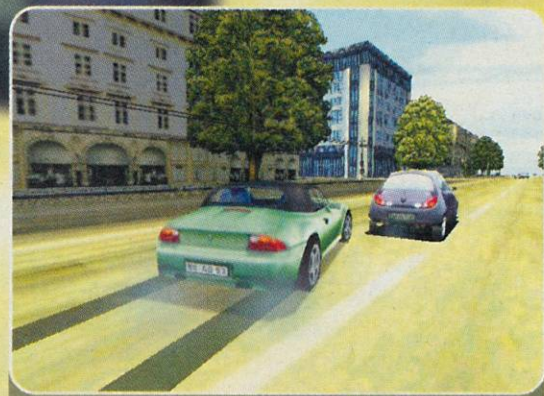
Die Rennspiele und Simulationen aller Systeme mit den besten Testergebnissen? Hier seht Ihr alle Highlights des Genres auf einen Blick. Damit Ihr genau wißt, welche Spiele Euch am meisten Spaß und Rennatmosphäre bieten.

AUTOBAHN RASER 2

Ohne Stau oder Geschwindigkeitsbegrenzung über deutsche Straßen? Kein Problem!



Natürlich könnt Ihr die Straße auch verlassen, aber ob das der schnellste Weg ist?



Einmal kurz Gas geben, und schon ist man vorbei.

Die Raserei über deutsche Autobahnen geht im Herbst in die zweite Runde. Diesmal dürft Ihr neben drei Autobahnabschnitten unter anderem die Innenstädte von München und Berlin unsicher machen. Eure Aufgabe ist es, die neun Kurse so schnell wie möglich zu durchfahren. An Verkehrsregeln braucht Ihr Euch dabei nicht halten. Um an die richtig schnellen Wagen wie den Audi TT oder den Porsche 911 heranzukommen, müßt Ihr erst einmal mit schwächer motorisierten Autos wie dem Smart Punkte sammeln. Die ande-

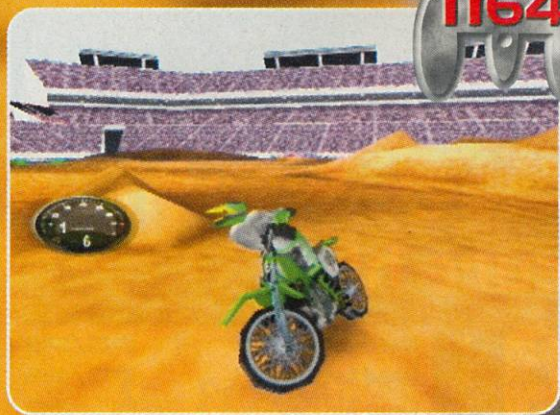
ren Verkehrsteilnehmer sind im Vergleich zum Vorgänger intelligenter, Crashes seltener. Schäden sind zwar nicht zu sehen, wirken sich aber auf das Fahrverhalten aus. Nachtanken entfällt diesmal. Optisch wurde das Spiel etwas aufpoliert, an starke Konkurrenz wie *Need for Speed 4* reicht es aber trotzdem nicht heran.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller:Davilex
Veröffentlichung:Oktober '99

Heiße Rennen und spektakuläre Stunts lassen das Bikerherz höher schlagen.



Die Bewegungen der Fahrer sind äußerst realistisch, die Fahrphysik ist überzeugend.

SUPERCROSS 2000

Daß Electronic Arts auch für dieses Spiel die Original-Lizenz erworben hat, dürfte in Europa nicht so sehr ins Gewicht fallen. Denn im Gegensatz zu Amerika ist Supercross bei uns nicht sonderlich bekannt. Die Rennen werden in riesigen Stadien und Hallen, in denen normalerweise Football oder Baseball gespielt wird, gefahren. Zur Auswahl stehen 16 Kurse und als Fahrer die 25 Stars der amerikanischen Szene. Wer keine Lust hat, bei den Rundkursrennen anzutreten, kann in die Stunt-

arena wechseln und sich mit abgefahrenen Tricks und Sprüngen vergnügen. Wer sich länger mit dem Spiel beschäftigen möchte, kann als Neuling eine Karriere starten, die in ausführlichen Statistiken ausgewertet wird. Besonders erfreulich: Das Fahrverhalten der Maschinen ist absolut realistisch.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller:Electronic Arts
Veröffentlichung:November '99

RIDGE RACER 64

Der N64-Racer kombiniert alte Strecken mit neuen Elementen.

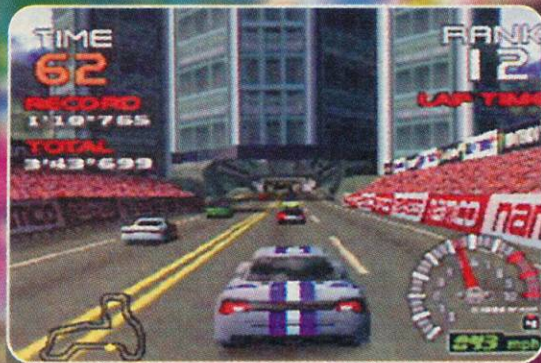
Für *Ridge Racer 64* hat sich Nintendo etwas Besonderes ausgedacht: Das N64-Rennspiel wird alle Strecken aus *Ridge Racer* und *Ridge Race Revolution* plus viele neue Elemente enthalten. Zum Beispiel könnt Ihr Streckenabschnitte befahren, die in den älteren Spielen bereits zu sehen, aber nicht befahrbar waren. Auch in der neuesten Version werden reichlich Wagen zur Verfügung stehen, angeblich sollen es über 20 sein. Viele davon müßt Ihr Euch

aber durch gute Ergebnisse beim Kampf gegen die Uhr erst freispielen. Am meisten gespannt sind wir aber auf den Mehrspielermodus, bei dem vier Spieler gegeneinander antreten können. Neu ist der „Coop“-Modus, in dem zwei Zweier-Teams um die Wette fahren, und die Replay-Funktion.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller:Nintendo
Veröffentlichung: ...Noch nicht bekannt



Die engen Stadtkurse sind recht anspruchsvoll.

NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER

>> In einer der nächsten Ausgaben werden wir die *Lego Racers* testen. Diesmal noch schnell letzte Neuigkeiten: Nicht nur die Flitzer müßt Ihr aus Legos zusammenbasteln, sondern auch den Fahrer. Die Gewinnchance von Pi-

lot und Maschine hängt auch von der Anzahl und Qualität der Steine ab, aus denen sie zusammengesetzt sind. Logo, daß die Strecken ebenfalls mit Lego-Steinen gepflastert sind. <<

Hersteller: ... SWING ENTERTAINMENT



UND MIT WAS SPIELEN SIE HEUTE?

...diese Kurven, gibt es etwas Schöneres? Jedes noch so kleine Detail mit den Augen abzutasten und wenn es dann losgeht, wenn man so richtig auf Touren kommt, dieses Ohnmachtsgefühl, schneller und schneller. Du gibst Dein Bestes! Nein, Du bist mit Abstand der Beste... Heiße Games, jetzt bei **www.Adori.de**. Vom 30.07.-10.09. **großes Sommergewinnspiel...**

...der SOMMER bei: W W W . A D  R I . D E

UNTERHALTUNG FÜR LEUTE VON HEUTE



RE-VOLT

Am Steuer der ferngesteuerten Modellautos erfahrt Ihr die Welt aus der Froschperspektive.



Im Bereich Grafik spielt Re-Volt in der oberen Liga. Die Explosionen sind absolut sehenswert.

IM SPIELZEUG UM DIE WELT

Nach ihrer Flucht aus den Regalen der Spielzeugläden erobern die kleinen Autos die Welt. Sie haben es satt, nur in den Regalen herumzustehen, und wollen ihr Leben künftig selber bestimmen. Die Szenarien sind vor allem grafisch sehr unterschiedlich gestaltet.



Das Spielzeugland ist knallig bunt. Eigentlich sollten sich die kleinen Flitzer in dieser Welt heimisch fühlen.



Ziemlich düster sieht es im Museum aus. Die Strecke ist anspruchsvoll, und Ausstellungsstücke stehen im Weg.



Zwischen den Häusern des Wohnviertels sollte man auf Bälle gefaßt sein, die plötzlich über die Straße rollen.



Bei den Fahrten zwischen den Verkaufsregalen im Supermarkt könnt Ihr kräftig aufs Gas drücken.



Naturliebhaber bevorzugen den Botanischen Garten mit Pflanzen, Natursteinwegen und Schattenspielen.



Die staubigen Strecken in der Wildwest-Stadt gehören zu den anspruchsvollen Pisten des Racers.



Das Schiff ist realistisch gestaltet. Wer es schafft, durch den Rettungsring zu springen, erhält ein Extra.

Die Hintergrundgeschichte für seinen neuesten Fun-Racer hätte sich Acclaim eigentlich sparen können. Auch ohne die aufgesetzt wirkende Story von den Spielzeugautos, die ihr langweiliges Dasein in den Regalen der Spielzeugläden satt haben und ihr Leben nun selbst in die Hand nehmen, kann man mit Re-Volt viel Spaß haben.

Wichtiger als eine Hintergrundgeschichte sind für ein gutes Rennspiel nun mal abwechslungsreiche Strecken, eine eingängige Steuerung und eine ansprechende Grafik. Und das alles hat Re-Volt zu bieten.

Zu Beginn des Spiels ist die Zahl der Strecken und Autos noch eingeschränkt. Wenn Ihr bei den Rennen eine gute Figur macht, werden weitere Kurse und Wagen freigeschaltet. Insgesamt könnt Ihr dann unter 28 Rennern Eure Favoriten auswählen und 13 verschiedene Strecken erkunden. Die ferngesteuerten

Spielzeugautos unterscheiden sich bezüglich Motor (elektrisch, Benzin), Geschwindigkeit, Beschleunigung, Straßenlage, Gewicht und Antrieb (Allrad-, Vorder- und Hinterradantrieb). Um das je nach Ausstattung unterschiedliche Fahrverhalten der kleinen Flitzer kennenzulernen, solltet Ihr einige Proberunden im Trainingsmodus drehen, bevor Ihr bei den Rennen gegen bis zu zwölf Computergegner antretet.

Im Mittelpunkt von Re-Volt steht der Meisterschaftsmodus, bei dem Ihr nacheinander um den Bronze-, den Silber-, den Gold- und den Platin-Pokal kämpft. Um in die nächsthöhere Rennserie aufzusteigen, müßt Ihr in jedem Rennen einen Platz unter den ersten Drei belegen. Wer das nach drei Versuchen nicht geschafft hat, wird ausgeschlossen. Euch bleibt dann nichts anders übrig, als noch einmal ganz unten zu beginnen. Speichern ist bei der Meisterschaft nicht möglich. Ein Grund mehr, aus den vier Schwierigkeitsgraden den auszuwählen, der Eurem Können angemessen ist.

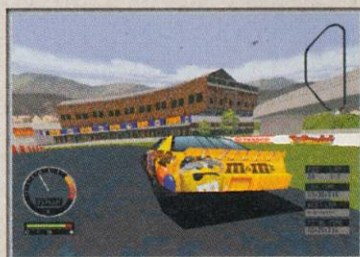
Richtig schwierig wird es spätestens im Gold-Pokal. Die Computergegner beherrschen ihre Wagen und den Umgang mit den Waffen. Um dagegenzuhalten, solltet Ihr fleißig Blitzsymbole sammeln, die Euch mit zufällig ausgewählten Waffen versorgen. Zwar könnt Ihr den Autos selbst nichts anhaben, es kostet Eure Gegner jedoch massig Zeit, wenn sie nach einem Angriff ihr Auto wieder auf die Räder stellen müssen.

Spaß haben kann man aber auch bei den anderen Modi. Im Zeitfahren gilt es, Streckenrekorde zu brechen. Wer eine neue Bestmarke aufstellt, muß in den folgenden Rennen gegen einen Geisterwagen antreten, der vom Programm erstellt wird.

Ganz andere Qualitäten sind in der Stunt-Arena gefragt. Hier könnt Ihr Loops durchfahren und in der Half-Pipe Euer Können unter Beweis stellen.

Patrizia Stajer

QUICKCHECK



NASCAR ROAD RACING



Eigentlich ist man von Electronic Arts Qualität gewohnt, mit *Nascar Road Racing 2000* tritt EA jedoch den Beweis an, daß auch der Branchenriese mal danebenlangen kann. Gemessen an anderen aktuellen Spielen, wirkt *Nascar Road Racing 2000* optisch und technisch ziemlich antiquiert. Die Steuerung ist so einfach, daß selbst

absolute Anfänger schon bald in die Spitzengruppe vorstoßen, und nach ein paar Stunden hat man bereits alle Strecken durchgespielt. Eine Herausforderung ist das nicht gerade. Die vollmundig als „berühmteste Rennstrecken der Welt“ angekündigten Kurse, dürften nur wirklichen Rennsportfanatikern ein Begriff sein, und wer seine

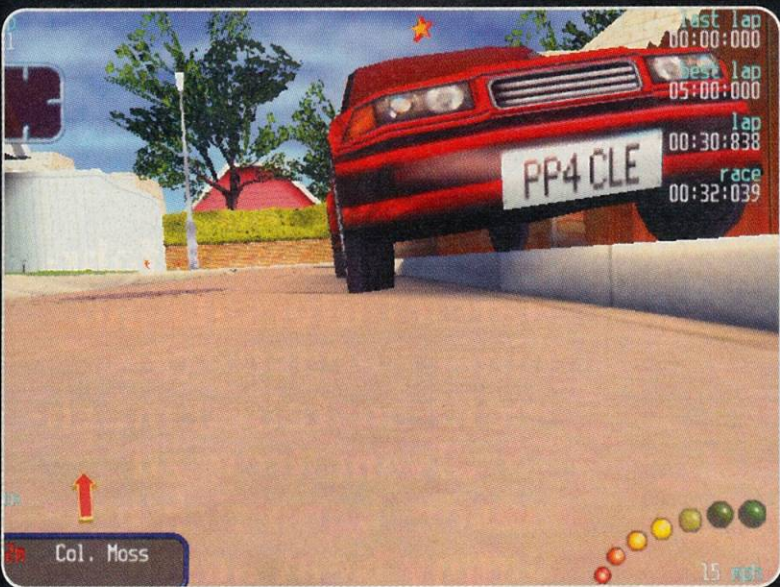
Hoffnung in die Tuningoptionen setzt, wird auch da enttäuscht: Änderungen beim Tuning wirken sich so gut wie nicht auf das Fahrverhalten aus.

Hersteller:EA Sports
Genre:Rennspiel
Preis:ca. DM 80,-
Veröffentlichung:Erhältlich

Spielespass

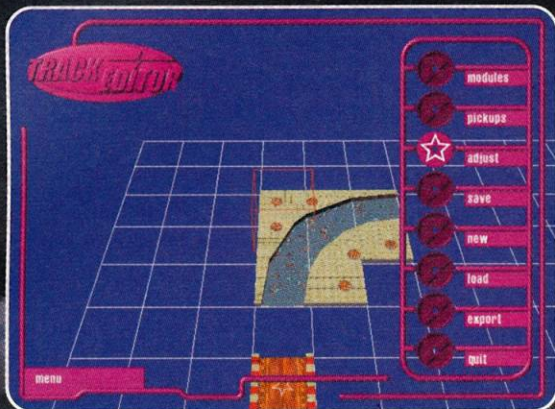
48%

simulationen



Wenn man die Rennen in Museum, Wohngebiet oder Supermarkt aus der Ego-Perspektive betrachtet, kommt man sich ziemlich klein vor.

Wer lieber auf selbstgebastelten Strecken Gas geben will, kann sich über den mitgelieferten Streckeneditor freuen. Eurer Phantasie sind dabei kaum Grenzen gesetzt.



Spielepass 82%

Re-Volt

Hersteller:Acclaim
Veröffentlichung:September '99
Preis:ca. DM 90,-
Spieleranzahl:12 Sp. Netzwerk/Internet
Genre:Rennspiel

PC

PS

DC

N64

Witzige Strecken, gelungene Steuerung, tolle Musik, Pfeile als Orientierungshilfen

Überflüssige Hintergrundgeschichte, nur zwei Strecken sind richtig knifflig

Altersfreigabe:
Noch nicht geprüft

Grafik: **85%**

Sound: **81%**

Super Speed Racing



Im Spiel zur US-Rennserie könnt Ihr Euch mit aufgebohrten Boliden auf ovalen Kursen harte Duelle liefern. Leider ist das Fahrverhalten unrealistisch und die Computergegner keine Herausforderung. Gut ist der Soundtrack.
Hersteller:Sega
Genre:Rennspiel
Preis:ca. DM 140,-
Veröffentlichung:N.n.b.

TEST



16/99



17/99



18/99

Heft verpaßt?



Kein Problem!

Die letzten drei Ausgaben von GAMES AND MORE einfach nachbestellen...

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit Scheck oder Bargeld) abschicken an: COMPUTEC MEDIA AG, Leserservice, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich:

☐ GAMES AND MORE 16/99	zu DM 3,90	
☐ GAMES AND MORE 17/99	zu DM 3,90	
☐ GAMES AND MORE 18/99	zu DM 3,90	
zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale		DM 3,-
GESAMTBETRAG		

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Gewünschte Zahlungsweise: (bitte ankreuzen)

☐ Gegen Vorkasse (Verrechnungsscheck oder bar)
☐ Bequem per Bankeinzug Kreditinstitut:

Konto.-Nr.

BLZ

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!



BUGGY HEAT



Im Tiefschnee kommen die Wagen ganz schön ins Schlingern – Euer Vordermann hat in der Kurve sichtbar zu kämpfen. Hoffentlich beherrscht Ihr das Fahren auf Schnee besser als er.

Wer mit seinem fahrbaren Untersatz auf einer Rennstrecke mehr anstellen möchte, als im Kreis zu düsen, kann sich bei Buggy Heat austoben.



Die Motion-Ansicht erhöht den Adrenalinpegel zusätzlich: Hier seht Ihr, wie der virtuelle Fahrer auf Euer Kommando hin Gas gibt.

In diesem DC-Titel geht Ihr mit Geländewagen statt Rennflitzern an den Start, daher könnt ihr Euch bezüglich der Strecken auf einige Herausforderungen gefaßt machen. Eure Gefährte bekommen es mit Eisflächen, Sanddünen und auf der „Straße“ liegenden Baumstämmen zu tun, außerdem sind die Pisten mit Rampen, Brücken und anderen Hindernissen gespickt.

Besondere Mühe haben sich die Entwickler bei der Fahrphysik gegeben, die sehr wirklichkeitsnah geworden ist. Eure Wagen reagieren auf weiche Sandmassen unter den Reifen ebenso prompt wie auf den Widerstand, den das Wasser in einer tiefen Pfütze erzeugt.

Dementsprechend schwer sind die verschiedenen Buggys allerdings auch zu steuern. Um Eure Kiste im Griff zu behalten, müßt Ihr Euch erst genügend Finger- bzw. Fußspitzengefühl für Gas, Bremse und Lenkung erarbeiten – sonst landet Euer Auto schnell auf dem Dach oder abseits der Strecke. Um es auf einen der vorderen Plätze zu schaffen, sind

daher statt Geschwindigkeit eher Konzentration und gekonnte Handhabung des Fahrzeugs vonnöten.

Damit Ihr Euch nicht gleich blutige Nasen holt, wenn Ihr gegen Eure Konkurrenten antretet, habt Ihr natürlich erst einmal Gelegenheit zu Trainingsfahrten. In der Garage bringt Ihr Euren Wagen auf Vordermann, dann dürft Ihr Euch in die Rennen durch eine russische Schneelandschaft, ein Minensystem in Peru und ähnlich exotische Parcours stürzen.

An den Geländewagen sind grafische Feinheiten wie Schlammerspritzer oder fliegender Kies schön sichtbar, und die Motorengeräusche passen gut zu den jeweiligen Fahrmanövern. Allerdings hat man dafür beim Hintergrund hinsichtlich der Animationen und der Musik umso mehr gespart. Das Endergebnis ist eine anspruchsvolle Rennsimulation mit flüssigem Zweispielermodus, die hauptsächlich durch realistisches Fahrgefühl überzeugt.

Stefanie Schetter

spielesspass

72%

Buggy Heat

Hersteller:CRI
Veröffentlichung:Erhältlich (Japan)
Preis:ca. DM 150,-
Spieleranzahl:1-2
Genre:Rennspiel

PC



Tolle Fahrphysik, variierende Bodenbeschaffenheit, Detailreichtum an den Fahrzeugen

PS



Magere Hintergrundgrafik, Steuerung erfordert viel Übung

DC

N64

Altersfreigabe:
Noch nicht geprüft

Grafik: 69%

Sound: 65%

QUICKCHECK



FLY

PC Beschauliche Flugerlebnisse bietet diese Passagierflug-Simulation. Schon die beeindruckende Datenmasse von 1,6 Gbyte bei einer Komplettinstallation verspricht eine außergewöhnliche Grafik. Und die ist wirklich ein Genuß! Teilweise wurden Satellitenaufnahmen in das Spiel integriert; die fünf amerikanischen Groß-

städte präsentieren sich hingegen als 3D-Modelle. Zur besseren Orientierung in den mehr als 200 Ländern dienen sage und schreibe 30.000 Navigationshilfen, und über Internet könnt Ihr Euch auch das aktuelle Wetter melden lassen. Dank der Zusammenarbeit mit den Herstellern der fünf Maschinentypen, die Ihr in Fly steuern dürft, wirkt auch

die Flugphysik sehr realistisch. Schade nur, daß für Euch außer Starten und Landen im Lauf des Spiels nicht allzu viel zu tun bleibt.

Hersteller:Take 2
Genre:Flugsimulator
Preis:ca. DM 100,-
Veröffentlichung:Erhältlich

spielesspass

70%

strategie + denkspiele

Die Welt erobern, einen Mega-Konzern leiten, das Weltall erforschen, eine historische Schlacht nachstellen – Strategiefans brechen in Begeisterungstürme aus, wenn sie ihr Organisationstalent und ihren ausgeprägten Geschäftssinn beweisen können. Finger-spitzengefühl, Taktik, Diplomatie – in diesen Welten fühlen sie sich zu Hause.



4
SEITEN

inhalt

Anstoß 3	PC	Seite 68
Die Chroniken des schwarzen Mondes	PC	Seite 72
Dark Reign 2	PC	Seite 68
Die Siedler 3 – Das Geheimnis der Amazonen	PC	Seite 70
Worms		
Armageddon	N64	Seite 69
Warhammer		
40.000 Rites of War	PC	Seite 72

eure hits



1.	1	Command & Conquer 2	PC/PS
2.	2	Command & Conquer	PC/PS
3.	4	SimCity 3000	PC
4.	3	Die Siedler 3	PC
5.	5	Anno 1602	PC
6.	5	Age Of Empires	PC
7.	6	StarCraft	PC
8.	10	Worms	PC/PS
9.	8	SimCity 2000	PC
10.	9	Commandos	PC

Hier könnt Ihr sehen, welche Spiele im Bereich Strategie/Simulation die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach Eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

**TOP
10**

die referenzen

N64



Bust-a-Move 3
Acclaim
Command & Conquer
Nintendo
Tetrisphere
Nintendo
Virtual Chess
Titus
Wetrix
Ocean

PC



Anno 1602
Sunflowers
Die Siedler 3
Blue Byte
Jagged Alliance 2
TopWare
Dungeon Keeper 2
Bullfrog
SimCity 3000
Maxis

PS



Command & Conquer 2
Virgin
Command & Conquer
Virgin
WarCraft 2
Blizzard
Warzone 2100
Eidos
Civilization II
Activision

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Strategie/Denkspiele? Hier seht Ihr alle Highlights des Genres auf einen Blick. Damit Ihr wißt, welche Spiele Euer strategisches Geschick und Euer taktisches Können am meisten fordern.

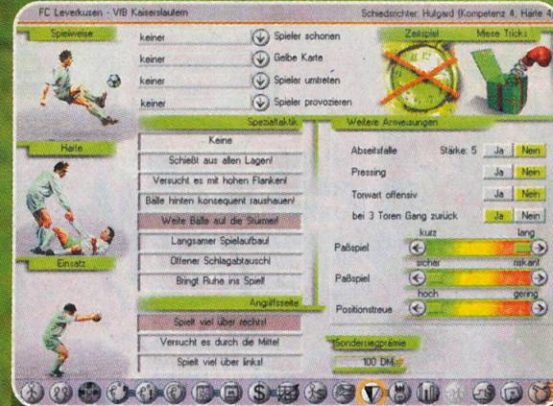
ANSTOSS 3



Der erfolgreiche Fußballmanager wurde in vielen Bereichen verbessert.



Die Grafik sieht diesmal deutlich besser aus. Allerdings braucht Ihr unbedingt eine 3D-Grafikkarte, um den Anblick genießen zu können.



Neu ist dieses Taktik-Menü. Ähnlich wie bei Kurt könnt Ihr jetzt auch hier die Länge des Paßspiels und die Angriffsseite bestimmen.

Der beliebteste Fußballmanager ist nach wie vor *Anstoss 2* von Ascaron. Die Entwickler arbeiten jedoch bereits an Teil 3, in den viele Vorschläge von *Anstoss*-Spielern integriert werden sollen.

Größter Wunsch der Fans war eine echte Simulation des Spielablaufs anstelle von vorgefertigten Szenen. Das Ergebnis kann sich sehen lassen. Zwar reichen die Spielszenen nicht an FIFA heran, die Bewegungen der Kicker wirken aber trotz-

dem ziemlich realistisch. Außerdem stimmen die Fans für ein Revival des Managerbüros und des kommentierenden Textmodus, Features, die in *Anstoss 2* nicht mehr zu finden waren.

Ändern wird sich auch die Spielstärke der Kicker. Sie wird diesmal in den zweistelligen Bereich ausgeweitet werden. Die Spielerinfo wird ebenfalls auf vier Seiten ausgebaut. Nochmals erhöht wird die ohnehin schon stattliche Anzahl an Statistiken. Verzichten müßt Ihr aus Lizenzgründen

allerdings auf die Originaldaten aus den Ligen. Der Editor kann da allerdings Abhilfe schaffen und läßt aus Lothar Nutthaus wieder Lothar Matthäus werden. Alles deutet also darauf hin, daß *Anstoss 3* an den riesigen Erfolg von Teil 2 anknüpfen können wird und seinen Vorgänger bald vom Referenzthron stößt.

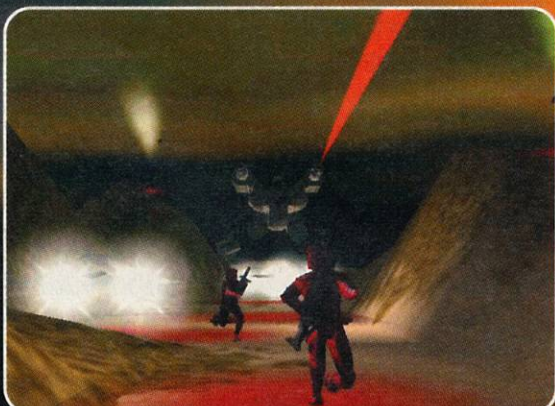
Patrizia Stajer

INFO

Hersteller: Ascaron
Veröffentlichung: November '99



Im Nahbereich sind die Einheiten sehr detailliert dargestellt. Die Lichteffekte machen schon jetzt einen spektakulären Eindruck.



Dank der schnellen Perspektivwechsel und der tollen Zoomfunktion behält man während der Schlachten immer den Überblick.

DARK REIGN 2

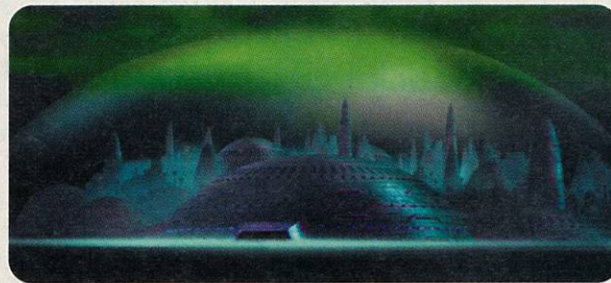


Hitverdächtiges Strategiespiel von Pandemic

Auf der Welt sieht es ziemlich düster aus. Die Kluft zwischen Arm und Reich ist unüberbrückbar. Während eine kleine, begüterte Elite es sich unter riesigen Kuppeln (Domes) mit einer eigenen Biosphäre gut gehen läßt, vegetiert der Rest der Bevölkerung in sogenannten Sprawls vor sich hin. Es wird immer schwerer für die Jovian Detention Authority (JDA), deren Aufgabe der Schutz des Domes ist, die aufgebrachten Massen zu kontrollieren. Ein Krieg scheint unausweichlich zu sein.

Orientierte sich Teil 1 des Strategiespiels noch stark an der Command & Conquer-Reihe, versucht *Dark Reign 2* nun, einen

anderen Weg zu gehen. Auf der 3D-Karte werdet Ihr mitten in die Gefechte hineinversetzt. Dabei könnt Ihr stufenlos zoomen und sehr schnell die Perspektiven wechseln.



Die wichtigste Neuerung ist jedoch die gesteigerte Künstliche Intelligenz der Einheiten. Wenn die Pläne der Entwickler umgesetzt werden können, soll es

den Truppen möglich sein, sich gegenseitig Deckung zu geben und die Beschaffenheit der Umgebung für sich zu nutzen. Sogar ihre Angriffe werden sie selbst koordinieren.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller: Pandemic
Veröffentlichung: Winter '99

NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER



>>> KOEI: KESSEN - DECISIVE BATTLE. Das Spielprinzip des Strategicals, das zur Markteinführung der PlayStation 2 erscheint, ist am japanischen Geschmack orientiert: Es geht um Schlachten im mittelalterlichen Japan. Ein Blick auf die Technik lohnt auch für Nicht-Japaner. 300 Soldaten und Pferde sollen gleichzeitig einsetzbar sein und die Krieger bestehen aus viel mehr Polygonen als bisher üblich. ■

WORMS ARMAGEDDON

Es ist soweit! Die Würmer entern das N64.



Der grüne Dampf des Skunks löst bei den gegnerischen Würmern heftige Hustenanfälle aus.



Entweder man liebt sie oder man haßt sie, die kleinen, fiesen Würmer, die ihren Artgenossen den Garaus machen wollen. Spätestens zu Weihnachten können sich auch Nintendo-Fans eine Meinung über die kleinen, wuseligen Viecher bilden. Nach der PlayStation und dem PC erobern die Würmer dann nämlich auch das N64. Am Gameplay des rundenbasierten Strategiespiels wird sich auch in der neuen Version nichts Gravierendes ändern, obwohl die Erfahrungen aus den bereits erschienenen Spielen in die Nintendo-Version einfließen sollen.

Das Wichtigste beim Kampf der Würmer sind die abgedrehten Waffen. Besonders Spaßig ist zum Beispiel das Schaf im Superman-Kostüm, das sein Ziel selber sucht, und die mit Zeitzündern versehene explosive Kuhherde. Beim Zielen solltet Ihr Euch große Mühe geben, denn je näher ein

Geschoß beim Gegner einschlägt, desto mehr Lebenspunkte muß er lassen.

Wenn Ihr im Trainingsmodus den Umgang mit den Waffen eingeübt habt, Kisten im Schlaf aufsammeln könnt und in der Lage seid, euch in bester Tarzanmanier an Seilen entlang zu hangeln, dann könnt Ihr die richtigen Wurm Schlachtfelder betreten. In bunten, zweidimensionalen Landschaften müßt Ihr Euer Team, das aus mehreren Würmern besteht, so durch die Gefechte lotsen, daß Ihr möglichst viele feindliche Würmer ausschaltet, ohne selbst allzu heftig getroffen zu werden. Vermeiden solltet Ihr vor allem jeglichen Kontakt mit dem todbringenden Wasser, das die Schlachtfelder umflutet. Highlight des Spiels dürfte aber auch in der N64-Version der Mehrspielermodus sein, bei dem Ihr Eure Schadenfreude so richtig ausleben dürft.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller: ... Infogrames (N64)/Hasbro (PS)
Veröffentlichung: ... November '99



Die Macht sei mit Dir!

Das große Sonderheft „Best of Star Wars“ – Alles zu den besten Star-Wars-Spielen:

- Jede Menge Tips & Tricks, Infos und Hintergründe auf über 100 Seiten
- Auf der CD: 10 voll spielbare Demos
- Exklusive Videoreportagen zu Obi Wan und X-Wing Alliance
- Alles Wissenswerte zum neuen Kinofilm
- Superposter im Kinoplakat-Format

Ab 29. Juli für nur
DM 14,90 am Kiosk!

DIE SIEDLER 3 – DAS GEHEIMNIS DER AMAZONEN



Die heißersehnte Mission-CD überrascht mit einem komplett neuen Volk!

Bislang pflanzten, backten und bekriegten sich in der *Siedler*-Serie Ägypter, Römer und Asiaten. Jetzt rückt den knuddeligen Völkchen ein Haufen kampferprobter Mädels auf den Pelz: die Amazonen. Diese haben nicht nur im Kriegs- und Bauhandwerk einiges drauf, sondern ziehen obendrein auch noch mit Zaubersprüchen in die Schlacht. Die Geschichte des neuen Stammes wird im Vorspann gewohnt liebevoll erzählt.

Im folgenden Spiel habt Ihr dann die Wahl, ob Ihr mit allen alten Völkern gemeinsam deren Territorien gegen die Eindringlinge verteidigt oder gleich die Rolle der Neulinge übernehmt.

Entscheidet Ihr Euch für letzteres, so könnt Ihr auf die gefürchteten Kampfmaschinen und magischen Fähigkeiten der Kriegerinnen zurückgreifen. Jede der beiden Versionen soll zwölf Missionen umfassen, die Ihr in zahlreichen Ein- und Mehrspieler-Arealen austragt.

Zusätzlich sollt Ihr auch die Möglichkeit bekommen, eigene Missionen zusammenzustellen. Übrigens beziehen die Ladys ihr Mana aus Opfern zu Ehren ihrer Göttin Q'nqūral. Nein, kein Blut – Honigwein soll die Gute freundlich stimmen! Entsprechend gehören natürlich auch Imkerinnen zur Amazonengesellschaft.

Insgesamt versprechen über 40 Extra-Gebäudearten und 50 frische Charaktere mit neuartigen Fähigkeiten eine umfangreiche Erweiterung des Grundspiels. Ganz ausgereift war die vorliegende Beta-Version leider noch nicht, so daß sich noch etliche Bugs in der Grafik und KI der gegnerischen Völker sowie im überarbeiteten Editor fanden.

Darf man aber von den hohen Standards der Vorgänger ausgehen, dann werden Tausende von *Siedler*-Fans ab September wohl wieder lange Nächte vor dem Bildschirm verbringen.

Stefanie Schetter

INFO

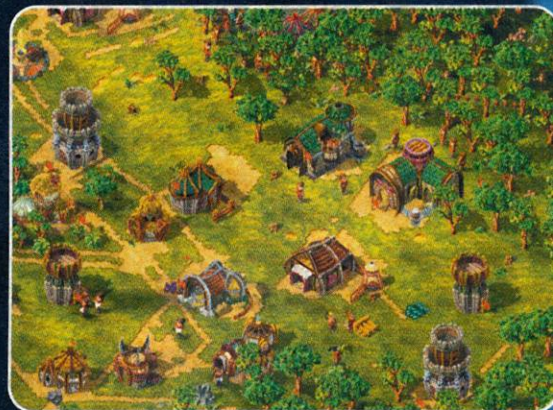
Hersteller: Blue Byte
Veröffentlichung: September '99



Die Amazonen sind ein kriegerisches Volk und müssen daher einen großen Bedarf an Waffen decken.



Holzhacken gehört wie immer bei den Siedlern zum Standardrepertoire – daran ändern auch die Neuerungen der Mission-CD nichts.



Auch die Dörfer der Amazonen sind dank der vielen neuen Häuser und Berufe genauso detailliert wie die Heimatdörfer ihrer Gegner.

NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER



►► FIRAXIS: ALPHA CENTAURI. Ende 1999 soll es ein Expansion Pack zu *Alpha Centauri* geben. Inhalt: neue Technologien, Einheiten, Geheimprojekte und eine erweiterte Story. ■



►► INNONICS: THANDOR.

Mit dem Echtzeitstrategiespiel *Thandor* will die deutsche Softwareschmiede Innonics *Tiberian Sun* und *Earth 2150* Konkurrenz machen. Schon jetzt vielversprechend ist die Grafik. Erscheinungstermin ist Herbst '99. ■

Mission: Entdecken Sie die Welt der PC GAMES...

... tauchen Sie ab in fantastische Dimensionen, verlieren Sie sich in neuen Welten, überschreiten Sie die Grenzen zwischen Fiktion und Wirklichkeit! PC GAMES – das meistgekauft PC-Spielmagazin – verrät Ihnen, wie kompetente Tests zeigen Ihnen, welche Spiele die wirklichen Highlights sind. Außerdem im Heft: 48 Seiten Tipps und Tricks, 24 Seiten Hardware-Special, News, Previews

und Exklusivreportagen. Das Extra: CD-ROM-Booklet mit ausführlichen Anleitungen zu allen Demos der Heft-CD. PC GAMES – jeden Monat 250 Seiten für nur DM 9,90. Im Internet: <http://www.pcgames.de>.

PC Games – Damit Sie wissen, was gespielt wird!



WARHAMMER 40.000 RITES OF WAR



Fans taktisch ausgeklügelter Feldzüge bekommen soliden Nachschub fürs Spieleregale.



Mit dieser imperialen Einheit haben die Eldar leichtes Spiel – sie kann ihnen einfach nicht genug Feuerkraft entgegensetzen.



Die grafische Aufmachung ist zwar reichlich angestaubt, aber teilweise ganz niedlich. Hier begrenzt ein Gebirgszug das Kampfgebiet.

Pech, daß es keine Wettervorhersagen gibt – jetzt dürften die Soldaten ordentlich bibbern.

Wem die Warterei auf *Panzer General 4* zu lange wird, der kann sich die Zeit mit *Warhammer 40.000* vertreiben. Zwar bringt das Strategical weder im technischen noch im spielerischen Bereich etwas Neues, dennoch kann das klassische System Liebhabern des Genres immer noch spannende Stunden vor dem PC-Schirm bescheren.

Während der Kampagne dürft Ihr Eure Einheiten eigenständig verwalten und auch neue oder erfahrenere Streitkräfte rekrutieren. Bei der Fortbewegung Eurer Truppen stehen Euch verschiedene Möglichkeiten zur Verfügung. Zusätzlich sorgen unterschiedliche Landschaften für Abwechslung, da Ihr Euer Vorgehen den jeweiligen Bodenverhältnissen anpassen müßt.

Außerdem könnt Ihr eigene Karten für den Mehrspielermodus zusammenstellen und neue Szenarien für Eure Gefechtszüge entwerfen. Auch die gelungenen Zwischensequenzen und die gute Hintergrundgeschichte verhindern, daß binnen kürzerer Zeit Langeweile aufkommt.

Die Steuerung des rundenbasierten Kampfsystems ist leider nur mäßig ausgefallen, und leider sind sowohl Grafik als auch Sound nicht mehr ganz up to date. Allerdings machen sich auch keine derben Schnitzer bemerkbar. Wer also Lust auf ein nettes Hex-Strategiespiel im traditionellen Stil hat und in Sachen Präsentation nicht allzu viel erwartet, ist mit *Warhammer 40.000* recht gut bedient.

Stefanie Schetter

spielesspass

73%

Warhammer 40.000

Hersteller:SSI/Mindscape
Veröffentlichung:Ende August '99
Preis:ca. DM 70,-
Spieleranzahl:4 (Netzwerk, Internet)
Genre:Strategie

PC



Taktisch anspruchsvoll, Editor für eigene Ideen, interessante Story

PS



Veraltete Präsentation, keine Neuerungen

DC

N64

Altersfreigabe:
Noch nicht geprüft

Grafik: **66%**

Sound: **72%**

Q

U

I

C

K

C

H

E

C

K



DIE CHRONIKEN DES SCHWARZEN MONDES

spielesspass

57%

PC Eine weiterer Tropfen im Meer der Strategiespiele kommt aus dem Hause Cryo. Leider haben die *Chroniken des schwarzen Mondes* jedoch nicht das Zeug dazu, sich gegen Konkurrenztitel wie *Demonworld* oder *Warhammer* durchzusetzen. Daran hat hauptsächlich die unausgeglichene Steuerung Schuld, hinzu kommt die

wenig berauschende Grafik. Auch der Sound ist allenfalls mittelmäßig. Spielerisch verfügt der Titel allerdings über einige Ressourcen. Mehr als 80 unterschiedliche Einheiten und Bauwerke bilden einen sehr umfangreichen Grundstock, mit dem Ihr Euren Gegnern Paroli bieten könnt. Insgesamt vier Parteien beteiligen sich am Kriegs-

geschehen. In jeweils 15 verschiedenen Missionen bekommt Ihr Gelegenheit, Euch gegenseitig die begehrten Territorien abzuluchsen.

Hersteller:Cryo Interactive
Genre:Strategie
Preis:ca. DM 70,-
Veröffentlichung:erhältlich



Al Lowe,

Gamedesigner von Leisure Suit Larry,
zum Thema Original-Spiele:

Nur Verlierer wie Leisure Suit Larry denken, daß sie im Leben viel für nichts bekommen. Wem schadet Ihr, wenn Ihr Spiele kopiert, anstatt die Originale zu kaufen? Euch selbst! Denn wenn Typen wie ich nicht mehr für die Entwicklung von Spielen bezahlt werden, werden wir es auch nicht mehr tun. Und Ihr bekommt nur noch Games, die Ihr wirklich vergessen könnt. Deshalb meine Bitte:

Holt Euch

geniale
Originale!



RAUS MIT DER SPRACHE!



Die Seiten für Euch! Habt Ihr Fragen? Anregungen? Kritik? Lob? Was wolltet Ihr schon immer wissen? Oder wolltet Ihr gern mal Euer feines Bild oder eine Grafik veröffentlichen? Sagt uns Eure Meinung. Wir freuen uns auf Eure Postberge! Aus Platzgründen können wir nicht alle Briefe ungekürzt abdrucken, aber alle Einsendungen werden sorgfältig gelesen und soweit wie möglich auch hier auf den Leserbriefseiten beantwortet. Persönliche Antwortschreiben sind uns allerdings leider nicht möglich. Schickt Euren Brief oder Eure Postkarte an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion **GAMES AND MORE**
Kennwort **LESERBRIEFE**
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

Newsseiten am Anfang

Könntet Ihr die News wieder so wie früher an den Anfang setzen? Denn ich denke, daß es nicht nur mich, sondern auch andere Leser stört, fast das ganze Heft durchblättern zu müssen, nur um unten an manchen Seiten die News zu lesen.

Ralf Haug

Lieber Ralf, danke für Deinen netten Brief und das tolle Bild. Wir haben die *Games and More* so aufgebaut, daß alle Spiele des gleichen Genres zusammengefaßt werden. Wir denken, daß Ihr Euch am schnellsten einen Überblick über die Spiele, für die Ihr Euch speziell interessiert, verschaffen könnt, wenn alle Neuigkeiten aus dem jeweiligen Bereich in einem „Paket“ serviert werden. Darum setzen wir zum Beispiel auch die Action-News an den Anfang der Action-Rubrik. Für die Kurzmeldungen am unteren Rand haben sich unsere Grafiker jetzt



aber ein neues Layout einfallen lassen, das wir noch übersichtlicher finden und in dem auch Bilder enthalten sind. Vielleicht gefallen Dir jetzt die Newsticker ja auch besser!

PlayStation 2 und Co.

Ich finde Eure Zeitschrift megacool, und die Poster sind einfach super. Welche Konsole ist empfehlenswerter, die PlayStation 2 oder der Dreamcast? Könntet Ihr bitte einen Bericht über

die PlayStation 2 machen? Und wann gibt es endlich ein Foto, wie die PlayStation 2 aussieht?

Jérôme Mailliet

Hallo Jérôme!

Viele Leser sind schon sehr gespannt auf die neuen Konsolen, die demnächst auf den Markt kommen sollen, und haben viele Fragen dazu. Allerdings möchten die Hersteller natürlich, daß diese Spannung bis zur Veröffentlichung bleibt, und halten noch viel geheim. Wir hatten bereits im Frühling ein Special zu Dreamcast, PlayStation und Nintendo 128, in dem wir schon bekannte Fakten und vorhandene Bilder aufgelistet haben. Sobald die neuen Systeme erscheinen, werden wir selbstverständlich sofort Tests und genauere Daten dazu bringen! Bis dahin müßt Ihr Euch eben – wie wir auch – noch etwas gedulden.

In eigener Sache

Wie immer haben wir eine ganze Menge Briefe und Bilder von Euch bekommen. Viele Leser haben sich auch zu unseren neuen Datenbanken geäußert. Auch in dieser Ausgabe gibt es wieder etwas Neues: Die *Games and More* hat acht Seiten mehr als bisher. Wir würden uns freuen, wenn Ihr uns auch zu dieser Neuerung Eure Meinung mitteilen würdet. Also schnappt Euch das Briefpapier und sagt uns, was Ihr von den Veränderungen haltet.

Euer Games-and-More-Team



Vorgängerspiele

Ich finde Euer Heft spitze! Allerdings muß ich gestehen, daß ich es längere Zeit nicht gekauft habe. Deswegen wundere mich die vielen Neuerungen, die übrigens klasse sind. Mein Verbesserungsvorschlag für das Heft ist, daß man noch etwas mehr über die Vorgängertitel mancher Spiele schreiben könnte, z. B. wissen bestimmt nur die wenigsten, daß es schon vor etwa acht Jahren zwei *Metal Gear*-Spiele für das NES gab.

Kai Sausen

Yoshi

Diesen netten Yoshi, der ganz offensichtlich ein *Games and More*-Fan ist, hat Leo Stolzenberg (10 Jahre) für unsere Leserbriefseite gemalt.



Lara, gemalt von Robert Wincierz



Hallo Johannes!
Über Lob freuen wir uns immer. Besonders schön finden wir aber, daß Dir unsere neuen Datenbanken gefallen. Sie sind bei unseren Lesern zu unserer Freude gut angekommen. Nun zu Deinen Fragen. Welches System besser ist, können wir leider so nicht sagen. Jeder muß für sich selbst entscheiden, welche Konsole ihm mehr liegt. Sobald die beiden neuen Systeme auch in Deutschland erhältlich sind, werden wir uns aber bestimmt intensiv mit ihnen beschäftigen. Wir hoffen, daß Dir unsere Berichte über die PlayStation 2 und das Nintendo 128 dann bei Deiner Entscheidung helfen. *Jagged Alliance 2* und *Commandos* haben wir in der *Games and More* 10/99 getestet. In den Testberichten findest Du alles Wissenswerte über die beiden Spiele, so daß Dir Deine Wahl dann vielleicht leichter fällt. Bei uns in der Redaktion sind beide Spiele sehr beliebt, so daß wir uns nicht entschließen konnten, eines mehr zu empfehlen als das andere. *Army Men 2* hat bei unserem Test 64% erhalten (*Games and More* 13/99).

Vergrößern!

Ich bin Robert (12 Jahre) und finde eure Zeitschrift echt toll. Aber könntet Ihr eure Zeitschrift nicht etwas vergrößern, dann hätten viele Leser mehr von der *Games and More*. Das dürfte ja auch kein großer Zeitaufwand sein.

Robert Weber

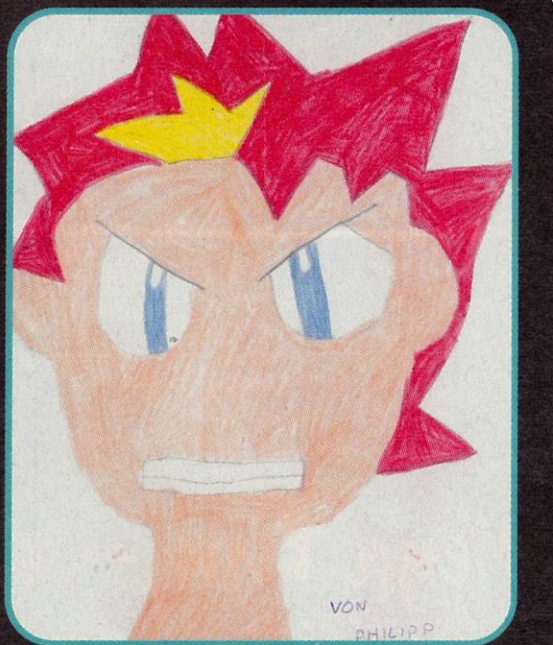
Hallo Robert!
Wir haben gute Nachrichten für Dich: Seit dieser Ausgabe hat die *Games and More* um 8 Seiten zugelegt. Das heißt, es gibt mehr Platz für Tests und für die Tips und Tricks. Viele Leser haben sich das gewünscht, so daß wir diesen Vorschlag so schnell wie möglich umgesetzt haben. Das mit dem zusätzlichen Zeitaufwand ist so eine Sache ... Aber für unsere Leser machen wir das doch gerne!

Lieber Falko,
klar ärgern sich manche Spieler, wenn ein lange erwartetes Spiel indiziert wird. Aber schließlich muß es doch möglichst verhindert werden, daß Kids, für die bestimmte Software einfach noch nicht geeignet ist, diese trotzdem kaufen. Die Altersangaben der USK sind schließlich nur Empfehlungen. Programmen mit jugendgefährdendem Inhalt (ein Begriff, über den man freilich streiten kann) muß daher einfach ein klarer Riegel vorgeschoben werden. Indizierte Titel dürfen daher nicht an Minderjährige abgegeben und auch nicht beworben werden. Bei den entsprechenden Spielen handelt es sich um wirklich harte Kost, die sogar vielen Erwachsenen auf den Magen schlagen würde. Aber mal ehrlich, es gibt doch wirklich genug tolle und actionreiche Spiele zu kaufen. Man muß doch nicht immer ganz ins Extreme gehen, oder?

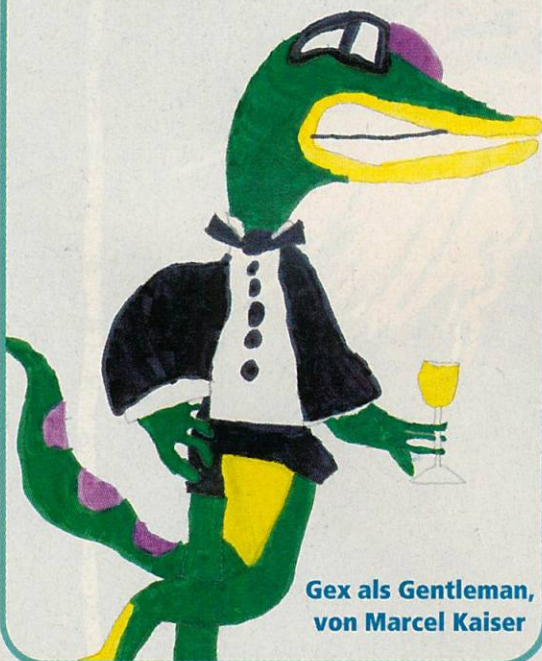
Welches System?

Erstmal möchte ich Euch richtig loben. Eure Zeitung ist echt gut, auch das neue Design ist echt super. Eure Datenbank ist voll gut. Ich habe aber auch noch ein paar Fragen: Welches System, PSX 2 oder N128, ist besser? Welches Spiel würdet Ihr mir raten zu kaufen? *Commandos* oder *Jagged Alliance 2*? Wie habt Ihr *Army Men 2* bewertet?

Johannes Weller



GEX 3
DEEP COVER GECKO



Gex als Gentleman, von Marcel Kaiser

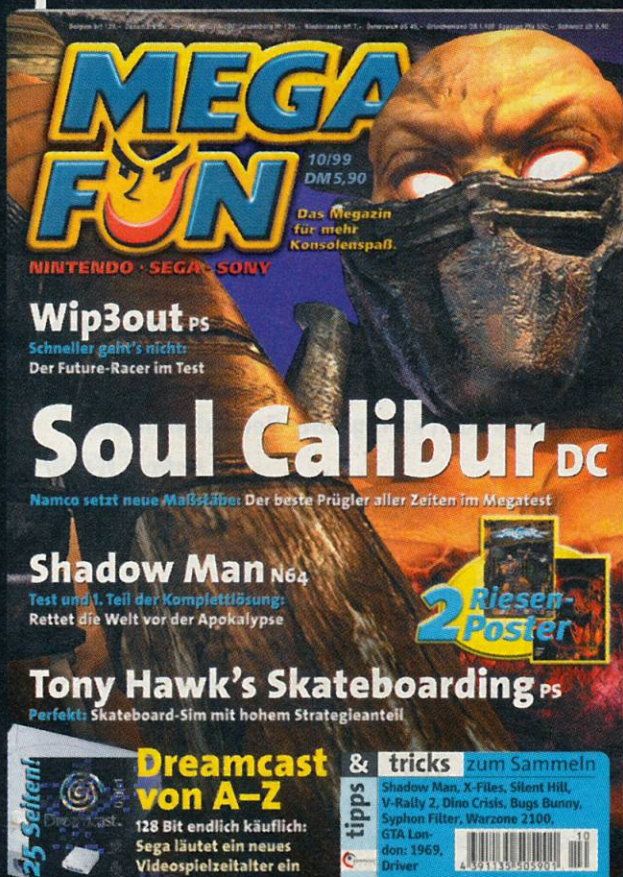
SPIKE

Phillipp Greiner aus Wien hat uns dieses Bild von Spike aus *Ape Escape* geschickt. Allerdings schaut der kleine Spike hier ziemlich grimmig. Vielleicht hat er ja kein Glück bei seiner Jagd nach den entflohenen Affen? Oder er fragt sich, wo sein Freund Buzz nach der unfreiwilligen Reise mit der Zeitmaschine abgeblieben ist. Wenn es Euch gelingt, Specter und seine Affenbande mit dem Zeitnetz wieder zurück in die Gegenwart zu schicken, wird auch Spike bestimmt wieder freundlicher dreinblicken.

NEULICH BEIM BUNGEE-JUMPING...

Have fun,
baby!

SCHNIPP



! Jetzt noch rasanter!

! Jetzt noch fetter!

! Jetzt noch mehr Maxi-Stories!

Mega Fun – das Magazin
für mehr Konsolenspaß!

TIPS+TRICKS

Du hast ein Paßwort herausgefunden oder einen geheimen Level erspielt? Du kennst Tips und Tricks für die angesagtesten Spiele? Dann schick sie uns! Wir warten darauf. Die besten Cheats und Codes drucken wir dann in einer unserer nächsten Ausgaben ab, damit auch die anderen Leser etwas davon haben. Also: Notiert Eure Tips und ab damit in den Briefkasten an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion
GAMES AND MORE
Kennwort: Lesertips
Roonstr. 21
90429 Nürnberg

immer
aktuell

HOTLINES

Acclaim 089-32940600 24h/Tag www.acclaim.de	Mattel 069-95307380 Mo-Fr 9 ⁰⁰ -21 ⁰⁰ www.mattelmedia.com
Activision 0190-510055 Mo-So 16 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.activision.de	Max Design 0043-368724147 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Art Department 0234-9320550 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.artdepartment.de	MicroProse 01805-252565 Mo-Fr 14 ⁰⁰ -17 ⁰⁰ www.microprose.de
Ascaron 05241-966690 Mo-Fr 14 ⁰⁰ -17 ⁰⁰ www.ascaron.de	Microsoft www.microsoft.com/germany/support 0180-5672255 Mo-Fr 8 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Attic 07431-54305 Mo-Fr 10 ⁰⁰ -12 ⁰⁰ , 13 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.attic.de	Mindscape 0208-9924114 Mo, Mi, Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.mindscape.com
Blue Byte 0208-4502929 Mo-Do 15 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Fr 15 ³⁰ -19 ³⁰ www.bluebyte.de	Navigo 089-32473151 Mo-Fr 13 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.navigo.de
Capstone 040-391113 Mo-Do 18 ⁰⁰ -20 ⁰⁰ www.capstone.de	NEO 0043-16074080 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.neo.at
Cendant Software 06103-994040 Mo-Fr 9 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ www.cendantsoft.de	Nintendo 0130-5806 Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ www.nintendo.de
Cryo Interactive www.cryo-interactive.de 05241-953539 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ , Sa/So 14 ⁰⁰ -16 ⁰⁰	Psygnosis www.psygnosis.com 01805-214433 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
Disney Interactive www.disney.de/DisneyInteractive 069-66568555 Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Sa 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	Ravensburger www.ravensburger.de 0751-861944 Mo-Do 16 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Egmont Interactive www.egmont.de 01805-258383 Mo-Do 18 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	Sega www.sega.de 040-2270961 Mo-Fr 10 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Eidos Interactive www.eidos.de 01805-223124 Mo-Fr 11 ⁰⁰ -13 ⁰⁰ , 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Sierra www.sierra.de 06103-994040 Mo-Fr 9 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Electronic Arts www.electronicarts.com 0190-900030 24h/Tag	Software 2000 www.software2000.de 0190-572000 Mo-Do 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Fr 10 ⁰⁰ -14 ⁰⁰
Empire www.kochmedia.com 089-85795138 Mo-Fr 9 ⁰⁰ -13 ⁰⁰	Sony Computer Entertainment www.sonyinteractive.com 0190-578578 Mo-Fr 10 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
Greenwood Entertainment www.greenwood.de 0234-9645050 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Sony PlayStation (techn. Hilfe) 01805-766977 Mo-Fr 10 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
GT Interactive www.gtinteractive.de 01805-254391 Mo-So 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	Sunflowers www.sunflowers.de 0190-510550 Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Hasbro www.hasbro.com 01805-202150 Mo-So 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	Take 2 www.take2.de 0180-5304525 Mo-Fr 10 ⁰⁰ -17 ⁰⁰
Ikarion Software www.ikarion.de 0241-4701520 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	THQ/Softgold www.thq.de 02131-965111 Mo, Mi, Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Infogrames www.infogrames.de 0190-510550 Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	TLC Tewi www.learningco.de 089-61309235 Mo-Fr 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Innonics www.innonics.de 0511-33613790 Mo, Mi, Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	TopWare www.topware.de 0621-48286633 Mo-Fr 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Interactive Magic www.imagicgames.de 01805-221126 Mo-Fr 17 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	Ubi Soft www.ubisoft.de 0211-3380030 Werktags 9 ⁰⁰ -16 ⁰⁰
Konami www.konami.com 069-95081288 Mo-Fr 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Virgin www.virgininteractive.de 040-89703333 Mo-Do 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
Magic Bytes www.magic-bytes.de 05241-953333 Mo-Fr 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	

10
SEITEN

INHALT

TITEL	SEITE
1080° Snowboarding	80
Bomberman	81
Bomberman Fantasy Race	79
Bomberman World	79
Box Champions	79
Brain Dead 13	79
Brian Lara Cricket 98	79
Broken Helix	79
Bubble Bobble	79
Bubsy 3D	79
Bug Riders	79
Bust-A-Move 2	79
Bust-A-Move 3DX	79
Bust-A-Move 4	79
Driver – Komplettlösung Teil 1	82
Flying Dragon	78
Iggy's Reckin' Balls	80
Mario Golf (J)	78
NHL '99	80
Outcast	81
Trap Runner	78
World Driver Championship (US)	81

TOP CHEAT

STARWARS EPISODE I: DIE DUNKLE BEDROHUNG



Wenn Ihr es endlich bis zum Schluß geschafft habt und gegen Darth Maul zum Endkampf antretet, könnt Ihr einem fast aussichtslosen Kampf aus dem Wege gehen. Dazu müßt Ihr, gleich nachdem Ihr die Kraftfelder passiert habt, nach links auf die „Anhöhe“ springen und von da aus den Raum auf der Brücke durchqueren. Aus sicherer Entfernung könnt Ihr nun auf den Endgegner feuern. Etwa 200 Schüsse mit dem Blaster sollten reichen, und er fällt ohne jegliche Gegenwehr um. Jetzt könnt Ihr zu Qui-Gon laufen und das Spiel beenden.



MARIO GOLF (J)

N64

GEHEIME CHARAKTERE FÜR DEN EINZELSPIELER-MODUS:

LUIGI (220 YARDS):

Schlagt ihn mit einem beliebigen Charakter im Versus-Modus.

YOSHI (230 YARDS):

Schlagt ihn mit einem beliebigen Charakter im Versus-Modus. Ihr müßt zuvor Luigi besiegt haben.

SUNNY (240 YARDS):

Schlagt ihn mit einem beliebigen Charakter im Versus-Modus. Ihr müßt zuvor Yoshi besiegt haben.

WARIO (250 YARDS):

Schlagt ihn mit einem beliebigen Charakter im Versus-Modus. Ihr müßt zuvor Sunny besiegt haben.

HARRY (260 YARDS):

Schlagt ihn mit einem beliebigen Charakter im Versus-Modus. Ihr müßt zuvor Wario besiegt haben.

MARIO (270 YARDS):

Schlagt ihn mit einem beliebigen Charakter im Versus-Modus. Ihr müßt zuvor Harry besiegt haben.

GEHEIME CHARAKTERE FÜR ALLE SPIELMODI:

MABLE (245 YARDS):

Wenn Ihr im Turnier-Modus 50 Münzen bekommt, steht Euch Mable zur Verfügung.

DONKEY KONG (275 YARDS):

Wenn Ihr im Ring-Modus 30 Sterne bekommt, könnt Ihr mit Donkey Kong spielen.

BOWSER (280 YARDS):

Schlagt ihn mit einem beliebigen Charakter im Versus-Modus. Ihr müßt zuvor Mario besiegt haben.



FLYING DRAGON

N64

BABYLEICHTER SCHWIERIGKEITSGRAD:

Geht ins entsprechende Menü und markiert den Schwierigkeitsgrad „Easy“. Drückt nun das Steuerkreuz wiederholt nach links. Nach einer gewissen Zeit erscheint die neue Option „Very Easy“.

HAMMERHARTER SCHWIERIGKEITSGRAD:

Geht ins entsprechende Menü und markiert den Schwierigkeitsgrad „Hard“. Drückt nun das Steuerkreuz wiederholt nach rechts. Nach einer gewissen Zeit erscheint die neue Option „Very Hard“.

ALS BOKUCHIN SPIELEN:

Besiegt Bokuchin, damit er als spielbarer Charakter anwählbar wird.

RAYOMAU-TURNIER:

Gewinnt neun Medaillen. Nun könnt Ihr das Rayomau-Turnier spielen.

ALS RAYOMAU SPIELEN:

Komplettiert das Rayomau-Turnier, damit Ihr Rayomau als Charakter wählen könnt.

PLATINUM-KÄMPFER:

Wählt den SD-Hiryu-Modus und kämpft im Circuit. Besiegt darin einen Platinum-Kämpfer, um eine Medaille zu gewinnen. Die Platinum-Charaktere werden anwählbar, nachdem ihr 10 Medaillen eingestrichen habt.

TRAP RUNNER



BONUS-LEVEL:

Im Titelscreen folgendes eingeben:
Zwölfmal SELECT-Taste

BONUS-CHARAKTER:

Im Titelscreen folgendes eingeben:
L2, L1, oben, links, unten, rechts, ■, ×, ●, ▲, R1, R2

BONUS-OUTFIT:

Im Titelscreen folgendes eingeben:
R2, R1, ▲, ●, ×, ■, rechts, unten, links, oben, L1, L2

TRAPS ÄNDERN:

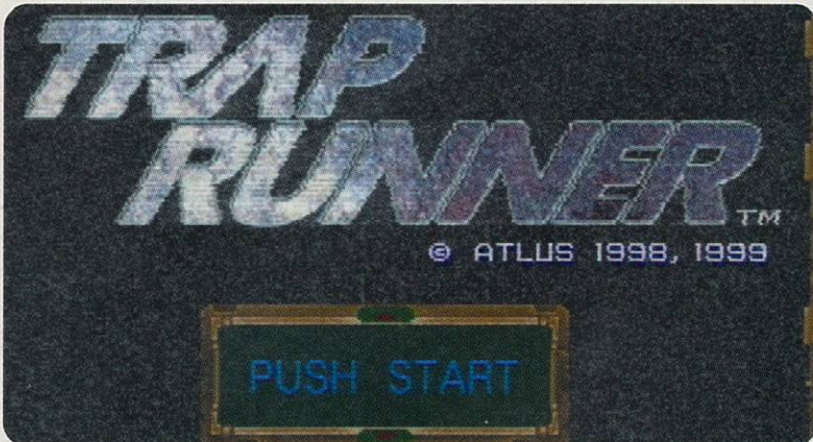
Im Titelscreen folgendes eingeben:
L2, R2, L1, R1, oben, ▲, links, rechts, ■, ●, unten, ×

ANDERE HINTERGRUNDMUSIK:

Im Titelscreen folgendes eingeben:
●, R2, R1, ▲, ×, ■, rechts, L2, L1, oben, unten, links

VERSTECKTES SAVE-ICON:

Im Titelscreen folgendes eingeben:
L2, L1, oben, unten, rechts, ■, R1, R1, ▲, ×, ●



Die Cheats müssen eingegeben werden, während dieser Titelschirm zu sehen ist.



PlayStation

cheats & codes von a-z

Damit Ihr Eure Sammlung weiter aufstocken könnt, präsentieren wir Euch auf dieser Seite alle Tips und Tricks, die wir für PlayStation-Spiele gefunden haben, nacheinander von A bis Z.

BOMBERMAN FANTASY RACE

MEHR GAME-POSITIONEN:

Die Option „New System Data“ markieren, danach folgende Tasten gedrückt halten: L1 + R1 + L2 + R2 + SELECT-Taste + START-Taste

Anschließend mit bestätigen.

ANDERE EFFEKTE:

Ein Spiel pausieren und folgendes eingeben: L1, L1, R1, R1, unten, oben,

SPIEGELKURSE:

Jede Strecke mit dem ersten Platz abschließen und in der Track-Selection die Rechts-taste gedrückt halten

BOMBERMAN WORLD

STAGE-PASSWÖRTER:

Stage 1
Area 8010
Area 1180
Area 8068
Area 2919
Area 1021

Stage 2:
Area 0127
Area 1220
Area 1018
Area 0804
Area 0714

Stage 3:
Area 1027
Area 2413
Area 3009
Area 6502
Area 6809

Stage 4:
Area 0627
Area 8808
Area 3674
Area 4891
Area 0605

Stage 5:
Area 0730
Area 2151
Area 3562
Area 3812
Area 2203

PASSWÖRTER FÜR ZUSÄTZLICHE BONUS-MODES:

Special VS Mode: **5656**
Special Battle Mode: **4989**
Battle Royal Mode: **1616**
Maniac Mode: **4622**

PASSWÖRTER FÜR BESTE AUSTRÜSTUNG:

Area 1: **7327**
Area 2: **9717**
Area 3: **5211**
Area 4: **1814**
Area 5: **1029**

PASSWORT FÜR OBERSTEN FIESLING:

2203

BOX CHAMPIONS

Im Hauptmenü müssen folgende Tastenkombinationen schnell hintereinander eingegeben werden, um den jeweiligen Effekt zu erzielen:

ALS BÄR ANTRETEN:

rechts + , rechts + , rechts + , rechts +

BIG-HEAD-MODUS:

links + , links + , links + , links +

BRAIN DEAD 13

Für die finale Szene folgendes Paßwort eingeben: **AAAABLFJSIMON**

BRIAN LARA CRICKET 98

Unter der Spielvariante „Klassische Begegnung“ folgende Paßwörter eingeben, um den jeweiligen Effekt zu erzielen:

Gewinnen ohne Punkte:	GETBRIBE
Spiel am Strand:	SUNSHINE
Große Hände:	BIGHANDS
Große Köpfe:	BIGHEADS
Beachball:	BIGBALLS
Glitschiger Ball:	DROPBALL
Starke Schläger:	SUPERMAN
Stabile Tore:	SOLIDOAK
World-Team:	PENSIONS
Classic-Match Level 2:	OVERTIME
Classic-Match Level 3:	SAUSAGES
Classic-Match Level 4:	DILLBERT
Classic-Match Level 5:	BATKINGS
Classic-Match Level 6:	PANCAKES
Classic-Match Level 7:	PLACEBOI

BROKEN HELIX

MUNITIONSVORRAT AUFSTOCKEN:

Ein Spiel pausieren, und Dreieck drücken, dann die Option Hilfetext drücken und dann L1 + R2 gedrückt halten und gleichzeitig + drücken.

FÜR MEHR LEBENSENERGIE:

Option Hilfetext markieren und L1 + R2 gedrückt halten, nun gleichzeitig + drücken. Ein Jingle bestätigt die Richtigkeit.

BUBBLE BOBBLE

Im Titelschirm folgendes eingeben, um das Urspiel zu zocken:

rechts, links, oben, unten, oben, unten, oben

BUBSY 3D

„You are a Cheater“ erscheint bei richtiger Eingabe der Paßwörter:

Levelanwahl:	XLVLCHTMSB
Bonusrunden:	XBNSCHTMMM
99 Leben:	XMVCHOLIFE
Raketen:	XTOOROCKER
	XTOOROCKET
Koordinaten:	XDBUBLOCNC

BUG RIDERS

Im Game-Resume-Menü folgende Paßwörter eingeben:

Credit-Anzeige:	CREDITROLL
kein Energieverlust:	ALTOPARLAN
Zeit abgeschaltet:	TRSSENSIC
Kleine Tiere:	SMALLBUGS
Große Tiere:	LARGEBUGGS

BUST-A-MOVE 2

Puzzle Game starten und wenn, die Karte mit den Buchstaben erscheint, folgendes eingeben:

links, links, oben, unten, L1 + L2 + R1 + R2

Ein Charakter-Screen wird sichtbar, und mit links oder rechts kann eine andere Figur ausgewählt werden.

BUST-A-MOVE 3 DX

Im Titelscreen , links, rechts, eingeben. Ein kleiner Zauberer erscheint in der rechten unteren Ecke und es kann Another World gespielt werden.

BUST-A-MOVE 4

Im Titelbild folgende Kombinationen eingeben: Sechs versteckte Charaktere freischalten: rechts, rechts, , links, links

SONDERSPIEL ANWÄHLBAR:

oben, , unten, , oben

KERNSPIELSTUFEN ANWÄHLBAR:

, rechts, links, rechts,

TALK-DEMO:

, unten, links, oben, rechts, , unten, links, oben, rechts, unten,

n64 klassiker



Für alle N64-Fans gibt es an dieser Stelle Tips und Tricks zu Spielen für die Nintendo-Konsole, die zwar nicht mehr brandneu, aber immer noch sehr beliebt sind.

1080° SNOWBOARDING

PANDA-BÄR-BOARDER:

Gewinne den Time-Attack-Modus und den Trick-Attack-Modus. Danach sollte dann kein einziger Highscore mehr auf EAD lauten. Wählt dann in der Skihütte Rob als Fahrer, drückt C-rechts und dann die A-Taste. Nun müßte Robs Bild durch den Panda Boarder ersetzt worden sein.

PINGUIN-BOARD:

Schafft im Trainings-Modus alle 24 Tricks und geht dann bei der Board-Auswahl auf das Brett Tahoe 151. Drückt dann C-unten und die A-Taste.

BACK-FLIP/VORWÄRTS-FLIP/EINFÜSSIG SPRINGEN

Nur der Pandabär kann diesen Trick. Drücke in der Luft die R-Taste und den Analogstick nach unten. Das gibt zunächst einmal 100 Punkte. Den Vorwärts-Flip führt man genauso aus, nur müßt ihr diesmal den Stick nach oben drücken. Drückt man in der Luft hingegen die R-Taste und zieht den Analogstick nach unten, dann erfolgt ein einfüßiger Trick.

CRYSTAL-BOARDER:

Beendet den Time Attack-Modus in der Expert-Stufe auf allen sechs Strecken als Sieger. Wählt dann bei den Charakteren Akira aus. Drückt nun C-links und dann die A-Taste. Nun sollte auf dem nächsten Screen das Bild von Akira durch den Crystal-Boarder ersetzt worden sein. Dieser Fahrer reflektiert auf seinem Körper alles um sich herum.

METAL-BOARDER:

Gewinne mit dem Crystal-Boarder den Expert-Modus und gehe dann auf Kensuke. Drücke dann C-oben und danach die A-Taste. Nun wird das Bild von Kensuke durch den Metal-Boarder ersetzt.

KAMERA KONTROLLIEREN:

Zu Beginn des Spiels siehst Du einen fahrenden Snowboarder. Drücke C-oben. Nun kannst Du die Kamera mit dem Stick bewegen und mit dem Steuerkreuz zoomen.

BANJO-KAZOOIE

Ihr müßt zur Eingabe der Cheats auf das Bild über der Feuerstelle in Banjos Haus schauen (C-oben). Nach etwas Übung müßte es eigentlich klappen und Banjo fängt zu reden an. Wenn ihr euch nun noch den Jiggy aus der Sandburg in Treasure Trove Cove besorgt, könnt ihr ein Puzzlegame spielen. Buchstabiert in der Sandburg BOTTLESBONUSONE, dann bekommt Banjo einen übergroßen Kopf. Mit NOBONUS könnt ihr diese Einstellung wieder rückgängig machen. Wenn ihr die Puzzles 1 bis 6 und alle Bottles spielt, so hört man, daß es nichts mehr zu spielen gibt – diese Ansage stimmt nicht. Spielt

noch einmal, um den Code WISHYWASHYBANJO zu bekommen. Dieser verwandelt Banjo in eine Waschmaschine.

HIER EINE AUFLISTUNG DER PUZZLES:

bis 2. Puzzle ergibt **BOTTLESBONUSTWO** = große Hände und Füße (Banjo)

bis 3. Puzzle ergibt **BOTTLESBONUSTHREE** = großer Kopf und Flügel (Kazooie)

bis 4. Puzzle ergibt **BOTTLESBONUSFOUR** = langer, dünner Banjo

bis 5. Puzzle ergibt **BOTTLESBONUSFIVE** = langer, dünner Banjo mit großen Händen und Füßen

bis 6. Puzzle ergibt **BIGBOTTLEBONUS** = riesiger Banjo

Den Hai in Banjo-Kazooie kann man angeblich nicht besiegen. Aber geht einfach ins Wasser, bis Banjo zu schwimmen beginnt. Nun kommt der Hai. Schwimmt kurz an Land und feuert Eier auf ihn ab (insgesamt 5). So besiegt ihr den Hai und er hinterläßt drei Honigwaben. In diesem Level werdet ihr dann auch nicht mehr angegriffen.

Den Felsen im Click Clock Wood kann man auch im Frühling zerstören. Einfach genau über den Felsen stellen und dann Eier nach hinten werfen. Ihr könnt dann in den Bau hineinschwimmen. Dort befinden sich einige Grafikfehler und wenn man aus dem Wasser springt, so fällt man ins Leere, fängt dann aber ohne Verlust eines Lebens wieder beim Start an.

IGGY'S RECKIN' BALLS

Drücke als erstes Z und R gleichzeitig, wenn der Titelschirm angezeigt wird. Damit gelangst du in den Texteingabe-Screen.

Gib' die nachfolgenden, zwischen den Anführungszeichen gedruckten Paßwörter ein, um verschiedene Wirkungen zu erzielen:

1. **„happyheads“**
Damit werden alle geheimen Charaktere aktiviert.

2. **„theuniverse“**
So erhältst du Zugang zu allen geheimen Welten.

3. **„jumparound“**
Level-Auswahl während Pause aktivieren.

4. **„swopshop“**
Charakter einmal anders aussehen lassen.

5. **„rolfharris“**
Die Grafik wird im Bleistift-Modus dargestellt.

6. **„toomuchpie“**
Dicke Bälle hüpfen umher.

7. **„microballs“**
Kleine Bälle wuseln los.

8. **„2roktoo“**
Cooler Lichteffect aus Turok 2

9. **„iceprincess“**
Alle Oberflächen bestehen aus Eis.

10. **„goeeygoogoo“**
Alle Oberflächen bestehen aus Schleim.

11. **„bomberball“**
Bei den Power-Ups gibt es immer Bomben.

12. **„lhitwonder“**
Ein Treffer, und du bist draußen.

13. **„toomuchfun“**
Bizarre Hüpf-Physik

14. **„imallout“**
Keine Power-Ups mehr

15. **„nonstop“**
Permanente Turbo-Action

16. **„nogoodie“**
Goodies werden durch Bomben ersetzt.

17. **„2times“**
Turbo Roll dauert doppelt so lang.

18. **„shootshot“**
Alle blauen Projektile für Power-Ups

19. **„ohmy“**
Lustiger Partikel-Effekt

20. **„gobaby“**
Kompletter Turbo

NHL '99

Zusätzliche Mannschaften:

Gebt hierzu FREEA als Paßwort ein. Nun werden die Teams Blades und EA Storm anwählbar.

GROSSE SPIELER:

Um mit großen Spielern auf das Eis zu können, müßt ihr als Paßwort BIGBIG eingeben.

GROSSE KÖPFE:

Gebt hierzu als Paßwort BRAINY ein.

SCHNELLERES SPIEL:

Wenn ihr schneller spielen wollt, müßt ihr als Paßwort Speedy eingeben.

Endsequenz:

Gebt hierzu als Paßwort Victory ein.

WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP (US)



ROSA FAHRZEUGE:

Startet den Championship-Modus und gebt als Name IGN 64 ein.

SPIEGELVERKEHRTE KURSE:

Um die Kurse spiegelverkehrt befahren zu können, müßt Ihr sie statt mit der A-Taste mit Z anwählen.

WAGENFARBE VERÄNDERN:

Drückt bei der Fahrzeugauswahl die Z-Taste, um deren Farbe zu verändern.

WAGEN DER A-KLASSE:

Ohne viel Mühe könnt Ihr gleich zu Beginn schon mit einem Wagen der A-Klasse Eure Runden drehen. Wie? Ganz einfach. Geht bei der Fahrzeugauswahl zu den Rage-Modellen und drückt dann so lange nach links, bis ein Rage-Wagen der A-Klasse erscheint. Dieses Gefährt ist der einzige Wagen dieser Klasse, den ihr fahren könnt, ohne die Championship absolvieren zu müssen.

BOMBERMAN



Gebt folgende Zahlenkombinationen als Paßwort ein, um auf unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen zu starten:

Paßwort

56565656
16161616
49894989

Schwierigkeitsgrad

Beginner
Normal
Hart



Gebt die folgenden Zahlenkombinationen als Paßwort ein, um in der jeweiligen Spielstufe mit voller Power loslegen zu können:

Paßwort

46224622
10191019
12221222
26572657
38793879

Level

1
11
21
31
41

Gebt die folgenden Zeichenfolgen als Paßwort ein, um die Shows zu betrachten:

Paßwort

3G59E326
3D5D49C4
8D5A4B26
8D5A4BCE

Level-Show

10
20
30
40

Von diesem Bildschirm aus gelangt Ihr zu einer Paßwortleiste, die von Bombermännern umrahmt ist.

OUTCAST



In OKAAR gibt es massenweise Hoti-Früchte. Sammelt möglichst viele und verkauft sie bei MORED im Früchtebok in OKRIANA. Er bezahlt sehr gut, und so kommt Ihr schnell an Zorkins (1 Hoti = 80 Zorkins).

KROAX ist im Endkampf mit einem Trick leicht zu besiegen: Er beamt sich immer an die gleichen Stellen. Wenn Ihr dort Dynamit platziert, könnt Ihr ihn leicht erledigen.

Wenn man während eines Sprungs/Sturzes aus großer Höhe die Kriechen-Taste drückt, landet Cutter Slade unverletzt auf dem Boden.

„Für Liebhaber von kosmischen Wirtschaftssimulationen gibt es derzeit einfach nichts Besseres.“

PowerPlay 8/99 - Joe Nettelbeck



DRIVER – KOMPLETTLÖSUNG TEIL 1

Vier Großstädte, ebenso viele Polizeitruppen und zahllose Gangsterbosse machen Driver nicht gerade zu einem leichten Spiel. Der erste Teil der Komplettlösung führt Euch durch das Training und anschließend durch die ersten beiden Städte Miami und San Francisco.

SPIELTIPS – POLIZEI-VERFOLGUNGEN

Die Polizei ist vermutlich die größte Bedrohung für Euch. In jeder Stadt befindet sich eine große Polizeieinheit, die es auf Euch abgesehen hat und geradezu darauf brennt, Euer Auto stillzulegen, sobald sie es sieht. Zu Beginn einer jeden Mission ist Euer Konto für Verbrechenpunkte noch leer, so daß Ihr Euer Ziel relativ unbehelligt erreichen könnt. Leider dauert es nicht lange, bis Ihr die Aufmerksamkeit der Polizei auf Euch gezogen habt und es zu langen Verfolgungsfahrten kommt. Polizeipatrouillen erkennt Ihr an den kleinen weißen Punkten auf der Karte, und das

gefächerte Sichtfeld zeigt Euch, in welche Richtung die Cops fahren. Falls Ihr Euch einem Polizeifahrzeug von hinten nähern, solltet Ihr langsam darauf zufahren, bis Ihr genau dahinter seid. Sobald die Cops Euch bemerken, werden sie versuchen, zu wenden. Nun gibt es zwei Möglichkeiten, um schnell zu entkommen: Entweder probieren die Cops einen scharfen Turn und donnern in die Wand, oder sie vollführen eine weitläufige Wendung in die andere Richtung. Versucht zu erkennen, in welche Richtung sie umkehren wollen, und rast mit Vollgas vorbei. Solltet Ihr dagegen in eine Verfolgungsjagd geraten, bleiben die Beamten so lange an Euch kleben, bis es Euch gelingt, sie abzuschütteln. Hierfür gibt es mehrere Möglichkeiten, die Ihr alle beherrschen solltet, um Eure Aufgaben sicher zu vollenden. Als erstes solltet Ihr vermeiden, einfach geradeaus weiterzufahren. Dadurch bleibt Ihr nämlich in Sichtweite der Verfolger und werdet von der herbeigerufenen Verstärkung überrascht, die Euch von vorne entgegenkommt. Um die Polizei abzuhängen, müßt Ihr jede Gelegenheit zum Wenden nutzen und so oft wie möglich die Richtung wechseln. Dadurch könnt Ihr allerdings auch Probleme bekommen und Euch

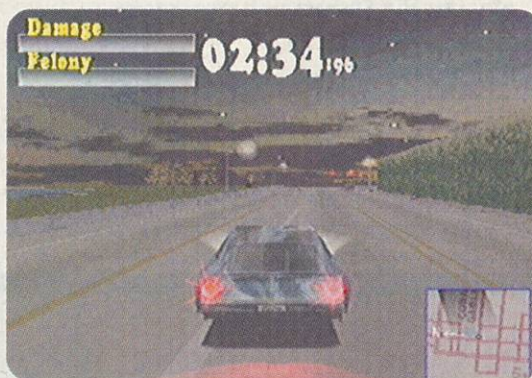
verfahren oder verfransen, so daß Ihr Euch auf einmal zu weit vom eigentlichen Ziel entfernt befindet. Die Option „Take a Drive“ im Hotelzimmer ist sehr gut geeignet, um die Straßen einer Stadt zu lernen und um einmal eine Verfolgungsjagd in der Stadt zu üben. Eine andere Möglichkeit, die Polizei abzuschütteln, ist, den zivilen Straßenverkehr zu nutzen, um die Verfolger in einen Unfall zu verwickeln. Schert



wiederholt aus und fährt Schlenker, um die Polizei, die Euch bei jedem Manöver zu folgen versucht, in einen Crash zu manövrieren. Auch hierbei ist natürlich hohes fahrerisches Können Voraussetzung, damit Ihr nicht selbst einen Unfall baut.

SPIELTIPS – POLIZEI-STRASSENSPERREN

Neben den verfolgenden Polizeiwagen habt Ihr es außerdem mit zahlreichen Straßensperren zu tun, die aus drei oder vier Streifenwagen in einer Reihe bestehen und die Straße blockieren. Es ist unmöglich, vorherzusagen, wo solche Sperren aufgestellt werden, aber wenn Ihr wiederholt denselben Streckenabschnitt fahrt oder Euch während einer Verfolgungsjagd auf eine Hauptstraße begeben, werdet Ihr sehr wahrscheinlich auf eine solche Blockade stoßen. Es gibt mehrere Möglichkeiten, wie Ihr die Sperren passieren könnt. Wenn Euer Wagen noch relativ unbeschädigt ist, könnt Ihr einfach in die Absperrung hineinfahren und die Streifenwagen aus dem Weg



schieben. Die Polizeiwagen der Straßensperre werden Euch zwar nicht hinterherfahren,

dafür aber Eure Verfolger, die Euch durch die entstandene Lücke folgen werden. Deswegen solltet Ihr diese Möglichkeit nur dann in Betracht ziehen, wenn Euch keine andere zur Wahl steht. Auf breiteren Straßen füllen die Sperren niemals die ganze Straße aus, so daß Euch auf jeder Seite eine Lücke bleibt, durch die Ihr passieren könnt. Brems ab, während Ihr Euch der Absperrung nähert, und fahrt rechts oder links am letzten Wagen vorbei. Mit ein wenig Übung könnt Ihr sogar mit Vollgas durch die Lücke fahren. Der Vorteil dieser Methode ist, daß die folgenden Polizeiwagen von ihrer eigenen Sperre aufgehalten werden, während Ihr sicher davonrast.

SPIELTIPS – ZIVILVERKEHR

Der zivile Straßenverkehr ist nach der Polizei die zweitgrößte Bedrohung für Euch. In den Städten gibt es nicht nur gute Fahrer, und Ihr müßt stets auf den Verkehr achten. Die anderen Fahrer halten an Ampeln und benutzen sogar den Blinker, also achtet darauf und plant Eure Überholmanöver gut. Ihr werdet laufend Unfälle bauen, wenn Ihr ständig mit Vollgas über die Kreuzungen rast, da die anderen Autofahrer ohne weitere Warnung aus den Straßen herausfahren. Wenn Ihr nicht gerade von der Polizei verfolgt werdet oder gegen die ablaufende Zeit fahrt, gibt es keinen



Grund dafür, durch Raserei einen demolierten Wagen zu riskieren. Andererseits können Zivilisten in einer Verfolgungsjagd eine durchaus brauchbare Barrikade gegen die Polizei abgeben. Falls Ihr mehrere Cops im Nacken habt, kann es einen Versuch wert sein, ein ziviles Auto durch Rammen an Motorhaube oder Kofferraum herumzuschleudern. Eure Verfolger werden es dann schwer haben, auszuweichen und Euch zu folgen. Es braucht natürlich etwas Übung, um so ein Manöver inmitten einer Verfolgungsfahrt durchzuführen, aber das ist es wert.



MISSIONSTYPEN

Während des Spiels müßt Ihr die verschiedensten Aufgaben für die zahlreichen kriminellen Vereinigungen der einzelnen Städte erfüllen. Das erfordert verschiedene Fahrstile, und Ihr müßt Eure Fertigkeiten und Euer Können entsprechend anpassen. In der Regel werdet Ihr lediglich damit beauftragt, etwas einzusammeln – entweder ein höchst illegales Artefakt, einen Kriminellen oder sogar eine ganze Diebesbande. Meistens ist dabei ein Zeitlimit vorgegeben, das sehr variieren kann, so daß Ihr manchmal viel zu viel Zeit habt, andere Male dagegen fast überhaupt keine. Wenn die Zeit zu knapp ist, kommt es ganz auf Euer fahrerisches Können an, und genau das könnt Ihr trainieren, indem Ihr die Option „Take a Drive“ wählt. Ihr müßt die Örtlichkeiten innerhalb kürzester Zeit erreichen und dabei gleichzeitig noch Eure Verfolger ab-

schütteln. Falls Ihr eine Räuberbande nach dem Überfall einsammeln sollt, werdet Ihr oft zu früh da sein. Fahrt in so einem Fall zum Tatort und parkt um die Ecke. Wartet, bis die Zeit bis auf zehn Sekunden abgelaufen ist, und fahrt dann erst los. Eine weitere mögliche Aufgabe ist ein Zerstörungsauftrag, der von Euch verlangt, daß Ihr ein anderes Fahrzeug jagt und von der Straße rammt. Ihr habt zwar eine Zeitvorgabe, aber dafür sind die Gegner nicht so trickreich. Da auch die zivilen Fahrer dem Gejagten Schaden zufügen können, braucht Ihr ihn nur in die Mitte einer stark befahrenen Straße zu treiben, wo er hoffentlich in einen Unfall verwickelt wird. Wenn Ihr in eine neue Stadt kommt, solltet Ihr die Fahrspiele zum Üben benutzen, um die verschiedenen Missionstypen und die dafür nötigen Fahrfertigkeiten zu trainieren.

TRAINING

Bevor Ihr in die Städte gelangt, müßt Ihr zunächst einmal Eure Fahrqualitäten unter Beweis stellen. Dafür müßt Ihr neun Stunts in einer Tiefgarage ausführen, die Ihr in fast jeder Mission vollführt. Ihr müßt alle Manöver innerhalb einer bestimmten Zeit durchführen, was nicht gerade einfach ist. Hier eine kleine Übersicht, wie und in welcher Reihenfolge Ihr die Stunts durchführen solltet:

BESCHLEUNIGEN UND BREMSEN

Tretet auf das Gaspedal und fahrt mit Vollgas auf die hintere Wand zu. Geht kurz vor der Wand auf die Bremse (Quadrat) und lenkt scharf nach rechts. Wenn Ihr alles korrekt gemacht habt, könnt Ihr den ersten Test als bestanden abhaken.

RUNDE

Gebt Gas und fahrt um die Wände der Tiefgarage herum. Achtet auf die Autos, die nach einigen Ecken sehr ungünstig abgestellt sind. Ein kleiner Rempler, und schon müßt Ihr die Runde wiederholen. Nach einer Runde gilt der Test als bestanden.

HANDBREMSE UND 180-GRAD-WENDE

Dreht und fahrt mit Vollgas ins Zentrum der Tief-

garage. Dort zieht Ihr die Handbremse (Triangel) und dreht das Auto so weit wie möglich herum. Mit genug Geschwindigkeit schafft Ihr die 180-Grad-Wende und könnt zwei Tests von der Liste streichen.

NACHBRENNER UND 360 GRAD

Betätigt im großen Innenraum den Nachbrenner (Kreis) und haltet ihn gedrückt, während Ihr Euch im Kreis dreht, bis der Test bestanden ist.

180 GRAD RÜCKWÄRTS

Fahrt zur hinteren Wand und haltet so nahe wie möglich vor ihr an. Fahrt rückwärts (Quadrat gedrückt halten), bis Ihr die Höchstgeschwindigkeit im Rückwärtsgang erreicht habt. Lenkt stark ein und löst die Bremse, so daß Ihr Euch um 180 Grad dreht.

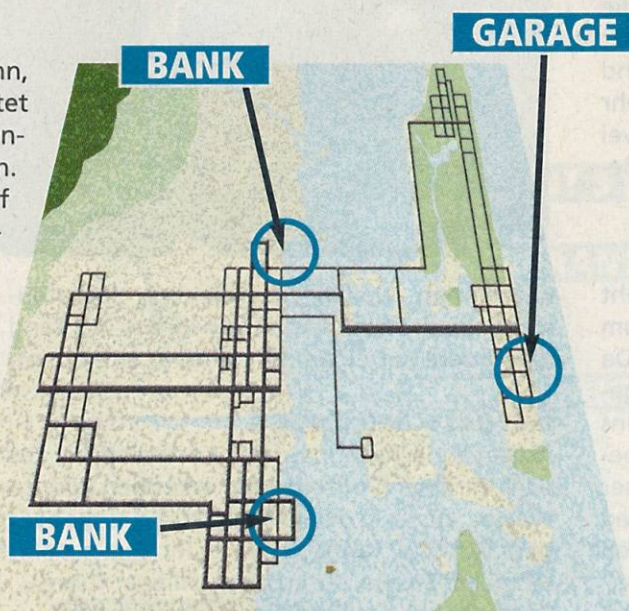
SLALOM

Der letzte Test. Ihr solltet in der Nähe eines Endpfeilers sein und damit beginnen, um die anderen Säulen herumzufahren. Achtet auf die Autos auf Eurem Weg, umkreist den letzten Pfeiler und fahrt im Slalom zurück. Wenn Ihr alle Tests bestanden habt, erwartet Euch der erste Auftrag der Gangsterbosse.

MIAMI – NACHRICHT 1

DER BANKAUFTRAG

Fahrt in Richtung Bank. Benutzt die Autobahn, denn dort erwartet Euch keine Polizeistreife. Haltet vor der Bank, wenn Ihr nur noch fünfzehn Sekunden Zeit habt, und laßt die Räuber einsteigen. Bringt sie anschließend zu der sicheren Garage auf der Insel. Es führen zwei Straßen dorthin – Ihr solltet die breitere wählen, da dort die Straßenblockaden der Polizei leichter zu umgehen sind. Fahrt den zentralen Grünstreifen entlang und schlüpft durch die Lücke in der Mitte. Auf dieser Straße seid Ihr außerdem näher an der Garage, nachdem Ihr die andere Seite erreicht habt. Bevor Ihr Eure Passagiere absetzen könnt, müßt Ihr allerdings noch Eure eventuellen Verfolger abhängen. Fahrt dafür kreuz und quer durch die abgelegenen und hinteren Straßen der Gegend. Sobald Ihr die Polizei los seid, fahrt Ihr schnell zu dem sandigen Gebiet mit der Garage, bevor Ihr erneut aufgespürt werdet.



„Egal, ob man sich entschließt, als Händler ein kleines Wirtschaftsimperium aufzubauen, als Pirat den Luftraum unsicher zu machen oder als selbsternannter Polizist auf Kopfgeldjagd geht - der eigenen Phantasie sind kaum Grenzen gesetzt.“

PC Games 8/99 - Peter Kusenber



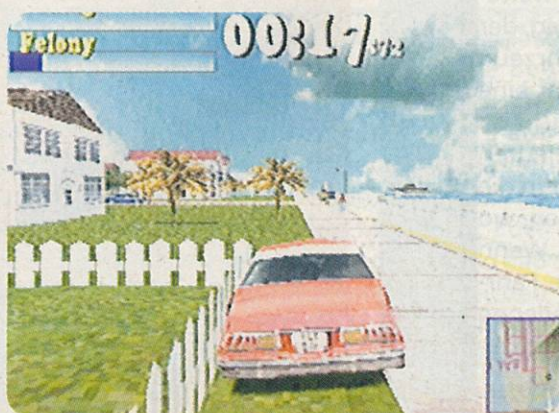
EGGSOFT

DRIVER – KOMPLETTLÖSUNG TEIL 1

MIAMI – NACHRICHT 2 (WIRD NACH „DER BANKAUFTAG“ ANGEBOten)

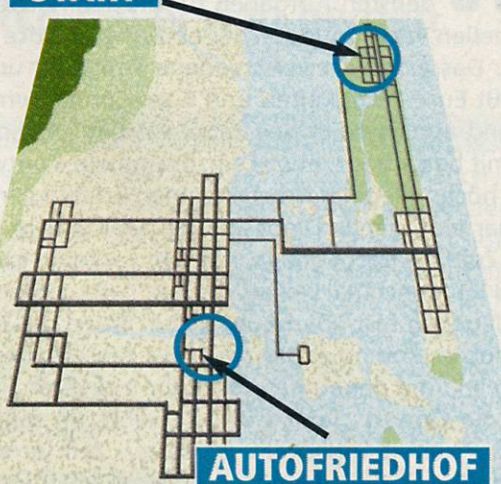
VERSTECKT DIE BEWEISE

Nachdem Ihr den ersten Job geschafft habt, erhaltet Ihr zwei neue Nachrichten, von denen



der erste Auftrag eine einfache Auslieferung ist. Die Ware ist ein gestohlenes Auto und das Ziel der Autofriedhof auf der anderen Seite. Der Wagen ist nicht gerade unauffällig und wird außerdem von der Polizei gesucht. Fahrt vom Startpunkt aus über die breitere Straße auf die andere Seite des Wassers und benutzt die Slalomtaktik, um die Polizei abzuschütteln. Der Wagen ist empfindlicher als der vorige, so daß Ihr vorsichtig sein müßt. Nehmt lieber einen Umweg in Kauf, sobald Ihr einen Polizeiwagen auf dem Radar ausmachen könnt, als daß Ihr eine Verfolgungsjagd riskiert. Bevor Ihr den Wagen abliefern, müßt Ihr alle Verfolger abhängen, und die Gegend um den Autofriedhof herum ist der beste Ort dafür.

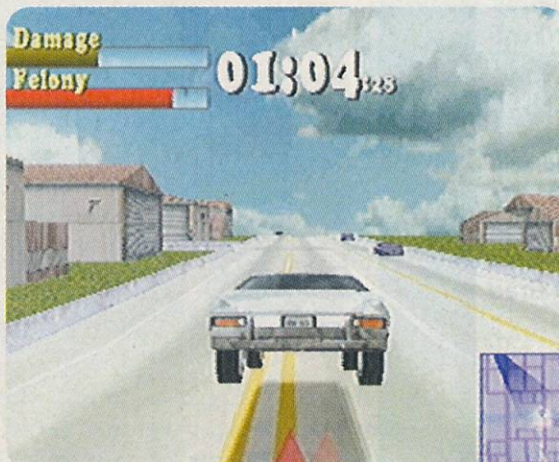
START



MIAMI – NACHRICHT 3 (WIRD NACH „DER BANKAUFTAG“ ANGEBOten)

TICCOS TOUR

Wenn Ihr vom Hotel aus rechts und dann immer geradeaus fahrt, umgeht Ihr die meisten Strei-



fen der Polizei. Ihr müßt Ticco in den Westen der Stadt bringen und zuvor wieder sämtliche Verfolger loswerden. Benutzt weiterhin die breiten Straßen, um mit Hilfe des zivilen Straßenverkehrs alle Cops abzuschütteln.

DAS ABSAHNEN

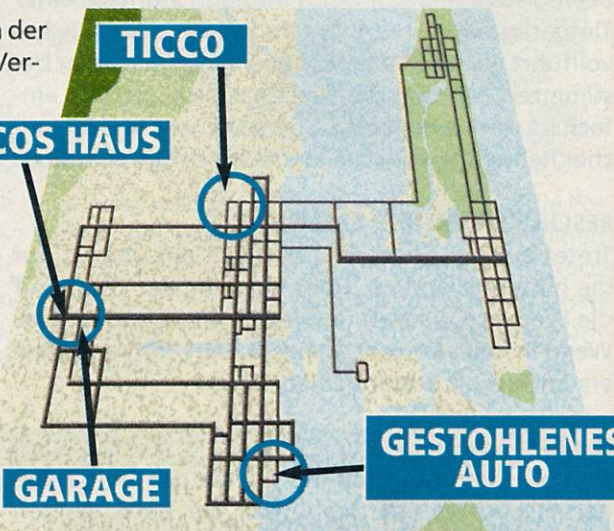
Nehmt die zweispurige Straße und werdet Eure Verfolger wiederum mit Hilfe der Zivilisten los. Ihr fahrt einen gestohlenen Wagen aus der Garage zur anderen Seite der Stadt, während die Polizei mit allen Kräften danach sucht. Erneut habt Ihr auf der breiteren Straße die besseren Karten, allerdings könnt Ihr die Polizei auch loswerden, indem Ihr kreuz und quer durch die Straßen fahrt. Die Mission ist beendet, sobald Ihr die Garage erreicht.

TICCO

TICCOS HAUS

GARAGE

GESTOHNENES AUTO



MIAMI – NACHRICHT 4 (WIRD NACH „VERSTECKEN SIE DIE BEWEISE“ ANGEBOten)

JAGD NACH DEM SCHLÜSSEL

Ihr beginnt im Hotel und solltet Euch auf die Hauptstraße begeben, von wo aus Ihr auf die Straße über die Brücke fahrt. Nehmt auf der anderen Seite die zweispurige Straße und hängt so die Polizei im dichten Gegenverkehr ab. Da Ihr für diesen ersten Abschnitt nur zwei Minuten Zeit habt solltet Ihr unbedingt größere Unfälle vermeiden.

DER AUSTAUSCH

Sobald Ihr den Koffer eingeladen habt, besteht der zweite Teil Eurer Aufgabe darin, ihn zum Jachthafen auf der Hauptinsel zu bringen. Da alle Schäden aus dem vorherigen Abschnitt geblieben sind, ist es vom Zustand Eures Wagens abhängig, wie vorsichtig Ihr sein müßt, insbesondere weil es noch einen finalen Teil dieser Aufgabe geben wird. Macht Euch auf den Weg zurück über die Hauptstraße zum Jachthafen auf der anderen Seite und werdet die Cops erneut mit Hilfe des entgegenkommenden Verkehrs los. Sobald Ihr angekommen seid, werdet Ihr feststellen, daß die Gauner den Koffer



mitnehmen wollen, anstatt ihn auszutauschen. Ihr erschießt einen von ihnen, während der andere mit einem Schnellboot entkommt.

JAGT DAS SCHNELLBOOT

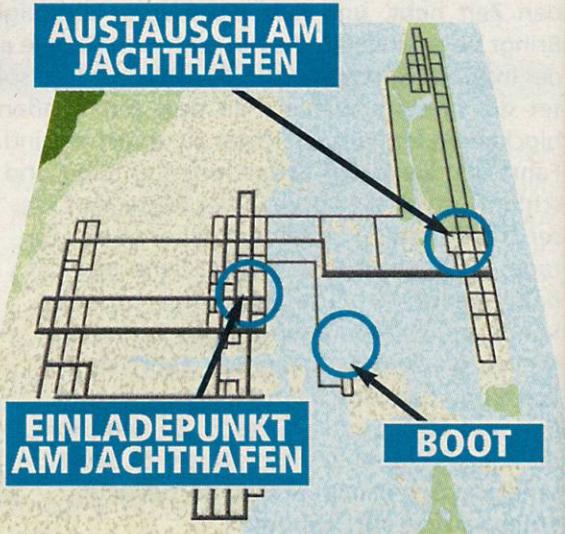
Achtet zunächst nur auf den Kartenschild, auf dem Ihr einen Polizeiwagen erkennen könnt. Wartet, bis er in die nächste Straße eingebogen ist, und fahrt dann in Richtung der schmalen Straße, die zu dem Anleger führt. Wenn Ihr mit der Polizei im Nacken hier entlangfahrt, erwartet Euch eine Straßensperre. Falls Ihr genügend Energie habt, könnt

Ihr die Barrikade durchbrechen, aber ansonsten solltet Ihr es unbedingt vermeiden, daß die Polizei Euch verfolgt. Achtet auf die stark befahrene Kreuzung, bevor Ihr die Docks erreicht, und vermeidet Zusammenstöße. Fahrt durch das Lager und parkt an dem Pfeil.

AUSTAUSCH AM JACHTHAFEN

EINLADEPUNKT AM JACHTHAFEN

BOOT




MIAMI – NACHRICHT 5 (WIRD NACH „JAGD NACH DEM SCHLÜSSEL“ ODER „DAS ABSAHNEN“ ANGEBOten)
TANNER TRIFFT RUFUS

Diese Aufgabe ist in drei Teile unterteilt. Zuerst müßt Ihr Rufus treffen, ein schwergewichtiges Mitglied der Untergrundszene. Fahrt hinüber zum „Pussycat Club“ auf der anderen Seite des Wassers und achtet darauf, dort ohne Verfolger anzukommen. Nehmt dieselbe Route wie zu Beginn der letzten Mission, da sich der Club genau nördlich des Jachthafens befindet, und fahrt die Autobahn, um ein Aufeinandertreffen mit der Polizei zu vermeiden. Die paar Streifenwagen sind aber weniger das Problem, kümmert Euch vielmehr um das Zeitlimit.

BEFREIT JEAN PAUL

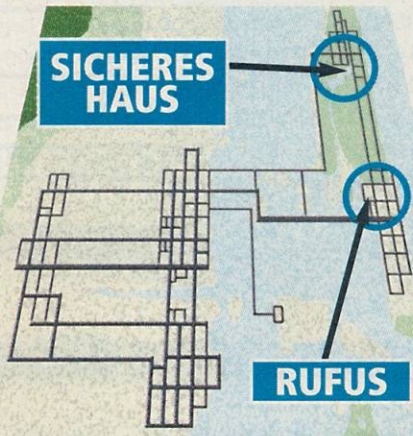
Rufus wird Euch darum bitten, einen Freund aus einem gepanzerten Polizeiauto zu befreien. Sobald Ihr akzeptiert, bleiben Euch genau eineinhalb Minuten, um den Auftrag auszuführen. Ihr müßt nun einfach den Polizeiwagen so lange rammen, bis seine Schadensanzeige voll ist. Fahrt dazu hinter dem Wagen her und treibt ihn

in den zivilen Verkehr. Glücklicherweise tendiert er sogar selbst dazu, auf die stark befahrene Straße zu fahren, so daß Ihr ihn nur noch von hinten rammen und in den entgegenkommenden Verkehr stoßen müßt.

BRINGT JEAN PAUL IN SICHERHEIT

Fahrt vom Startpunkt aus über die kleine Brücke in der Nähe der Befreiungsaktion von vorhin. Dies ist eine sehr gute Abkürzung, die aber wegen der Straßensperren auch sehr gefährlich werden kann.

Wenn Ihr nicht mehr ausreichend Energie für ein paar Frontalschäden habt, solltet Ihr lieber die längere, aber sichere Route zum Jachthafen nehmen. Die Polizei lauert überall, so daß Ihr schnell fahren und um die anderen Wagen herumkurven solltet, um sie abzuhängen. Das Zeitlimit von einer Minute und fünfundvierzig Sekunden ist nicht gerade reichlich bemessen, und Ihr solltet Jean Paul schnell zu der kleinen Garage bringen. Haltet die Augen offen, damit Ihr nicht am Ziel vorbeifahrt.


MIAMI – NACHRICHT 6 (WIRD NACH „BRINGT JEAN PAUL IN SICHERHEIT“ ANGEBOten)
REVANCHE

In dieser Mission solltet Ihr einem Geschäftsmann klarmachen, daß er nach wie vor sein Schutzgeld zu zahlen hat. Dazu müßt Ihr in die Hausfronten sei-

Fahrt direkt darauf zu und weicht dann nach rechts aus. Sammelt die Ware am Ende der Docks auf und macht Euch dann auf den Rückweg zum Hotel. Seid vorsichtig, wenn Ihr die Docks verlaßt, denn dort schleicht ein Streifenwagen herum. Der restliche Weg verläuft ohne Probleme.

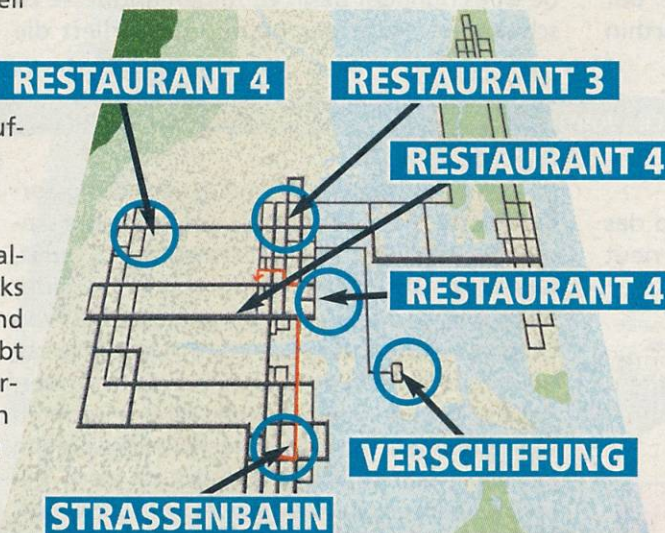
DER INFORMANT

Nachdem Ihr das Hotel erreicht habt, tauchen Rufus und Jesse auf. Jesse erschießt Rufus und flieht anschließend mit der Tram. Eure Aufgabe ist es nun, der Bahn zu folgen und Jesse zu schnappen. Folgt der Route und verliert die Tram nicht aus den Augen. Seid vorsichtig, da die Straße naß und der Wagen schwer zu steuern ist. Außerdem werdet Ihr noch von einer Horde Cops verfolgt, so daß die Jagd nach Jesse nicht gerade ein Kinderspiel ist. Sobald Ihr sie erwischt habt, fragt Jesse über den Verbleib von Jean Paul aus. Die Antwort führt Euch nach San Francisco.

ner fünf Restaurants krachen, die in der Stadt verteilt sind. Ihr habt drei Minuten Zeit, um den gut verstreuten Restaurants einen Besuch abzustatten. Gleichzeitig hängen Euch noch eine Menge Cops an den Fersen, aber Euch fehlt die Zeit, Euch darum zu kümmern. Prägt Euch die Standorte der einzelnen Restaurants gut ein und benutzt den braunen Pfeil auf der Karte, um zum jeweils nächsten Lokal zu finden, während Ihr die Polizei vorerst ignoriert. Ihr braucht unter Umständen ein wenig Übung, um alle fünf innerhalb des Zeitlimits aufzusuchen.

DIE WARE TRIFFT EIN

Sobald alle fünf Restaurants verwüstet sind, erhaltet Ihr Eure nächste Aufgabe. Ihr solltet zu den Docks fahren, dort einige Waren aufnehmen und anschließend zum Hotel zurückkehren. Begebt Euch auf die zweispurige Straße in Richtung Norden und dann auf den schmalen Weg zu den Docks. Der Weg ist stark befahren und lädt Euch sogar dazu ein, Eure Verfolger mitzubringen, da Ihr diese besonders leicht los werdet, indem Ihr Euch einfach in den Verkehr zwängt. Achtet auf die Polizeistreife, die Euch entgegenkommt.



„X ist zur Zeit die Space-Opera und hat das alte „Elite“-Fieber wieder voll ausbrechen lassen.“

PC Joker 8/99 - Paul Kautz



CGGSOFT

DRIVER – KOMPLETTLÖSUNG TEIL 1

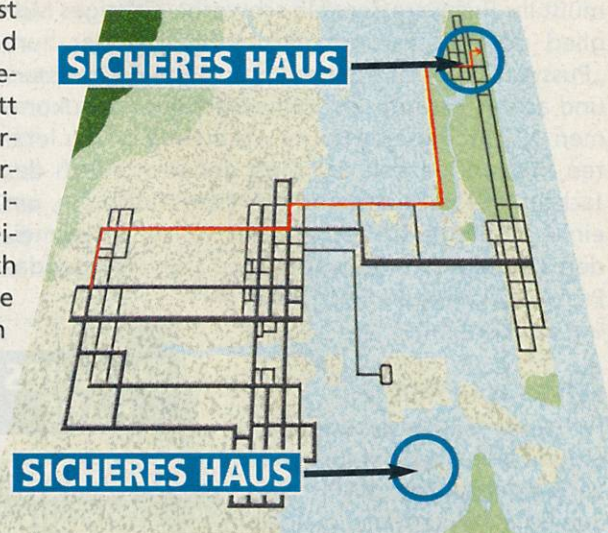
MIAMI – NACHRICHT 7 (WIRD NACH „BRINGT JEAN PAUL IN SICHERHEIT“ ANGEBOten)

VORSICHTIGE FAHRT

Trotz der genauen Beschreibung des Auftrags hängt die Ausführung ganz von Eurem fahrrischen Können ab. Eure Aufgabe ist es, einen



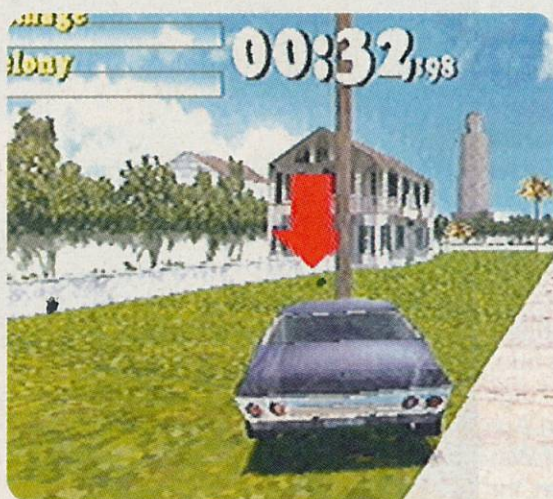
Wagen zur anderen Seite der Insel zu bringen, und unglücklicherweise müßt Ihr das Auto fast unbeschädigt abliefern. Ein paar Stupser sind zwar drin, aber die Schadensanzeige wird bereits durch einen größeren Unfall komplett aufgefüllt. Seid schnell, dabei aber extrem vorsichtig. Der ideale Weg ist auf der Karte vermerkt, achtet aber unbedingt auf die Polizeistreifen vor Euch. Nähert Euch den Polizeiwagen langsam von hinten, bis die Cops Euch bemerken und wenden. Entweder fahren sie dabei in die Wand oder sie machen einen großen Turn zur anderen Seite. Auf jeden Fall könnt Ihr leicht vorbeifahren und die Polizei hinter Euch lassen. Mit ein wenig Übung und Ausdauer werden Ihr es schaffen, den Wagen in anständigem Zustand abzuliefern.



MIAMI – NACHRICHT 8 (WIRD NACH „VORSICHTIGE FAHRT“ ANGEBOten)

DER KÖDER FÜR DIE FALLE

Jemand hat eine Falle für einen Gangster aufgestellt und benötigt nun noch einen Fahrer, um das Opfer dorthin zu locken. Und genau

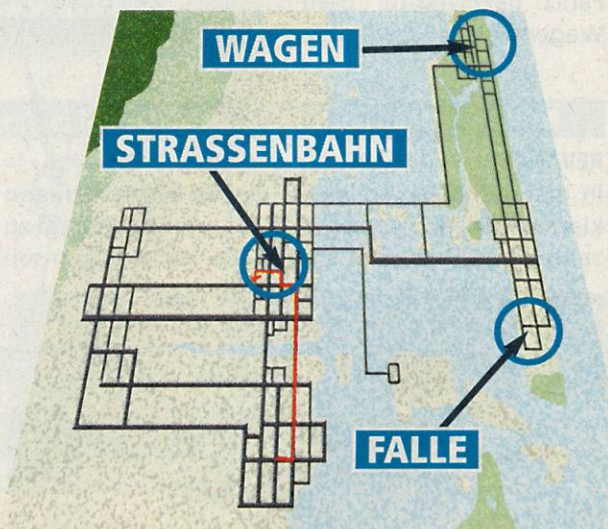


zu gelangen. Fahrt mit voller Geschwindigkeit auf der schmalen Straße zur Insel und vermeidet auf jeden Fall einen Unfall, so unmöglich das auch klingen mag. Es wimmelt nur so von Cops, und Ihr benötigt vielleicht etwas Übung, aber mit ein wenig Geduld erreicht Ihr sein Haus in der vorgegebenen Zeit. Nehmt sein Auto ins Visier und stoßt es ein wenig an, wonach er Euch verfolgen wird. Fahrt nicht zu schnell, damit er nahe hinter Euch bleibt und Ihr ihn nicht verliert. Werft stets einen Blick nach hinten und laßt ihn wieder herankommen, falls der Abstand zu groß wird. Die Falle befindet sich in einer Tiefgarage, deren Einfahrt nur schwer zu erkennen ist. Die Polizei wird Euch kaum stören, und es gibt kein Zeitlimit, so daß Ihr in Ruhe danach suchen könnt, falls Ihr den Eingang nicht auf Anhieb findet. Haltet am Pfeil an und laßt Euren Angestellten den Rest erledigen.

das ist Euer Job. Der Plan ist, daß Ihr zu seinem Haus fahrt und dort seinen Wagen rammt. Dadurch kommt es zu einer Verfolgungsjagd, in der Ihr ihn in die Falle locken könnt. Sein Haus befindet sich in der nördlichsten Ecke der Stadt, und Ihr habt nur wenig Zeit, um dorthin

DER INFORMANT

Nachdem Ihr das Hotel erreicht habt, tauchen Rufus und Jesse auf. Jesse erschießt Rufus und flieht anschließend mit der Tram. Eure Aufgabe ist es nun, der Bahn zu folgen und Jesse zu schnappen. Folgt der Route und verliert die



Tram nicht aus den Augen. Seid vorsichtig, da die Straße naß und der Wagen schwer zu steuern ist. Außerdem werdet Ihr noch von einer Horde Cops verfolgt, so daß die Jagd nach Jesse nicht gerade ein Kinderspiel ist. Sobald Ihr sie erwischt habt, müßt Ihr Jesse über den Verbleib von Jean Paul ausfragen. Die Antwort führt Euch nach San Francisco.

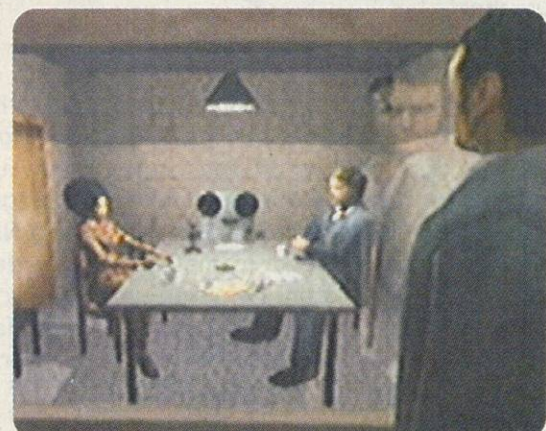
MIAMI – NACHRICHT 10 (WIRD NACH „VORSICHTIGE FAHRT“ ANGEBOten)

SCHALTET DEN WAGEN VON DI'ANGIO AUS

Nachricht 9 ist eine falsche Nummer, und das Akzeptieren der Nachricht 10 wird Euch erneut



in einen Zusammenstoß mit einem Gangsterauto verwickeln. Es ist eine relativ leichte Angelegenheit, wenn Ihr erst einmal genau wißt, wohin das Opfer fährt. Fahrt los und schneidet die Kurve, so daß Ihr den Bürgersteig links von Di'Angio entlangfahrt. Er wird nach links abbiegen, und wenn Ihr schnell genug seid, werdet Ihr in seine Seite hineinkrachen. Dadurch wird er hoffentlich um die nächste Ecke biegen und von einem anderen Auto so stark gerammt werden, daß es ihm den Rest gibt. Falls nicht, jagt ihm nach und erledigt ihn selbst.





SAN FRANCISCO – NACHRICHT 1

DER KASINO-AUFTRAG

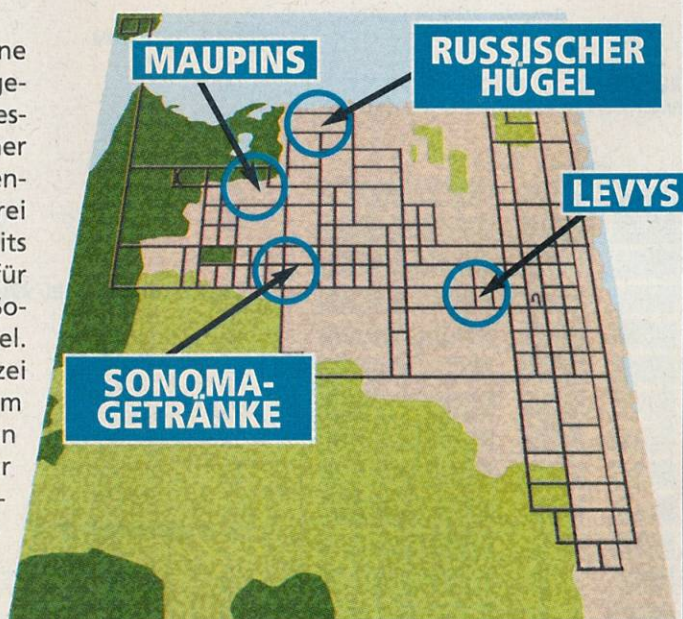
Die Hügel von San Francisco versperren Euch die Sicht nach vorne, falls Ihr die Außenansicht benutzt. Schaltet deswegen zur Cockpitansicht um, ansonsten werdet Ihr bald einen Frontalzusammenstoß mit einem anderen Auto haben, nur weil Ihr es nicht gesehen habt. Nachdem Ihr die Räuber aufgenommen habt, müßt Ihr diese zum Lagerhaus im Süden der Stadt bringen. Das einzige Problem ist die Polizei, die Euch am Lagerhaus verfolgen wird. Bevor Ihr Eure Passagiere absetzen könnt, müßt Ihr die Cops abschütteln, und das kann Euch unter Umständen weit vom eigentlichen Ziel wegführen. Kehrt zum Lager zurück, sobald Ihr die Verfolger losgeworden seid, und achtet dort auf eine Reihe von Kegeln, die eine Lücke in der Wand blockieren. Fahrt hindurch und setzt die Räuber am Pfeil ab.



SAN FRANCISCO – NACHRICHT 2 (WIRD NACH „DER KASINO-AUFTRAG“ ANGEBOten)

DIE AKTENTASCHE

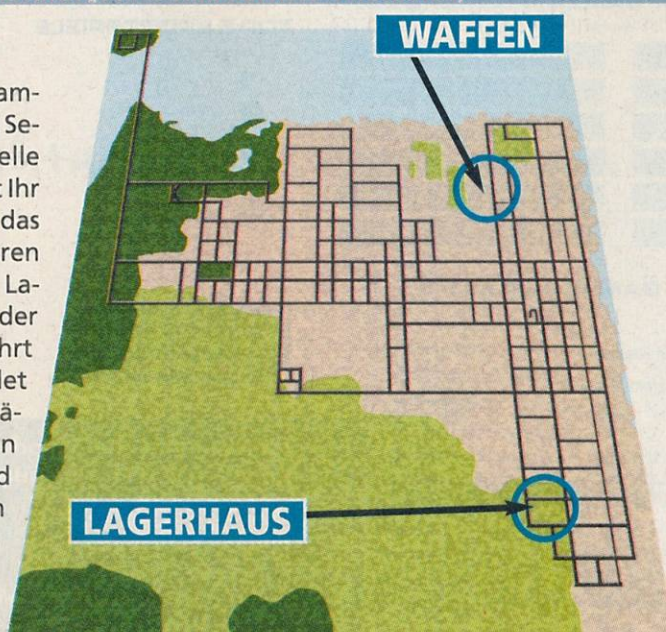
Bei diesem Auftrag handelt es sich erneut um eine Zustellung, aber diesmal möchte Euer Auftraggeber sicherstellen, daß Ihr nicht verfolgt werdet. Deshalb solltet Ihr drei Orte anfahren, wo seine Männer Euch überprüfen können. Es ist aber nicht notwendig, die Polizei abzuhängen, bevor Ihr die drei Punkte anfährt, und in Anbetracht des Zeitlimits solltet Ihr auch darauf verzichten, Umwege dafür zu fahren. Der erste Stopp ist Levys, der zweite Sonoma-Getränke und der dritte der Russische Hügel. Eure Route hängt von der Anwesenheit der Polizei ab, und Ihr braucht eventuell ein wenig Übung, um alles in der vorgegebenen Zeit zu schaffen. Wenn Ihr den Russischen Hügel erreicht habt, werdet Ihr zu Maupins geschickt und der Countdown gestoppt, so daß Ihr Euch nun etwas Zeit lassen könnt. Dort angekommen, erhaltet Ihr eine Aktentasche, die Ihr ausliefern sollt. Nach der problemlosen Übergabe ist der Job erledigt.



SAN FRANCISCO – NACHRICHT 3 (WIRD NACH „DER KASINO-AUFTRAG“ ANGEBOten)

WAFFEN IM KOFFERRAUM

Fahrt nach Osten, um die Schrotflinten einzusammeln. Ihr habt dafür drei Minuten und zwanzig Sekunden Zeit, was mehr als genug ist, um eventuelle Verfolger abzuhängen. Nach der Ankunft trifft Ihr den seltsamen Mann, der Euch den Auftrag auf das Band gesprochen hat und nun die Waffen in euren Kofferraum lädt. Ihr sollt die Ware an einem Lagerhaus abliefern, das sich ganz im Süden der Stadt befindet. Dreht Euch um 360 Grad und fahrt dann immer geradeaus. Mit etwas Glück werdet Ihr auf der Fahrt nicht weiter von der Polizei belästigt. Fahrt am Lagerhaus durch die zwei Kisten hindurch, die den Eingang versperren, und parkt unter dem Pfeil. Dort kommt es zu einem beunruhigenden Treffen mit Slater, einem anderen „Driver“, und Jean Paul, dem geflohenen Gangster.



„Mit Handel, Strategie und jeder Menge Handlungsfreiheit hat Egosoft das eigentlich längst ausgelutschte Genre der Weltraum-Action um Rollenspielelemente angereichert, die für eine fast unbegrenzte Wiederspielbarkeit sorgen.“

PC Games 8/99 - Harald Wagner



EGOSOFT



1. WIE ALT BIST DU? JAHRE

2. WELCHE HARDWARE BESITZT DU?

	Habe ich:	Will ich kaufen:	Berichte erwünscht!
SONY PLAYSTATION	☐	☐	☐
N64	☐	☐	☐
PC	☐	☐	☐
GAME BOY	☐	☐	☐
DREAMCAST	☐	☐	☐
ANDERE	☐	☐	☐

3. WIE GEFÄLLT DIR DIE AKTUELLE TITELSEITE? Schulnote:

4. WELCHE SCHULNOTE BEKOMMT DIE AKTUELLE AUSGABE? Schulnote:

5. BESITZT DU EINEN COMPUTER MIT INTERNET-ZUGANG?

☐ JA ☐ NEIN

6. MOST WANTED: WELCHE SPIELE, DIE SICH NOCH IN DER ENTWICKLUNG BEFINDEN, WÜNSCHT IHR EUCH AM MEISTEN?

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

7. WELCHE SCHULNOTE ERHALTEN FOLGENDE BERICHTE (TEXT, BILDER, OPTIK)? HÄTTEST DU GERNE MEHR, GENAU SO VIEL ODER WENIGER DAVON GELESEN?

	Schulnote	Mehr	Genau so viel	Weniger
DATENBANK/TESTS	☐	☐	☐	☐
DATENBANK/RELEASE	☐	☐	☐	☐
DIE TOP 100 PS-SPIELE	☐	☐	☐	☐
TOMB RAIDER IV	☐	☐	☐	☐
GAME-BOY-SEITE	☐	☐	☐	☐
SHADOW MAN	☐	☐	☐	☐
SYPHON FILTER	☐	☐	☐	☐
SOUL CALIBUR	☐	☐	☐	☐
DARKSTONE	☐	☐	☐	☐
RE-VOLT	☐	☐	☐	☐
BUGGY HEAT	☐	☐	☐	☐
DIE SIEDLER MISSION-CD	☐	☐	☐	☐
WARHAMMER	☐	☐	☐	☐
LESERBRIEFE	☐	☐	☐	☐
DRIVER KOMPLETTLÖSUNG	☐	☐	☐	☐

8. WELCHE EIGENSCHAFTEN TREFFEN AUF GAMES AND MORE ZU?

	Sehr	Ziemlich	Weniger
FACHKUNDIG	☐	☐	☐
KRITISCH	☐	☐	☐
INFORMATIV	☐	☐	☐
AKTUELL	☐	☐	☐
ÜBERSICHTLICH	☐	☐	☐
OPTISCH ANSPRECHEND	☐	☐	☐

9. WIESO HAST DU DIESE AUSGABE DER GAMES AND MORE GEKAUFT?

- ☐ Interessante Titelgestaltung
☐ Empfehlung von Freund
☐ Im Kiosk zufällig entdeckt
☐ Anzeige in anderem Magazin
☐ Gutes Preis-Leistungs-Verhältnis

10. SEIT WELCHER AUSGABE LIEST DU GAMES AND MORE? (AKTUELLE AUSGABE: 19/99)

Ausgabe:

11. WIRST DU DIE NÄCHSTE AUSGABE VON GAMES AND MORE KAUFEN?

☐ Ja ☐ Nein

12. WAS HAT DIR ALLGEMEIN AN GAMES AND MORE GEFALLEN?

13. WAS HAT DIR AN GAMES AND MORE WENIGER GEFALLEN?

14. LESERCHARTS

TOP 5 ADVENTURE/ROLLENSPIEL

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

TOP 5 ACTION

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

TOP 5 STRATEGIE/WISIM

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

TOP 5 RENNSPIELE

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

TOP 5 SPORTSPIELE

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5



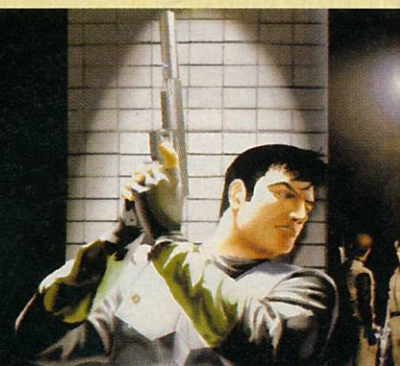
Schicke den Coupon (oder eine Kopie davon) an nachfolgende Adresse:

COMPUTEC MEDIA

Redaktion GAMES AND MORE

Kennwort: GM-ZEUGNIS

Roonstraße 21 · 90429 Nürnberg





Beyond The Frontier X

"X-trem suchtgefährdend: Elitefans werden jubilieren!"
PC Action 8/99 - Harald Fränkel



86%



85%



85%

WWW.BEYONDTHEFRONTIER.COM
WWW.EGOSOFT.COM • WWW.THQ.DE

VERTRIEB: RUSHWARE GmbH a THQ COMPANY, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111

© 1999 THQ and EGOSOFT. All rights reserved. Developed by EGOSOFT. Published by THQ.

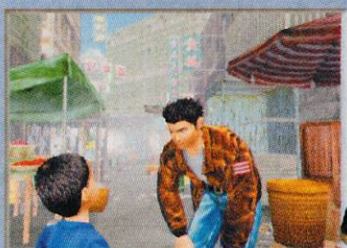


EGOSOFT

vorschau

UND IM NÄCH- STEN HEFT:

ab
15.9.89
im
Handel



DREAMCAST- SPECIAL

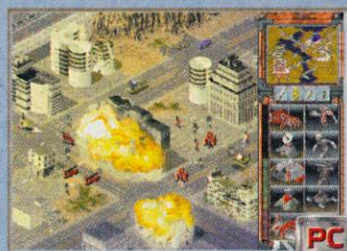


THE X-FILES



In wenigen Wochen wird der Dreamcast auch in Deutschland erhältlich sein. Die Wartezeit hat dann endlich ein Ende. Nachdem wir in den vergangenen Ausgaben auch schon ab und zu Dreamcast-Spiele vorgestellt haben, werden wir Euch in der nächsten Games and More in einem ausführlichen Special mit allen wichtigen Infos über die neue Superkonsole versorgen.

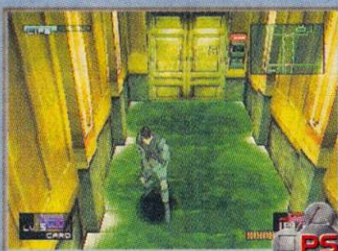
Endlich ist es soweit! Die sehnsüchtig erwartete Testversion des Akte X-Spiels ist bei uns eingetroffen. Versteht sich von selbst, daß wir für die nächste Ausgabe einen umfangreichen Testbericht eingeplant haben. Dort erfahrt Ihr, wie spannend die Suche nach Mulder und Scully ist. Fans der Mystery-Serie sollten sich den Termin unbedingt vormerken.



COMMAND & CONQUER 3



Der dritte Teil der Command & Conquer-Reihe war in sämtlichen Most-Wanted-Listen vertreten. Die Fans fiebern dem Erscheinen der neuesten Folge des erfolgreichen Echtzeitstrategiespiels seit Wochen entgegen. Jetzt müßt Ihr nicht mehr länger warten. Das Spiel ist endlich fertig, und wir werden es für Euch einem genauen Test unterziehen.



DIE 100 BESTEN SPIELE - TEIL 2



Der Countdown läuft. Nach den Plätzen 100 bis 51 in dieser Ausgabe folgen beim nächsten Mal die 50 besten Spiele aller Zeiten für die PlayStation. Der Kampf um die ersten Plätze in unserer Rangliste war wirklich heiß. Doch jetzt ist die Entscheidung gefallen. Der Gewinner heißt: ... Aber das erfahrt Ihr erst in der nächsten Games and More.

AUSSERDEM

>> Der Agententhriller *Mission Impossible* im Test >> Alles über das Action-Adventure *Drakan*, das *Tomb Raider* Konkurrenz machen will >> Tips und Tricks zu neuen Spielen und Klassikern >> Zwei tolle Poster <<

IMPRESSUM

SO ERREICHST DU UNS



ANSCHRIFT DER REDAKTION:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Roonstr. 21
90429 Nürnberg

ANSCHRIFT DES ABO-SERVICE:

Abo-Betreuung Nürnberg
COMPUTEC MEDIA
Postfach 900201
90493 Nürnberg

ZENTRALE SERVICE- NUMMER:

0911-2872-150

SERVICE-FAX:

0911-2872-250

ZENTRALE ABO-NUMMER:

0180-5959506

ABO-FAX:

0180-5959513

ABO-E-MAIL:

computec.abo@dsb.net

VORSTAND

Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Roland Arzberger, Oliver Menne

REDAKTION

CHEFREDAKTEUR:

Hans Ippisch (V.i.s.d.P.)

REDAKTION:

Patrizia Stajer
Stefanie Schetter

SPIELETTIPS:

Florian Weidhase
Florian Brich

LAYOUT:

Nero A. Kaiser, Sabine Klier,
Hansgeorg Hafner, Hans Strobel

LEKTORAT/ SCHLUSSREDAKTION:

Margit Koch
Michael Ploog

MANUSKRIPTE UND PROGRAMME:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

URHEBERRECHT:

Alle in Games and More veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

INHALTSPAPIER:

Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

BEILAGEN:

Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGEN- KONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Roonstr. 21
90429 Nürnberg
Telefon: 0911-2872-150
Fax: 0911-2872-240
E-Mail: carudolph@computec.de
Website: computec.de
Es gelten die Media-Daten Nr. 12 vom 1.10.98

ANZEIGEN- LEITUNG (V.I.S.D.P.):

Thorsten Szameitat -141

ANZEIGENVERKAUF:

Wolfgang Menne -144
Jens Klüver -348

ANZEIGENDISPOSITION:

Andreas Klopfer -140

ONLINEWERBE- FLÄCHENVERKAUF:

Susanne Szameitat -142

ANZEIGENMARKETING:

Monika Fleenor -345

ASSISTENZ DER ANZEIGENLEITUNG:

Claudia Rudolph -345
Ina Schubert -346

ANZEIGENPREISE:

Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 12 vom 1.11.1998

VERLAG

VERLAGSLEITER:

Roland Bollendorf

PRODUKTIONSLEITUNG:

Martin Closmann

WERBEABTEILUNG:

Martin Reimann (Leitung),
Sandra Wendorf, Hans Fauth, Jeanette Haug

VERTRIEB:

Gong Verlag GmbH

VERTRIEBSLEITUNG:

Klaus-Peter Ritter

ABONNEMENT:

GAMES AND MORE kostet im Abonnement DM 39,- für 12 Ausgaben

ABONNEMENTS- BESTELLUNG OESTERREICH:

PGV Salzburg GmbH
Niederalm 300
A-5081 Anif
Tel: 06246/8820
Fax: 06246/8825277
E-Mail: eebner@pgvsalzburg.com
Abonnementpreis für 12 Ausgaben:
ÖS 290,-

DRUCK:

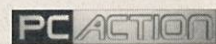
Christian Heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/PRESSEPOST:

GAMES AND MORE wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:

ISSN: 1437-0875
VKZ: B 48211

Bei COMPUTEC MEDIA
erscheinen außerdem:



DRIVER

Features:

- 3D-Engine mit völliger Bewegungsfreiheit
- Missions-basiertes Gameplay
- Vier Städte & Bonus-Karte
- Über 44 unterschiedliche Missionen
- Replay-Modus mit eigener Regie-Möglichkeit und Speicherung
- Simulation von kompletten Städten
- Freeride, Driving-Games
"für das schnelle Spiel zwischendurch!"

GT Interactive
www.gtinteractive.de



DRIVER™ © 1999 GT Interactive Software (Gameloft) Limited. All rights reserved. Developed and created by Reflections, a GT Interactive Development Studio. Reflections and the Reflections logo are trademarks of the Reflections Development Studio. Published and distributed by GT Interactive Software (Gameloft) Limited. GT is a trademark and the GT logo is a registered trademark of GT Interactive Software Corp. All other trademarks are the property of their respective owners.



Das Offizielle Playstation Magazin 6-99 (8/10)
"Hervorragendes Fahrverhalten...
Brillianteste Renn-Aktion im Gangster-Ambiente"

Playstation Games 3-99

"Noch nie zuvor wurden Autoverfolgungsjagden derart packend in Szene gesetzt."
"Driver dürfte eines der originellsten Rennspiele des Jahres werden."

MCV KW09

"Geheimtip-unbedingt vormerken!"

PC Games 3-99

"Reflections...führt damit das Genre der Rennspiele in ein neues Zeitalter."



Fun Generation 4-99

"Potentieller Hitkandidat"

Play Playstation 6-99

"Driver ist ein absoluter Spitzentitel,
das steht außer Frage"



Playstation Zone (100%)

"Noch nie kam ein Spiel den
aufregenden Auto-Hetzjagden im TV so nah"



Offizielles Playstation Magazin 3-99
"Ein echtes Highlight."

PowerStation 7-99 (83%)

"Ein besseres Spiel dieses Genres
wirst Du so schnell nicht wieder finden."

Playstation / Das Fun-Magazin 7-99

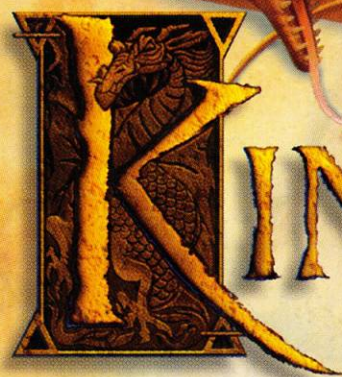
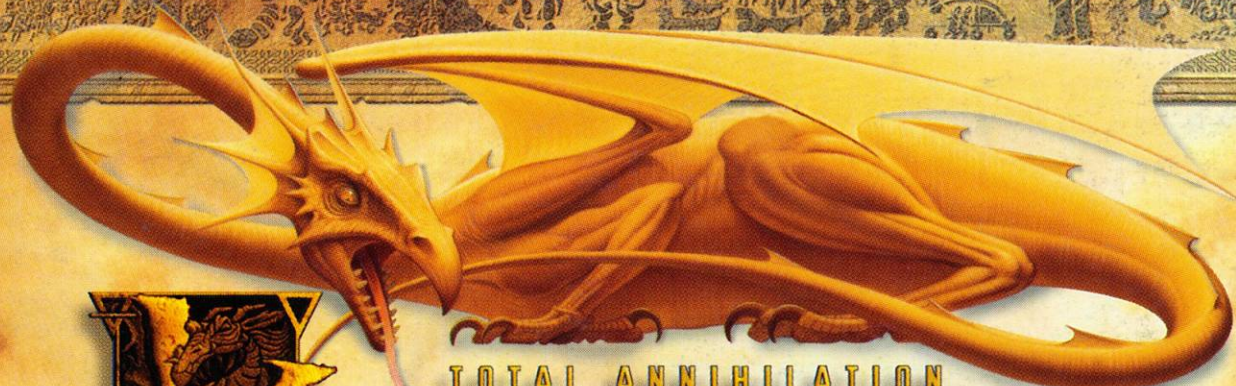
"Driver ist der spielgewordene 70er-Jahre-Streifen.
Mein Rat an alle Action-Freunde: Unbedingt zugreifen!"

Playstation Games 4-99

"...potentieller Anwärter auf eine 90er Wertung..."

Games And More 9-99

"Wen es bei den packenden Verfolgungsjagden im Sitz hält,
der kann kein Racer-Fan sein. Mehr Spannung kann auch
ein toller Action-Film kaum bieten."



TOTAL ANNIHILATION

KINGDOMS

Ein Königreich für diese Schlacht!

*Der Nachfolger des Echtzeit-Strategie-Klassikers
'Total Annihilation'*



Neuartige Features:



Eindrucksvolle Grafikeffekte durch 3D-Beschleunigerkarten
Neues Ressourcen-Modell
Eroberung von Burgen und Städten
Karten- und Missions-Editor

www.gtinteractive.de
www.ta-kingdoms.de

- Über 160 verschiedene Einheiten
- Download von neuen Einheiten über das Internet
- Boneyard Online Server für weltweites Netzwerkspiel (ohne Spielgebühren)
- Steuerung von Land-, Wasser- und Lufteinheiten (z.B. Flugdrachen)

